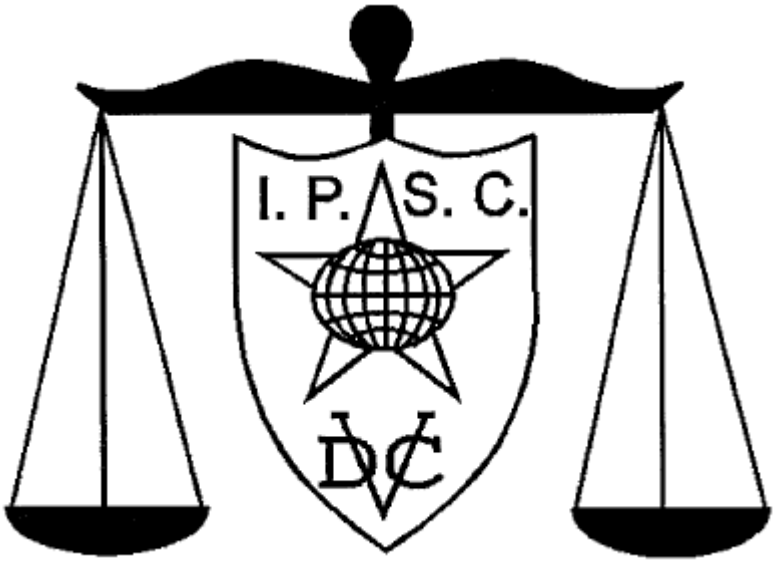


МІЖНАРОДНА КОНФЕДЕРАЦІЯ ПРАКТИЧНОЇ СТРІЛЬБИ

ОБ'ЄДНАНІ ПРАВИЛА
(пістолет, карабін, рушниця)

РЕДАКЦІЯ СІЧЕНЬ 2018

неофіційний переклад

International Practical Shooting Confederation
PO Box 15661
1001 NA Amsterdam
The Netherlands
Tel: +31 20 2440600 Fax: +31 20 2440601
Email: rules@ipsc.org Web: www.ipsc.org

Copyright © 2017 International Practical Shooting Confederation

Абревіатури "IPSC", "DVC" та "IROA", логотип IPSC, назва "International Range Officers Association", логотип IROA, мішені IPSC и девіз "Diligentia, Vis, Celeritas" є зареєстрованими стрілецьким торгівельними марками Міжнародної Конфедерації Практичної Стрільби.

Приватним особам, організаціям та іншим юридичним особам, які не є членаи МКПС, заборонено використовувати будь-який з цих елементів без попереднього письмового дозволу Президента МКПС (або в окремих випадках Регіонального директора).

Об'єднані правила скомпоновані з трьох окремих правил, правил по Пістолету та Карабіну в редакції сіяня 2017 та правил з Рушниці створених у січні 2018 року. У випадку малоймовірної розбіжності об'єднаних правил і окремих правил, окремі правила мають пріоритет.

Позначки:

[П] текст призначенний для пістолета

[К] текст призначенний для карабіна

[Р] текст призначенний для рушниці

[П-К] текст призначений для пістолета та карабіна

[К-Р] текст призначенний для карабіна та рушниці

Текст без застережень призначений для пістолета, рушниці та карабіна

ЗМІСТ

РОЗДІЛ 1. Проектування вправ....8
1.1 Загальні принципи....8
1.1.1 Безпека....8
1.1.2 Якість....8
1.1.3 Баланс....8
1.1.4 Різноманітність....8
1.1.5 Вільний стиль....8
1.1.6 Складність....9
1.1.7 Змагальний дух....9
1.2 Види вправ....9
1.2.1 Основні вправи....9
1.2.2 Спеціальні вправи....11
1.3 Санкціонування змагань МПКС....11
РОЗДІЛ 2. Побудова вправ та організація стрільбища....13
2.1 Загальні правила....13
2.1.1 Побудова конструкцій та споруд....13
2.1.2 Кути безпеки....13
2.1.3 Мінімальні дистанції....13
2.1.4 Розташування мішеней....14
2.1.5 Поверхня стрільбища....14
2.1.6. Перешкоди....14
2.1.7. Спільна лінія вогню....14
2.1.8. Розташування мішеней....14
2.1.9. Кулезахисні вали....15
2.1.10. Пижі, що відокремлюються....15
2.1.11 Дробовий патрон та картонна мішень....15
2.1.12 Допустимі патрони....15
2.2 Критерії побудови вправ....15
2.2.1 Штрафні лінії....15
2.2.2 Перешкоди....16
2.2.3. Бар'єри....16
2.2.4 Тунелі....16
2.2.5. Тунелі «Купера»....16
2.2.6 Реквізит вправи....17
2.2.7 Вікна та порти....17
2.3. Внесення змін у конструкцію вправи....17
2.4. Зони Безпеки....18
2.5. Зони пристрілювання\ перевірки прицільних пристроїв....18
2.6. Зони торгівлі....18
2.7. Зони гігієни....19
РОЗДІЛ 3. Інформація про вправи....20
3.1 Загальні правила....20
3.1.1 Опубліковані стрілецькі вправи....20
3.1.2 Неопубліковані стрілецькі вправи....20
3.2 Письмові брифінги до вправ....20
3.3. Місцеві, регіональні та національні правила....21
РОЗДІЛ 4. Обладнання стрільбища....22
4.1 Мішені – загальні принципи....22
4.2. Картонні мішені, затверджені МКПС....23

4.3. Металеві мішені, затверджені МКПС.....25
4.4. Крихкі мішені та пластикові мішені.....27
4.5. Внесення змін в обладнання або поверхню вправи.....27
4.6. Несправність обладнання вправи та інші питання.....27
РОЗДІЛ 5. Спорядження учасника.....29
5.1. Зброя.....29
5.2. Перенесення та зберігання зброї, спорядження учасника.....31
5.3. Одяг учасників 34
5.4 Захист для очей та вух.....34
5.5. Патрони та супутне спорядження. 35
5.6. Хронограф та фактор потужності.....36
5.7. Несправності спорядження учасника.....40
5.8 Офіційні патрони матчу.....41
РОЗДІЛ 6. Структура матчу.....43
6.1 Загальні принципи.....43
6.1.1 Стрілецьке завдання 43
6.1.2. Вправа.....43
6.1.3 Матч 43
6.1.4 Турнір 43
6.1.5 Великий турнір.....43
6.1.6 Ліга.....43
6.1.7. Суверенітет матчу.....43
6.2 Класи на матчі.....43
6.3 Категорії на матчі.....45
6.4 Регіональні команди.....45
6.5. Статус учасника і акредитація.....46
6.6 Поділ учасників на групи і складання розкладу.....47
6.7. Міжнародна класифікаційна система – МКС (ICS).....48
РОЗДІЛ 7. Керівництво матчу.....49
7.1 Офіційні особи матчу.....49
7.1.1. Суддя («RO»). 49
7.1.2. Старший суддя («CRO»). 49
7.1.3. Статс суддя («SO»). 49
7.1.4 Керівник господарського забезпечення («Quartermaster, «QM»).....49
7.1.5. Головний суддя («RM»).....49
7.1.6. Директор матчу («MD»).....50
7.2 Дисципліна Офіційних осіб матчу.....50
7.3 Призначення Офіційних осіб.....50
РОЗДІЛ 8. Стрілецька вправа.....51
8.1. Положення готовності зброї.....51
8.2. Положення готовності учасника.....53
8.3.Команди на стрільбищі.....54
8.3.1 «ЗАРЯДИТИ ЗБРОЮ, ПРИГОТУВАТИСЬ» («Load And Make Ready») 54
8.3.2 «ГОТОВИЙ» («Are You Ready?»). 55
8.3.3. «УВАГА» («Standby»). 55
8.3.4. «СТАРТОВИЙ СИГНАЛ» («Start Signal») 55
8.3.5 «СТОП» («Stop»). 55
8.3.6 «ЯКЩО ЗАКІНЧИВ, РОЗРЯДИТИ, ПОКАЗАТИ» («If You Are Finished, Unload And Show Clear»). 56

8.3.7 «ЯКЩО РОЗРЯДЖЕНО, КОНТРОЛЬНИЙ СПУСК, В КОБУРУ» («If Clear, Hammer Down, Holster»). «ЯКЩО РОЗРЯДЖЕНО, КОНТРОЛЬНИЙ СПУСК, ВІДКРИТИ ЗАТВОР» («If Clear, Hammer Down, Open Action»).....56
8.3.8 «ВІДБІЙ» («Range Is Clear»). 57
8.3.9.Візуальні та\або фізичні сигнали.....57
8.3.10. Хронографічної процедури і перевірка справності обладнання 57
8.4 Заряджання, перезаряджання або розряджання під час виконання вправи.....57
8.5 Рух.....57
8.6. Сприяння та втручання.....58
8.7 Прицілювання, холощіння та ознайомлення з вправою.....58
РОЗДІЛ 9. Підрахунок очок.....60
9.1 Загальні положення.....60
9.1.1 Наближення до мішеней 60
9.1.2 Дотик до мішеней 60
9.1.3 Мішені, що передчасно заклеєні 60
9.1.4 Невідновлені мішені 60
9.1.5 Непробивність мішеней 60
9.1.6. Тверде покриття 62
9.1.7 Дерев'яні стійки.....63
9.1.8 Пробоїни у картонних мішенях від дробу 63
9.2 Метод підрахунку результатів.....63
9.3 Нічийний результат.....64
9.4 Підрахунок очок та штрафів 64
9.5. Рахункова політика.....65
9.6 Перевірка підрахунку очок і спірні питання.....67
9.7 Залікові листи.....69
9.8. Відповідальність за підрахунок результатів.....70
9.9. Підрахунок очок на зникаючих мішенях 71
9.10. Офіційний час.....71
9.11 Програмне забезпечення, яке використовується для підрахунку результатів.....72
РОЗДІЛ 10. Штрафи.....73
10.1 Процедурні штрафи – загальні правила.....73
10.2. Процедурні штрафи – окремі приклади.....73
10.3 Дискваліфікація – загальні правила.....75
10.4. Дискваліфікація за випадковий постріл.....75
10.5 Дискваліфікація за небезпечне поводження зі зброєю.....76
10.6 Дискваліфікація за неспортивну поведінку.....79
10.7 Дискваліфікація за вживання заборонених речовин.....79
РОЗДІЛ 11. Арбітраж.....80
11.1 Основні принципи.....80
11.1.1. Адміністрування 80
11.1.2 Доступ. 80
11.1.3. Апеляція. 80
11.1.4. Апеляція до комітету 80
11.1.5. Збереження доказів. 80
11.1.6. Підготовка апеляції. 80
11.1.7. Ообвязки офіційних осіб матчу.....80
11.1.8. Обов'язки директора матчу. 80
11.1.9 Обовязки арбітражного комітету 80
11. 2. Склад Арбітражного Комітету.....81

11.2.1 Матчі III рівня та вище.....81
11.2.2. Матчі I та II рівня. 81
11.3 Часові межі і послідовність.....81
11.3.1. Часовий ліміт на подачу апеляції до арбітражу. 81
11.3.2 Часовий ліміт на прийняття рішення. 81
11.4 Збори.....81
11.4.1 Сума. 81
11.4.2 Виплата. 82
11.5. Процедурний регламент.....82
11.5.1 Обов'язки Арбітражного Комітету і процедура. 82
11.5.2 Надання роз'яснень. 82
11.5.3 Слухання.....82
11.5.4 Свідки. 82
11.5.5 Питання. 82
11.5.6 Думки. 82
11.5.7. Огляд місця. 82
11.5.8. Неправомірний вплив.....82
11.5.9. Обговорення. 82
11.6. Вердикт та наступні дії.....82
11.6.1 Рішення комітету.....82
11.6.2 Виконання рішення. 83
11.6.3 Остаточне рішення. 83
11.6.4 Протокол. 83
11.7. Протест третьої сторони.....83
11.8. Тлумачення правил.....83
РОЗДІЛ 12. Різне.....84
12.1. Додатки 84
12.2. Мова 84
12.3. Відхилення обвинувачень 84
12.4. Жіночій та чоловічий рід.....84
12.5. Словник термінів.....84
12.6. Вимірювання.....88

ДОДАТКИ А.1. Рівні матчів МКПС.....89
ДОДАТКИ А2. Визнання МКПС.....90
ДОДАТОК А3. Таблиця дуєлі 91
ДОДАТОК А4. Затверджені пропорції вправ.....92
ДОДАТОК В1. Установлення мішеней.....93
ДОДАТОК В2: Мішень МКПС.....94
ДОДАТОК В3: Міні-мішень МКПС.....95
ДОДАТОК В4: Універсальна мішень МКПС [К-Р].....96
ДОДАТОК В5: Мішень МКПС А4/А [Р].....97
ДОДАТОК В6: Мішень МКПС А3/В [Р].....98
ДОДАТОК С1: Калібрування попперів МКПС [П-К].....99
ДОДАТОК С1: Калібрування та тестування мішеней [Р].....100
ДОДАТОК С2: Поппери МКПС.....102
ДОДАТОК С3: Металеві тарілки МКПС.....103
ДОДАТОК С3: Металеві тарілки, що відокремлюються МКПС [К-Р]..104
ДОДАТОК С4: Форма щоденного звіту про хронографування.....105
ДОДАТОК D1: Пістолет. Відкритий клас.....106

ДОДАТОК D2: Пістолет. Стандартный класс.....107
ДОДАТОК D3: Пістолет. Класичний класс.....108
ДОДАТОК D4: Пістолет. Серійний класс.....109
ДОДАТОК D5: Пістолет. Класс Револьвер.....110
ДОДАТОК D6: Класи карабіну..... 111
ДОДАТОК D7: Класи рушниць.....113
ДОДАТОК E1: Процедура вимірювання магазину [П].....115
ДОДАТОК E1: Патрони / типи патронов [Р].....116
ДОДАТОК E2: Діаграма розташування спорядження [П].....118
ДОДАТОК E3a: Серійний клас – межі заклеювання руків'я [П].....119
ДОДАТОК E3b: Усі класи – задняя грань руків'я к пістолета.[П].....119
ДОДАТОК E4a: Процедура вимірювання зусилля спуску [П].....120
ДОДАТОК E4b: Протокол вимірювання довжини ствола. [П].....120
ДОДАТОК E5: Приклад контрольного листа спорядження.. [П].....121
ДОДАТОК F 1. Невербальні сигнали при оцінці мішеней.....122

Алфавітний показчик 123

РОЗДІЛ 1. ПРОЕКТУВАННЯ ВПРАВ

Наведені нижче загальні принципи проектування вправ описують критерії, відповідальність та обмеження для дизайнерів вправ з практичної стрільби.

1.1 Загальні принципи

1.1.1 **БЕЗПЕКА.** Матчі МКПС повинні бути спроектовані, побудовані та проведені згідно з усіма правилами безпеки.

1.1.2 **ЯКІСТЬ.** Якісний рівень матчів з практичної стрільби визначається складністю стрілецьких випробувань, представлених у вправах. Вправи повинні бути спроектовані таким чином, щоб, перш за все, перевірити стрілецьку майстерність учасників, а не їх фізичні здібності.

1.1.3 **БАЛАНС.** Точність, Потужність і Швидкість є рівноцінними елементами практичної стрільби і виражені латинськими словами "Diligentia, Vis, Celeritas" (DVC). Баланс вправи визначається різноманітністю стрілецьких випробувань. Всі ці три елементи повинні рівноцінно поєднуватися в дизайні вправ та при проведенні змагань.

1.1.4 **РІЗНОМАНІТНІСТЬ.** Стрілецькі завдання МКПС різноманітні. Не обов'язково створювати абсолютно нові вправи для кожного матчу. Але жодна вправа не повинна повторюватися часто, щоб не стати критерієм стрілецької майстерності МКПС.

1.1.5 **ВІЛЬНИЙ СТИЛЬ.** Матчі МКПС – це вільний стиль. Учасникам повинно бути дозволено вирішувати представлені стрілецькі завдання на свій розсуд, а в матчах по пістолету та рушниці уражати мішені «у міру видимості». Після стартового сигналу умови вправ не повинні зобов'язувати учасника робити обов'язкові перезарядження, займати певні положення, стійки або стрілецькі позиції, за винятком зазначеного нижче. Однак, можуть бути створені умови та побудовані бар'єри та інші фізичні обмеження, з метою примусити учасника прийняти певне положення, стійку або вибрати стрілецьку позицію.

1.1.5.1 На матчах I та II рівнів не обов'язкове суворе дотримування вимогам вільного стилю або обмеження на кількість пострілів (див. Главу 1.2).

1.1.5.2 Короткі вправи та Класифікаційні вправи можуть включати обов'язкові перезарядження та можуть визначати стійку, стрілецьку позицію та/або положення. Коли необхідно провести обов'язкове перезарядження, це повинно бути завершено після того як учасник вистрілив у першу мішень, та до того як він вистрілить в останню мішень. Порушення цього правила карається одним процедурним штрафом.

1.1.5.3 [П] Умови Основних і Класифікаційних вправ можуть вимагати ведення стрільби тільки сильною або тільки слабкою рукою без обмеження використання фізичних засобів підтримки (наприклад, застібка-липучка та тому подібні). Стрільба зазначеної рукою повинна проводитися з певного моменту та до закінчення вправи.

[К] Умови Основних і Класифікаційних Вправ не можуть вимагати ведення стрільби тільки зі слабкого плеча.

[Р] Умови Коротких і Класифікаційних Вправ можуть вимагати стрільбу тільки зі слабкого плеча.

1.1.5.4 [П] Якщо в письмовому брифінгу до вправи позначена тільки сильна або слабка рука, тоді застосовується пункт 10.2.8 Правил. Якщо учаснику всього лише потрібно носити, утримувати або схопити якийсь об'єкт при виконанні вправи, тоді буде застосований пункт 10.2.2 Правил.

[К-Р] Якщо брифінг до вправи виагає від учасника нести, утримувати або схопити якийсь предмет, то застосовується пункт 10.2.2 Правил.

1.1.5.5 Дизайнери вправ можуть дозволити учаснику очікувати Стартовий Сигнал де завгодно в межах обмеженої і добре позначеної стрілецької зони.

1.1.6 **СКЛАДНІСТЬ.** Матчі МКПС надають різні рівні складності. Будь які стрілецькі випробування не можуть бути оскаржені, або підлягати забороні. Це не стосується нестрілецьких випробувань, які повинні в розумних межах враховувати різницю в зрості та статурі учасників.

1.1.7 **ЗМАГАЛЬНИЙ ДУХ.** Матчі МКПС відрізняються складністю використання потужної великокаліберної зброї в практичній стрільбі. Завжди встановлюється мінімальний фактор потужності патронів, яким повинні відповідати всі учасники для відображення змагального духу.

1.2 Види вправ

Змагання МКПС можуть включати наступні види вправ:

1.2.1 Основні вправи:

1.2.1.1 [П] **«КОРОТКІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 12 залікових пострілів для завершення вправи. Дизайн вправи та конструкції не повинні дозволяти зробити більше 9 залікових пострілів з однієї стрілецької позиції або напрямку.

[К] **«КОРОТКІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 5 залікових пострілів для завершення вправи для класів Ручного перезарядження та 10 залікових пострілів для Напівавтоматичного класів. Якщо за умовою виконання вправи картонні мішені уражаються 2 пострілами, кількість залікових пострілів збільшується до 10.

[Р] **«КОРОТКІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 8 залікових пострілів для завершення вправи та обмежені максимум 12-ма заліковими влученнями.

1.2.1.2 [П] **«СЕРЕДНІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 24 залікових пострілів для завершення вправи. Дизайн вправи та його побудова не повинні вимагати більше 9 залікових пострілів з однієї стрілецької позиції або напрямку та не повинні надавати учаснику можливість уразити всі мішені з однієї стрілецької позиції або напрямку.

[К] **«СЕРЕДНІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 10 залікових пострілів для завершення вправи. Дизайн вправи та його побудова не повинні вимагати ураження більше 5 залікових мішеней з однієї стрілецької позиції або напрямку та не повинні надавати учаснику можливість уразити всі мішені з однієї стрілецької позиції або напрямку. За мінімальної дистанції в 100 м може бути встановлено вимогу уразити 8 залікових мішеней з однієї стрілецької позиції або напрямку. Якщо за умовою виконання вправи картонна мішень уражається 2 пострілами,

кількість залікових пострілів збільшується до 20 і максимальна кількість залікових мішеней, які можливо уразити з однієї стрілецької позиції або напрямку збільшується до 10. (16 для мішеней розташованих на дистанції більш ніж в 100 метрів).

[Р] **«СЕРЕДНІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 16 залікових пострілів для завершення вправи та обмежені максимум 24-ма заліковими влученнями. Дизайн вправи та його побудова не повинні вимагати робити понад 8 залікових пострілів з однієї стрілецької позиції або напрямку.

1.2.1.3 [П] **«ДОВГІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 32 залікових пострілів для завершення вправи. Дизайн вправи та його побудова не повинні вимагати більше 9 залікових пострілів з однієї стрілецької позиції або напрямку і не повинні надавати учаснику можливість уразити всі мішені з однієї стрілецької позиції або напрямку.

[К] **«ДОВГІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 20 залікових пострілів для завершення вправи. Дизайн вправи та його побудова не повинні вимагати ураження більше 5 залікових мішеней з однієї стрілецької позиції або напрямку і не повинні надавати учаснику можливість уразити всі мішені з однієї стрілецької позиції або напрямку. За мінімальної дистанції в 100 м може бути встановлено вимогу уразити 8 залікових мішеней з однієї стрілецької позиції або напрямку. Якщо за умовою виконання вправи картонні мішені уражаються 2 пострілами, кількість залікових пострілів збільшується до 40 і максимальна кількість залікових мішеней, які можливо уразити з однієї стрілецької позиції або напрямку збільшується до 10. (16 для мішеней розташованих на дистанції більш ніж в 100 метрів).

[Р] **«ДОВГІ ВПРАВИ»** - не повинні вимагати більше 28 пострілів та обмежені максимум 32-ма заліковими улучаннями. Дизайн вправи та його побудова не повинні надавати можливості зробити більше 8 залікових пострілів з однієї стрілецької позиції або напрямку. На вправі, що вимагають 24 або більше пострілів, не можна вимагати положення готовності рушниці «Розряджено».

1.2.1.4 Затверджений баланс для матчу, санкціонованого МКПС - це співвідношення: 3 коротких вправ до 2 середніх вправи і до 1 довгій вправа. (дивись Затверджені пропорції вправ в Додатку А4).

1.2.1.5 [П] Положення готовності зброї, при якому патронник пустий та/або пустий магазин/барабан (дивися Розділ 8) рекомендується встановлювати не більш ніж в 25% вправах на матчі.

[Р- К] Рекомендований баланс для карабінного матчу, санкціонованого IPSC - це співвідношення дистанцій між мішенями: 30% всіх мішеней розташовані не далі 60 метрів, 50% - між 60 і 150 метрами і 20% між 150 і 300 метрами.

1.2.2 Спеціальні вправи:

1.2.2.1 **«КЛАСИФІКАЦІЙНІ ВПРАВИ»** - вправи, санкціоновані Регіональним Директором та/або МКПС та доступні учасникам, які бажають пройти регіональну або міжнародну класифікацію. Класифікаційні вправи повинні бути побудовані відповідно до даних правил та мають проводитися в суворій відповідності до пояснень та креслень, їм супутнім. Для офіційного визнання результатів, вони повинні бути представлені для санкціонування у встановленій формі (з додаванням стартового внеску, якщо потрібно).

1.2.2.2 [П] **«ДУЕЛЬНА СТРІЛЬБА»** - змагання, що проходить окремо від основного матчу. Два викликаних учасника, одночасно уражають ідентичні мішенні обстановки в одному або декількох відбіркових поєдинках (див. Додаток А3). Кожна мішененна обстановка не повинна вимагати більше 12 пострілів і кожен учасник повинен здійснити обов'язкове перезарядження в період стрільби, наступному між виконанням пострілу у першу мішень та ураженням останньої мішені. Недотримання цього правила призводить до автоматичної поразки в поєдинку.

[К] **«ДУЕЛЬНА СТРІЛЬБА»** - змагання, що проходить окремо від основного матчу. Два викликаних учасника одночасно вражають ідентичні мішеневі обстановки (див. Додаток А3). Кожна мішенна обстановка не повинна вимагати більше 6 пострілів в класах «Ручного перезарядження» та 12 пострілів в класах «Напівавтоматичний», і кожен учасник повинен здійснити обов'язкове перезарядження в період стрільби, наступному між виконанням пострілу у першу мішень та ураженням останньої мішені.

[Р] **«ДУЕЛЬНА СТРІЛЬБА»** - змагання, що проходить окремо від основного матчу. Два викликаних учасника одночасно уражають ідентичні мішенні обстановки (див. Додаток А3). Кількість встановлених мішеней не повинно бути більше 8, і для кожного учасника потрібна обов'язкове перезарядження в процесі стрільби між першим і останнім пострілами.

1.3 Санкціонування змагань МПКС

1.3.1 Організатори матчу, що бажають отримати санкціонування МКПС, повинні дотримуватися основних принципів проектування та побудови вправ, разом з усіма діючими правилами МКПС та іншими вимогами, стосовно даного виду спорту. Вправи, що не відповідають цим вимогам, не будуть санкціоновані та не повинні бути опубліковані або оголошені як санкціоновані матчі МКПС.

1.3.2 Мішененні обстановки та їх схеми або реквізит, що використовуються на вправах, повинні бути представлені МКПС, але не логічні або непрактичні, на думку МКПС, вправи, не будуть санкціоновані для використання на матчі. (Дивись останню редакцію Керівництва з розміщення мішеней).

1.3.3 Президент МКПС, його представник або посадова особа Конфедерації (у зазначеному порядку) можуть відкликати санкціонування МКПС матчу, якщо на його або їх думку, матч або окремі його частини:

1.3.3.1 суперечать меті або духу принципів побудови вправ; або

1.3.3.2 вправи були побудовані зі значними відхиленнями від санкціонованого дизайну; або

1.3.3.3 на ньому порушуються чинні правила МКПС ; або

1.3.3.4 має місце дискредитація Практичної Стрільби як спорту; або

1.3.3.5 якщо не дотримані положення пункту 6.5.1.1 цих Правил.

1.3.4 Вимоги та рекомендації до рівнів матчів МКПС вказані в Додатку А1.

РОЗДІЛ 2: ПОБУДОВА ВПРАВ ТА ОРГАНІЗАЦІЯ СТРІЛЬБИЩА

Наведені нижче загальні правила побудови вправ описують критерії, відповідальність та обмеження, які застосовуються до вправ на матчах МКПС. Цими правилами керуються дизайнери вправ, організатори змагань та Офіційні особи.

2.1 Загальні правила

2.1.1 ПОБУДОВА КОНСТРУКЦІЙ ТА СПОРУД. Безпечний дизайн, побудова та вимоги до будь-якої вправи є відповідальністю організаторів матчів та предметом затвердження Головним суддею. Достатні заходи повинні бути вжиті, для того щоб запобігти травматизму учасників, Офіційних осіб та глядачів під час матчів. Дизайн вправ, за можливості, повинен запобігти ненавмисним небезпечним діям учасника. До уваги повинно бути взято забезпечення зручного доступу офіційних осіб для спостереження за учасниками при виконанні вправи.

2.1.2 КУТИ БЕЗПЕКИ. Вправи завжди повинні бути побудовані з урахуванням безпечних курів ведення стрільби. Необхідно приділяти увагу безпечному улаштуванню мішеней та стійок для них та кутам будь-якого ймовірного рикошету. При побудові вправ повинні за можливості ураховуватися розміри та розташування кулеуловлювачів та бічних кулезахисних валів. Якщо інше не встановлено, максимальний кут безпеки складає за замовчуванням 90 градусів в усіх напрямках, які визначаються уперед від учасника, який розташовується виключно фронтально у напрямку до центра мішеного поля. Порушення підпадають під пункт 10.5.2 Правил.

2.1.2.1 Регіональний Директор може встановити або затвердити особливі кути безпеки (збільшені або зменшені) для визначених вправ або стрільбищ. Порушення підпадають під пункт 10.5.2 Правил. Усі подробиці використання кутів безпеки та інших умов, які застосовуються (таких як зменшений вертикальний кут безпеки, що використовується тільки коли палець знаходиться у межах спускової скоби) повинні бути опубліковані до матчу і повинні бути включені до письмових брифінгів до вправ (див. також Главу 2.3).

2.1.3 [П] **МІНІМАЛЬНІ ДИСТАНЦІЇ**. В усіх випадках використання на вправах металевих мішеней або металевих твердих покрить учасники та Офіційні особи повинні знаходитися від них на відстані не менше 7 метрів під час ведення вогню по ним. Якщо можливо, це обмеження повинно бути забезпечено фізичним бар'єром. У випадку використання штрафних ліній, вони повинні бути розташовані на відстані мінімум 8 метрів від мішеней, для того, щоб якщо учасник випадково заступить за штрафну лінію, він все одно залишиться на безпечній відстані, не менше 7 метрів (див п. 10.4.7 Правил). Також необхідно звернути увагу на наявність металевих елементів стрільбища на лінії вогню.

[К] **МІНІМАЛЬНІ ДИСТАНЦІЇ.** В усіх випадках використання на вправах металевих мішеней або металевих твердих покрить учасники та Офіційні особи повинні знаходитися від них на відстані не менше 50 метрів під час ведення вогню по ним. Якщо можливо, це обмеження повинно бути забезпечено фізичним бар'єром. У випадку використання штрафних ліній, вони повинні бути розташовані на відстані мінімум 51 метрів від мішеней, для того, щоб якщо учасник випадково заступить за штрафну лінію, він все одно залишиться на безпечній відстані, не менше 50 метрів (див п. 10.4.7 Правил). Також необхідно звернути увагу на наявність металевих елементів стрільбища на лінії вогню.

[Р] **МІНІМАЛЬНІ ДИСТАНЦІЇ**. В усіх випадках використання на вправах металевих мішеней або металевих твердих покрить визначаються мінімальні дистанції, на яких повинні знаходитися учасники та Офіційні особи матчу під час ведення вогню по ним. Якщо можливо, це обмеження повинно бути забезпечено фізичним бар'єром. У випадку використання штрафних ліній для обмеження доступу до металевих мішеней, то вони повинні бути розташовані на більшій відстані, для того, щоб якщо учасник випадково заступить за штрафну лінію, він все одно залишиться на безпечній відстані, не менше 50 метрів (див п. 10.4.7 Правил). Також необхідно звернути увагу на наявність металевих елементів стрільбища на лінії вогню.

2.1.3.1 [Р] **ПРИ СТРІЛЬБІ ДРОБОМ та КАРТЕЧЧЮ –** мінімальна дистанція складає 5 метрів від металевих мішеней та металевих покрить. Штрафні лінії повинні бути розташовані на відстані 6 метрів.

2.1.3.2 [Р] ПРИ **СТРІЛЬБІ КУЛЕЮ - МІНІМАЛЬНА ДИСТАНЦІЯ** складає 40 метрів від металевих мішеней та металевих покрить. Штрафні лінії повинні бути розташовані на відстані 41 метру.

2.1.4 РОЗТАШУВАННЯ МІШЕНЕЙ. Якщо вправа включає в себе мішені, розташовані не тільки виключно попереду, організатори та офіційні особи повинні заборонити або перекрити доступ людей у прилеглі до цих мішеней зони. Кожному учаснику повинно бути дозволено вирішувати стрілецьке завдання будь-яким зручним для нього способом, і він не повинен бути обтяжений примусом діяти з можливим порушенням правил безпеки. Мішені повинні бути розташовані на вправі так, щоб проводячи постріли по ним, учасник не міг «розбити» кути безпеки.

2.1.5 ПОВЕРХНЯ СТРІЛЬБИЩА. Поверхня стрілецького майданчика повинна бути підготовлена і вирівняна до початку матчу і утримуватися у порядку під час матчу для забезпечення достатньої безпеки учасників та офіційних осіб. Необхідно слідкувати за змінами поверхні на вправі під дією погодних умов та дією учасників. Офіційні особи матчу можуть присапати пошкодження поверхні гравієм, піском або іншими матеріалами у будь-який час і учасники не можуть протестувати проти таких дій.

2.1.6. ПЕРЕШКОДИ. Природні або штучні побудовані перешкоди на вправі повинні у достатній мірі дозволяти виконати вправу учасникам різного зросту та різноманітної фізичної статури, а також їх конструкція повинна забезпечити достатню безпеку учасників, офіційних осіб змагань та глядачів.

2.1.7. СПІЛЬНА ЛІНІЯ ВОГНЮ. Вправи, у яких потребується одночасна стрільба кількох учасників з однієї лінії стрільби (наприклад, дуельна стрільба), повинні забезпечити мінімальну відстань в 3 метри між кожним учасником.

2.1.8. РОЗТАШУВАННЯ МІШЕНЕЙ. При розташуванні мішеней слід виключити можливість ураження кількох картонних мішеней однією кулею.

2.1.8.1. Розташування мішеней необхідно позначати на стійках для мішеней для їх заміни на нові, стійки для мішеней повинні бути надійно закріплені і їх розташування на поверхні стрільбища повинно чітко позначено для забезпечення однакового розташування упродовж всього матчу. До початку матчу типи мішеней повинні бути позначені на мішених основах або стійках, для того, щоб після початку матчу при проведенні їх заміни залікові мішені не були переплутані зі штрафними.

2.1.8.2. При розташуванні картонних мішеней на вправі поряд з металевими, їх слід розташовувати (або захистити укриттям) так, щоб фрагменти рикошету куль, що розбилися від металевої мішені, не пошкодили картонні мішені.

2.1.8.3. При використанні на вправі поперів потрібно пересвідчитися у якісному кріпленні основ поперів до поверхні вправи у місці установки для забезпечення безперешкодного функціонування упродовж матчу.

2.1.8.4 [П-Р] Нерухомі мішені (тобто такі, що неактивуються) не повинні розміщуватися під кутом більше ніж 90 градусів до вертикалі.

2.1.8.4 [К] Нерухомі мішені (тобто такі, що неактивуються) за виключенням Універсальної не повинні розміщуватися під кутом більше ніж 90 градусів до вертикалі.

2.1.9. КУЛЕЗАХИСНІ ВАЛИ – усі кулезахисні вали є забороненими зонами для усіх та у будь-який час, крім випадків, коли доступ туди дозволений Суддею (див розділ 10.6).

2.1.10. [Р] ПИЖІ, ЩО ВІДОКРЕМЛЮЮТЬСЯ. Деякі типи кулевих та картечних патронів мають пижі, що відокремлюються та контейнери. У зв'язку з цим картонні мішені повинні бути посилені фанерою або іншим відповідним за товщиною матеріалом або розташовуватися на більшій відстані. Для картечі рекомендується дистанція 10 метрів для запобігання такого пробиття пижами картонних мішеней.

2.1.11 [Р] ДРОБОВИЙ ПАТРОН ТА КАРТОННА МІШЕНЬ. Від стрільця не можна вимагати стріляти дробом по картонній мішені.

2.1.12 [Р] ДОПУСТИМІ ПАТРОНИ. Вправа повинна вимагати використання лише одного типа патрону: дробового, картечі або кульового.

2.2 Критерії побудови вправ

При побудові вправ можуть бути використані різноманітні фізичні бар'єри для обмеження пересування учасників для ускладнення стрілецького завдання:

2.2.1 ШТРАФНІ ЛІНІЇ. Краще обмежити пересування учасника на вправі за допомогою фізичних бар'єрів, однак дозволено використання з цією метою штрафні лінії, а саме:

2.2.1.1 Для того, щоб запобігти випадковому наближенню до мішені або віддалення від неї.

2.2.1.2. Для імітації застосування бар'єрів та\або укриття.

2.2.1.3 Для того, щоб позначити межі спільної зони стрільби або її частини.

2.2.1.4. Штрафні лінії повинні бути жорстко зафіксовані на місці і підійматися що найменше на 2 см. вище поверхні землі, повинні бути виготовлені з дерева або з інших твердих матеріалів, і вони повинні бути пофарбовані в насичені кольори (бажано червоний) на кожній вправі матчу. Якщо штрафні лінії не використовуються на усій довжині огородження стрілецької зони для визначення її меж, то вони повинні бути мінімум 1,5 метрів у довжину і у будь-якому випадку вважаються нескінченними (також див. пункт 4.4.1 Правил).

2.2.1.5. Якщо вправа має проходи, візуально означені штрафними лініями, та \або чітко визначену стрілецьку зону, то будь-який учасник, який використовує

найкоротший шлях торкаючись землі поза цими проходами та\або стрілецьких зонами, отримає один процедурний штраф, за кожен постріл, що зроблений після того, як він залишить зону позначену штрафними лініями.

2.2.2 [П] ПЕРЕШКОДИ. Вправи можуть включати великі перешкоди, які долаються учасниками. Такі перешкоди не повинні перевищувати 2 метрів у вишину. Перешкоди вище 1 метра повинні бути обладнані допоміжними засобами підйому та для забезпечення безпеки учасників повинні бути побудовані наступним чином:

2.2.2.1 [П] Перешкоди повинні бути міцно та надійно закріплені на поверхні стрільбища, для того, щоб при використанні забезпечити надійну опору. Гострі кути та нерівні поверхні, по можливості, повинні бути видалені з метою зменшення можливості травматизму учасників та\або Офіційних осіб матчу.

2.2.2.2. [П] Спуск з будь-якої перешкоди повинен бути вільний від від перешкод та природніх небезпек.

2.2.2.3. [П] Учасникам дозволено перевірити перешкоди перед їх спробою виконати вправу.

2.2.2.4. [П] Заборонено вимагати від учасників класти пістолет у кобуру перед тим, як піднятися на подібні перешкоди.

2.2.3. БАР'ЄРИ повинні бути побудовані наступним чином:

2.2.3.1 Бути достатньо функціональними та міцними для того, щоб виконати свою функцію. Бар'єри висотою не менше 1,8 метра вважаються нескінченно високими, якщо не доповнюються платформою для стрільби або іншим подібним пристосуванням (див. також пункт 10.2.11 Правил).

2.2.3.2 Мати штрафні лінії, які простираються від бічної межі назад на рівні землі.

2.2.4 [П] ТУНЕЛІ. Тунель, в який учасник повинен увійти або через який він повинен пройти, повинен бути побудований з придатного матеріалу і може бути будь-якої довжини. Тунель повинен мати достатню кількість портів, для того щоб забезпечити офіційним особам матчу безпечне спостереження за діями учасників у ньому. Краї входу у тунель та виходу з тунелю повинні бути належним чином підготовлені, для зменшення можливого травматизму учасників та Офіційних осіб матчу. Дизайнери вправ повинні чітко позначити вхід та вихід з тунелю, а також умови стрільби по будь-яким мішеням з тунелю (наприклад, штрафні лінії). Дивись також пункт 10.5.4 Правил.

2.2.5. ТУНЕЛІ «КУПЕРА». Тунелі, які складаються з бічних конструкцій, які підтримують незакріплене верхне накриття (наприклад дерев'яні планки), яке може впасти, якщо їх випадково зсуне учасник (пункт 10.2.5 Правил). Ці тунелі можуть мати будь-яку висоту, але верхне покриття повинно бути достатньо легким, для того, щоб при падінні не травмувати учасника. Дивись також пункт 10.5.4 Правил.

2.2.6 РЕКВІЗИТ ВПРАВИ. У випадках, коли конструкції на вправі призначені для допомоги учасникам під час руху або як опора для стрільби по мішеням, пріоритетом в їх побудові повинна бути безпека учасників та Офіційних осіб матчу. Реквізит повинен бути встановлений так, щоб Судді могли безпечно

спостерігати і контролювати всі дії учасника при виконанні. Реквізит повинен бути достатньо міцними, щоб витримати вплив усіх учасників.

2.2.7 ВІКНА ТА ПОРТИ – повинні розташовуватися на висоті досяжній більшості учасників і мати додаткову міцну платформу для використання за необхідності іншими учасниками без призначення їм штрафів.

2.3 Внесення змін у конструкцію вправи

2.3.1. Офіційні особи матчу можуть вносити зміни в конструкцію вправи або процедуру його виконання з будь-яких причин, якщо такі зміни попередньо схвалені Головним суддею. Такі перебудови або доповнення до опублікованої вправи слід завершити до початку виконання цієї вправи.

2.3.2. Всі учасники повинні бути повідомлені про такі зміни як найшвидше. У будь-якому випадку учасникам повідомляється про такі зміни під час брифінгу перед початком вправи.

2.3.3. Якщо Головний Суддя приймає рішення про внесення подібних змін після початку матчу, то він повинен здійснити наступне:

2.3.3.1. Дозволити виконання вже зміненої стрілецької вправи тільки тим учасникам, які ще не виконували її. Якщо дії учасника внесли зміни у вправу, то цей учасник повинен перестріляти занво відновлену вправу у відповідності с пунктом 2.3.4.1 Правил.

2.3.3.2 Якщо можливо, вимагати перестріляти змінену вправу усім учасникам, хто виконав його до зміни, вилучивши попередні результати.

2.3.3.3. Учасник, який відмовився перестрілювати вправу за вказівкою Судді, відповідно до цього або іншого розділу правил, отримає нуль очок за вправу, незалежно від попередніх результатів.

2.3.4. У випадку, якщо Головний Суддя (за погодженням з Директором Матчу) вирішить, що фізичні або процедурні зміни призводить до втрати рівних умов для усіх учасників і немає можливості усім учасникам перестріляти змінену вправу, або якщо вправу визнано такою, що невідповідною або непрацюючою з будь-якої причини, то вправа і нараховані на неї очки усіх учасників повинні бути видалені з результатів матчу.

2.3.4.1. Учасник, дискваліфікований на вправі, яку у подальшому було видалено з Матчу, може отримати право на поновлення, якщо подану учасником апеляцію розглянуть на вищому рівні (тобто Головний Суддя або Арбітражний Комітет, в залежності від обставин) та визнають, що ця дискваліфікація є прямим наслідком тих причин, з яких вправу було виключено з Матчу.

2.3.5. При поганих погодних умовах (під час дощу або снігу) Головний Суддя може наказати прилаштувати до картонних мішеней захисне покриття та\або накриття. (надіти пластикові мішки на мішені). Це рішення не може оскаржуватися учасниками (див. пункт 6.6.1 Правил). Розпорядження повинно бути виконано, і захисні пристосування повинні залишатися на всіх зазначених мішенях однаковий період часу, поки Головний Суддя не скасує дану вказівку.

2.3.6. Головний Суддя (за погодженням з Директором Матчу) може призупинити стрільби у зв’язку з поганими погодними умовами, якщо це загрожує безпеці або

впливає на нормальний перебіг матчу, до того моменту, коли він не вважатиме їх придатними для його продовження.

2.4. Зони Безпеки

2.4.1 Організатори відповідальні за спорудження та розташування достатньої кількості Зон Безпеки на змаганні. Їх слід зручно розташувати і чітко визначити покажчиками.

2.4.2 Зони Безпеки повинні мати стіл з явно позначеним безпечним напрямом та межами. Якщо у Зоні Безпеки є стіни або вали, то вони повинні бути виконані з матеріалу, здатного поглинути постріл. Під час Турнірів та Матчів з рушниці та карабіну, поблизу Зони безпеки, але не у її середині, повинно бути обладнана достатня кількість придатних стійок та пірамід утримання зброї, стволом уверх.

2.4.3 Учасникам дозволено використовувати Зони Безпеки без нагляду, для вчинення нижче перерахованих дій тільки у визначених межах зони. Усі маніпуляції зі зброєю повинні проводитися у безпечному напрямку. Порушення можуть бути покарані дискваліфікацією. (див. п. 10.5.1 Правил).

2.4.3.1. Зачохляти або розчохляти, поміщати у кобуру незаряджену зброю.

2.4.3.2 Прицілюватися, «холостити», вихоплювати з кобури та поміщати у кобуру незаряджену зброю.

2.4.3.3 Тренуватися у вставлянні та витягуванні неспоряджених магазинів, пересмикувати затвор.

2.4.3.4 Проводити перевірку, розбирання, чищення, ремонт та здійснювати догляд за зброєю, запчастинами та іншим супутнім спорядженням.

2.4.4. Учбові патрони та бойові патрони (без упакування, упаковані або споряджені у магазини або прискорювачі спорядження) не дозволяється брати у руки у Зоні Безпеки за жодних обставин (див. п. 10.5.12 Правил).

2.5 Зони пристрілювання\ перевірки прицільних пристроїв

2.5.1 Якщо є можливість, то на матчі пристрілювання повинно бути організовано під наглядом і контролем Судді.

2.5.2 Учасники можуть перевірити роботу своєї зброї та патронів з урахуванням усіх існуючих правил техніки безпеки, лімітів часу та інших обмежень, що встановлені Суддею.

2.5.3 На матчах III рівня та вище, турнірах і матчах з карабіну та рушниці, картонні мішені МКПС та металеві мішені (де можливо, з електронною індексацією або самовідновлювані) повинні бути доступні для використання учасниками, для того, щоб допомогти їм «пристріляти» їх боєприпаси, у відповідності з керівництвом, викладеним у Додатку С3.

2.6 Зони торгівлі

2.6.1 Торгівці (тобто приватні, корпоративні та інші особи, які демонструють або продають на матчі МКПС) несуть виключну відповідальність за безпечний обіг свої продукції, а також за збереженість своєї продукції та інших предметів, або тих, що використовуються, або забезпечують їх демонстрацію у стані, який не загрожує будь-кому. Зібрана вогнепальна зброя повинна бути деактивована, перш ніж буде продемонстрована.

2.6.2 Головний Суддя (проконсультувавшись з Директором Матчу) повинен чітко позначити Зони торгівлі, а також він може видавати «Прийнятні Практичні Рекомендації» для усіх Торгівців, які несуть відповідальність за дотримання цих рекомендацій, відносно свого власного товару.

2.6.3 Учасники можуть маніпулювати розрядженою зброєю, наданою продавцем, поки повністю залишаються у межах позначених Зон Торгівлі, виявляючи розумну обережність і слідкуючи за тим, щоб ствол зброї не був спрямований на кого-небудь при маніпуляціях.

2.6.4 4 [П] Учасники не повинні перекладувати та виймати із кобури їх власну зброю, перебуваючи у Зонах Торгівлі (див. п. 10.5.1 Правил). Учасник, якому необхідні послуги майстра зі зброї стосовно власної зброї, повинен спочатку помістити свою зброю у чохол або кейс, у спеціально визначеній Зоні Безпеки, і лише потім передати його Майстру або Торгівцю у Зоні Торгівлі.

2.7 Зони гігієни

2.7.1. Достатню кількість зон гігієни, що обладнані рукомийниками, повинно бути розташовано на стрільбищі, поблизу туалетів та пунктів приймання їжі.

РОЗДІЛ 3: ІНФОРМАЦІЯ ПРО ВПРАВИ

3.1 Загальні правила

Учасник завжди несе відповідальність за безпечне виконання умов вправи, але тільки після того, як йому оголошено або фізично був наданий письмовий брифінг, в якому повинно бути адекватно роз'яснені вимоги до учасника. Інформацію про вправи можливо розділити на наступні види:

3.1.1 Опубліковані стрілецькі вправи. Зареєстровані учасники та\або їх Регіональні Директори повинні отримувати однакові відомості про вправи під час одного й того ж періоду до початку матчу. Інформація може бути надана поштою або електронними засобами зв'язку, або посиланнями на сайт Інтернету (див. також Глави 2.3).

3.1.2 Неопубліковані стрілецькі вправи. Теж саме, що й у п.3.1.1 Правил, за виключенням того, що детальні описи вправ не публікуються наперед. Вказівки до виконання вправи дані у письмовому брифінгу на вправі.

3.2 Письмові брифінги до вправ

3.2.1 Письмові брифінги до вправ, складені у відповідності до цих правил і затверджені Головним Суддею, повинні бути надані для ознайомлення безпосередньо на рубежі, де побудована вправа до початку матчу. Письмовий брифінг, який знаходиться на вправі, буде пріоритетним над будь-якою іншою інформацією про вправу, яка опублікована або іншим чином розповсюджена серед учасників до початку матчу. Він повинен містити наступну мінімальну інформацію:

- Мішені (види та кількість);
- [П] Кількість залікових пострілів;
- [К-Р] мінімальна кількість пострілів ([Р] - кількість боеприпасів визначається довідково) ;
- [Р] кількість залікових влучань на бумажняній мішені ;
- [Р] тип боеприпасу;
- Положення готовності зброї;
- Стартова позиція;
- Стартовий сигнал: звуковий або візуальний;
- Процедура.

3.2.2. Судді на кожній вправі повинні вголос зачитувати письмовий брифінг кожній групі учасників. Суддя на вправі може продемонструвати Стартову позицію або Положення готовності зброї.

3.2.3. Головному Судді дозволяється вносити зміни у письмовий брифінг у будь-який час з міркувань ясності викладення, послідовності або безпеки (див Главу 2.3 Правил).

3.2.4. Після зачитування на вправі брифінгу та відповідей на усі питання, які виникають у учасників, їм повинна бути надана можливість ознайомитися з вправою. Час для ознайомлення встановлюється Суддею на вправі, і повинен бути однаковим для усіх учасників на матчі. Якщо вправа має мішені, які рухаються або подібне обладнання, то їх необхідно демонструвати для усіх учасників однакову кількість часу та однакову кількість разів.

3.3 Місцеві, регіональні та національні правила

3.3.1. Матчі з практичної стрільби проводяться за правилами, які застосовуються до даної дисципліни. Організатори змагання можуть не вводити місцевих правил, крім випадків, коли цього вимагає місцеве законодавство. Будь-які добровільно прийняті правила, які не відповідають правилам МКПС, не допускаються до використання на змаганнях по практичній стрільбі без погодження Регіонального директора та Виконавчою Радою МКПС.

РОЗДІЛ 4: ОБЛАДНАННЯ СТРІЛЬБИЩА

4.1 Мішені – загальні принципи

4.1.1.[П] Тільки мішені, затверджені Асамблеєю МКПС, Конференцією МКПС і повністю відповідають описам у Додатках В та С, повинні використовуватися у матчах МКПС.

[Р-К] Тільки мішені, затверджені Асамблеєю МКПС, Конференцією МКПС і повністю відповідають описам у Додатках В та С, та крихкі мішені (див. Правило 4.4.1 Правил) повинні використовуватися у матчах МКПС.

4.1.1.1 Якщо одна або кілька мішеней не відповідають точно встановленим описам і якщо заміна на мішені встановленого виду неможлива, Головний Суддя повинен вирішити, чи є прийнятним використання даних мішеней на даному матчі і які умови Глави 2.3 Правил тут застосовуються, якщо такі умови існують. Однак, дане рішення Головного Судді є чинним тільки для даного матчу і не буде прецендентом ні для майбутніх матчів на цьому стрільбищі, ні для аналогічного використання подібних мішеней в іншому матчі.

4.1.2 Залікові мішені, використовуються на усіх матчах МКПС, повинні бути однотонного кольору і мати наступний вигляд:

4.1.2.1 Поверхня залікових зон картонних мішеней (мішені МКПС та міні-мишені) повинна бути кольору звичайного картону (світло-коричневого), за виключенням випадків, коли Головний Суддя вважає, що недостатній контраст з оточуючою територією або фоном робить необхідним використання іншого кольору мішеней.

4.1.2.2 [П] Залікові металеві мішені повинні бути пофарбовані в однотонний колір, бажано білий.

[К] Залікові металеві мішені або інші некартонні мішені повинні бути пофарбовані в єдиний однотонний колір, бажано білий.

[Р] Залікові металеві мішені повинні бути пофарбовані в єдиний однотонний колір, бажано білий, або можуть бути непофарбовані.

4.1.3. Штрафні мішені («No-shoots») повинні бути чітко промарковані яскравим знаком «Х», або пофарбовані в однотонний, унікальний колір, який відрізняється від залікових мішеней, які використовуються упродовж всього Матчу або Турніру. Картонні або металеві штрафні мішені на одному матчі або турнірі можуть бути пофарбовані в різні кольори за умови, що всі штрафні мішені з одного матеріалу будуть мати однаковий колір упродовж всього матчу (тобто якщо Штрафна мішень жовта, то на всьому Матчі і на всьому Турнірі Штрафні мішені повинні бути жовтими).

4.1.4 [П-К] Мішені на стрілецькій вправі можуть бути частково або повністю приховані шляхом використання твердого або м'якого покриття наступним чином:

[Р] Мішені на стрілецькій вправі можуть бути частково або повністю приховані шляхом використання твердого покриття наступним чином:

4.1.4.1 ТВЕРДЕ ПОКРИТТЯ – це захист усієї або частини мішені від ураження. За можливості тверде покриття слід не імітувати, а конструювати з використанням непробивних матеріалів (див. пункт 2.1.3 Правил). Цілісні картонні мішені не повинні використовуватися для імітації твердого покриття.

4.1.4.2 [П-К] М'ЯКЕ ПОКРИТТЯ – це покриття, призначене тільки для утруднення видимості мішені. Постріли, які пройшли через м'яке покриття і які уразили залікову мішень, будуть зараховані. За постріли, які пройшли через м'яке покриття і які уразили штрафну мішень, будуть накладені штрафи. Усі залікові зони мішеней, приховані м'яким покриттям, повинні залишатися суцільними цілісними. При використанні м'якого покриття мішень може бути повністю закрита, але видимі її контури. У випадку, коли м'яке покриття непрозоре, необхідно залишати частину мішені незакритою.

4.1.5 Використання однієї цілої мішені як дві або кілька мішеней, розділяючи її за допомогою стрічки, фарби або інших засобів, та\або розміщення зменшеної мішені на мішені повного розміру заборонено.

4.1.6. Тільки мішені МКПС та механічні або пристрої з електричним приводом можуть використані для активації рухомих мішеней.

4.2 Картонні мішені, затверджені МКПС

4.2.1[П] Існують картонні мішені двох розмірів, затверджені для використання у матчах МКПС з пістолету (див. Додаток В). Міні мішень призначена для імітації Класичної мішені МКПС, яка розташована на дальній дистанції. Два типи мішеней можуть бути використані в одній группі мішеней одночасно, за умови, що Міні-мішень МКПС буде розташована мінімум на 2 метри далі, ніж сама крайня Класична мішень у цій групі мішеней (тобто якщо сама крайня Класична мішень знаходиться на дистанції 15 метрів від стрілецької позиції, то сама ближня Міні-мішень може бути розташована на ближче ніж 17 метрів).

[К] Існує три види картонних мішеней, затверджених для використання у матчах МКПС з карабіном (див. Додаток В). Міні мішень призначена для імітації мішеней норального розміру, які розташовані на значній дистанції. Мішеней обох типів можуть бути використані в одній групы мішеней одночасно, за умови, що Міні-мішень МКПС буде розташована мінімум на 2 метри далі, ніж сама крайня мішень нормального розміру у цій группі мішеней (тобто якщо сама крайня мішень нормального розміру знаходиться на дистанції 15 метрів від стрілецької позиції, то сама ближня Міні-мішень може бути розташована на ближче ніж 17 метрів).

[Р] Існує п’ять видів картонних мішеней, затверджених для використання у матчах МКПС з карабіном и рушницею.(див. Додаток В). Міні мішень призначена для імітації Класичної мішені МКПС, яка розташована на значній дистанції. Мішеней обох типів можуть бути використані в одній групы мішеней одночасно, за умови, що Міні-мішень МКПС буде розташована мінімум на 2 метри далі, ніж сама крайня Класична мішень у цій групі мішеней (тобто якщо сама крайня Класична мішень знаходиться на дистанції 15 метрів від стрілецької позиції, то сама ближня Міні-мішень може бути розташована на ближче ніж 17 метрів).

4.2.1.1 [К-Р] Універсальні мішені, мішені А4\А та А3\В можуть використовуватися разом з іншими видами картонних мішеней в одній вправі.

4.2.2 [П-К] Картонні мішені повинні мати залікові лінії та 0,5 см. незалікові межі (0,3 см в Міні-мішеней), які чітко позначені на лицевому боці мішені. Однак, вони не повинні бути видимі з відстані більше ніж десяти (10) метрів. Залікові зони призначені для підрахунку очків і є відображенням фактору потужності у пістолетних та карабінних матчах МКПС.

[Р] Картонні мішені повинні мати залікові лінії та 0,5 см. незалікові межі (0,3 см в Міні-мішеней), які чітко позначені на лицевому боці мішені. Однак, вони не повинні бути видимі з відстані більше ніж десяти (10) метрів.

4.2.2.1 Поверхня штрафної картонної мішені повинна мати чітко позначену незалікову межу. Якщо така межа не визначена на мішені, Головний Суддя повинен забезпечити, щоб усі відповідні штрафні мішені були забезпечені незаліковими межами 0,5 см. (0,3 см для Міні-мішеней) шляхом їх малювання або прикріплення.

4.2.3. Коли залікова зона картонної мішені повинна бути частково прихована, дизайнери вправи можуть імітувати тверде покриття одним з наступних способів:

4.2.3.1 Дійсно закрити частину мішені (див. пункт 4.1.4.1 Правил); або

4.2.3.2 Обрізати та видалити частину мішені, яка вважається такою, що призована твердим покриттям. Такі мішені повинні бути забезпечені незаліковою межею 0,5 см. (0,3 см в Міні-мішеней), по усьому краю зрізу (див. пункт 4.2.2 Правил); або

4.2.3.3 Замалювати або заклеїти частину мішені, яка вважатиметься прихованою твердим покриттям, в однотонний і контрастний колір.

4.2.3.4 Якщо картонна мішень частково прихована, фізично обрізана, замальована та\або заклеєна, то повинна залишатися видимою хоча б частина кожної із залікових зон.

4.2.4. Тверде покриття або перекриваючі штрафні мішені не повинні перекривати саму найвищу бальну зону на частково прихованій картонній мішені.

4.3 Металеві мішені, затверджені МКПС

4.3.1 Загальні правила

4.3.1.1. Металеві мішені та штрафні металеві мішені, які можуть випадково розвернутися на бік або впасти на ребро при влучанні, категорично заборонені. Їх використання може привести до відкликання санкціонування матчу як матчу МКПС.

4.3.1.2 Металеві мішені або штрафні металеві мішені, які на думку Судді, впали або були повернуті через влучання у пристрій, що фіксує мішень або з іншої випадкової причини (такої, як порив вітру, рикошет або влучання пижом дробового набою), визнаються несправністю обладнання (див. Правило 4.6.1)

4.3.1.3 Металеві мішені та штрафні металеві мішені не мають незалікової межі.

4.3.1.4 [П] Залікові металеві мішені при влучанні повинні впасти або перекинутися для того, щоб зарахувати їх як уражені.

[К-Р] Залікові або штрафні металеві мішені при влучанні повинні впасти або перекинутися для того, щоб зарахувати їх як уражені, також можуть використовуватися мішені з індикатором ураження.

4.3.2 Попери МКПС

4.3.2.1 Попери МКПС та Міні-попери МКПС – затверджені металеві мішені, створені для визначення потужності пострілу, які повинні бути відкалібровані у відповідності з Додатком С1.

4.3.2.2 Міні-попери МКПС призначені для імітації Пеперів звичайного розміру, які розташовані на більш довших дистанціях. Попери обох типів можуть бути використані в одній группі мішеней одночасно, за умови, що Міні-попери МКПС будуть розташовані мінімум на 2 метри далі, ніж самий крайній заліковий або штрафний попер МКПС у цій групі мішеней (тобто якщо самий крайній Попер МКПС знаходиться на дистанції 15 метрів від стрілецької позиції, то самий ближній Міні-попер може бути розташована на ближче ніж 17 метрів).

4.3.3. Тарілки МКПС

4.3.3.1 [П] Можуть використовуватися металеві тарілки різних розмірів (див Додаток С 3).

[К] Можуть використовуватися металеві тарілки різних розмів (див. Додаток С3). Рекомендується, щоб на дистанціях від п’ятдесяти (50) до ста п’ятдесяти (150) м. розташовувалися тарілки діаметром не менше п’ятнадцяти (15) см. або 15х15 см., на дистанціях від ста п’ятдесяти (150) до двохсот п’ятдесяти (250) м. – діаметром не менше двадцяти (20) см. або 20х20 см., на дистанціях понад двохсот п’ятдесяти (250) м. – діаметром не менше

тридцяти (30) см. або 30х30 см. Можуть також використовуватися металеві мішені, які формою та розмірами ідентичні затвердженим картонним мішеням.

[Р] Можуть використовуватися металеві тарілки різних розмірів (див. Додаток С3). Можуть також використовуватися металеві мішені, які формою та розмірами ідентичні затвердженим картонним мішеням.

4.3.3.2 [П] металеві тарілки не використовуються для визначення потужності пострілу і не піддаються калібруванню.

[К] металеві тарілки не використовуються для визначення потужності пострілу і не піддаються калібруванню, протести по калібруванню не приймаються. Якщо металева тарілка була уражена належним чином (тобто повним діаметром кулі), а не впала або не перекинулась, то Суддя може визнати таку мішень несправною (несправність обладнання) і призначити учаснику перестріляти вправу після того, як несправна тарілка буде замінена.

[Р] Не застосовується.

4.3.3.3 [П] Лише одні металеві тарілки, без будь-яких інших мішеней, не повинні використовуватися у вправі. Хоча б одна затверджена залікова картонна мішень або заліковий попер (у доповнення до будь-яких картонних або металевих штрафних мішеней) повинні бути включені до кожної вправи.

[К-Р] Металева тарілка, яка не впала і не перекинулася після першого пострілу, але була уражена наступним пострілом, не може бути приводом для перестрілу.

4.3.3.4 [К] Лише одні металеві тарілки, без будь-яких інших мішеней, не повинні використовуватися у вправі. Хоча б одна затверджена залікова картонна мішень або заліковий попер (у доповнення до будь-яких картонних або металевих штрафних мішеней) повинні бути включені до кожної вправи.

4.3.4. Штрафні мішені.

4.3.4.1 [П] Штрафні металеві попери та тарілки можуть бути виготовлені так, щоб падали або перекидалися при влучанні в них, або залишатися у вертикальному положенні. У будь-якому випадку вони повинні заново фарбуватися після завершення виконання вправи кожним учасником. Якщо це не зроблено, наступні учасники не повинні отримувати штрафи за влучання, які видно на поверхні штрафної мішені.

[К-Р] Штрафні попери та тарілки повинні бути уражені та впасти, перекинутися або іншим способом явно вказати на залікове влучання. Якщо вони будуть уражені, мішені повинні заново фарбуватися після завершення процесу підрахунку.

4.3.4.2. Можуть використовуватися металеві штрафні мішені тієї ж форми та розмірів, що й офіційні картонні мішені МКПС.

4.4 Крихкі та пластикові мішені

4.4.1. [П] Крихкі мішені типу тарілочок для спортингу або керамічних плиток, не є затвердженими мішенями на матчах МКПС з пістолету і не можуть бути використані як штрафні лінії або іншим чином, для нарахування штрафів.

[К-Р] Крихкі мішені, типу глиняних тарілочок або плиток, можуть використовуватися у матчах МКПС з карабіну та рушниці як залікові або штрафні мішені. Вони не повинні використовуватися у вправі як елемент, тим чи іншим чином пов'язані з накладенням штрафів (наприклад, штрафні лінії).

4.4.2. [П-Р] Пластикові мішені (наприклад «самовідновлювані» мішені), які іноді використовуються у закритих тирах, не повинні використовуватися на матчах III рівня та вище. Однак за попереднім письмовим дозволом Директора Регіону вони можуть використовуватися у матчах I та II рівня, які проводяться у даному Регіоні.

4.5 Внесення змін в обладнання або поверхню вправи

4.5.1. Учасник не має права будь-що змінювати на поверхні стрілецької площадки, де побудована вправа, змінювати конструкції, реквізит або інше обладнання вправи (враховуючи мішені, підставки для мішеней і активатори мішеней). Порушення цього правила може привести до одного процедурного штрафу за кожну спробу за рішенням Судді.

4.5.2. Учасник може вимагати у Офіційних осіб матчу, щоб вони провели дії відновлення первинного стану поверхні на вправі, мішеней та\або будь-якого іншого об'єкту на вправі. Головний суддя приймає кінцеве рішення стосовно усіх подібних вимог.

4.6 Несправність обладнання вправи та інші питання

4.6.1. Обладнання вправи повинно функціонувати безперервно й однаково для всіх учасників. Несправність обладнання вправи включає в себе, але не обмежується наступними: зсув картонних мішеней, передчасна активація металевих або рухомих мішеней, не спрацювання механічного або електронного обладнання, несправність реквізиту, такого як отвори, порти та бар'єри.

4.6.1.1. Оголошення та\або використання будь-якої вогнепальної зброї як «обладнання вправи» заборонено.

4.6.2 Учасник, який не зміг закінчити вправу через несправність обладнання або через те, що металева або рухома мішень не була встановлена перед його стрільбою, зобов'язаний перестріляти вправу після усунення несправностей.

4.6.2.1. Невідновлені картонні мішені не відносяться до несправності обладнання вправи (див. пункт 9.1.4 Правил)

4.6.2.2. Якщо Головний суддя вважає, що одна або більше мішеней у процесі виконання вправи були несправні та\або знаходилися у стані яке значно відрізняється від раніше вказаного, він може запропонувати учаснику (учасникам) перестріляти вправу.

4.6.3 Систематичні несправності обладнання на вправі можуть привести до зняття даної вправи з матчу та видалення очок за цю вправу з результатів матчу (див. пункт 2.3.4 Правил).

РОЗДІЛ 5: Спорядження учасника

5.1 Зброя

5.1.1. Типи зброї визначаються Класами (див. Додаток D), але вправи повинні бути однакові для усіх Класів.

5.1.2 [П] Мінімальні розміри гільзи патрону, який використовується на матчах МКПС з пістолету – 9x19 мм. Мінімальний діаметр кулі – 9 мм (.354 дюйми).

[К] Немає обмежень щодо мінімального калібру на матчах МКПС з карабіну.

[Р] Мінімальний калібр для рушниць, які використовуються на матчах МКПС – 20-й калібр.

5.1.3 Прицільні пристрої.

Типи прицільних пристроїв, які затвердженні МКПС:

5.1.3.1 Відкриті прицільні пристрої – пристрої для прицілювання, що встановлені на зброї, в яких не застосовуються електронні компоненти та\або лінзи. Оптиковолоконні вставки не вважаються лінзими.

5.1.3.2. Оптичні\електронні прицільні пристрої – пристрої для прицілювання, які встановлені на зброї (включаючи тактичні ліхтарі), в яких використовуються електронні компоненти та\або лінзи.

5.1.3.3 Головний Суддя приймає остаточне рішення по класифікації будь-якого прицілу, який використовується в матчах з практичної стрільби, та\або його відповідність цим правилам, включаючи виднесення за Класами у Додатку D.

5.1.4. Крім визначених у вимогах до Класів (див. Додаток D), не існує обмежень по зусиллю спуску спускового гачка для зброї, але спусковий механізм завжди повинен працювати безпечно.

5.1.5 [П] Спускові гачки та\або накладки на спускові гачки ширші за обмежувальну скобу спускового гачка суворо заборонені.

[К-Р] Спускові гачки та\або накладки на спускові гачки ширші за обмежувальну скобу спускового гачка суворо заборонені. Але, карабіни та рушниці, які обладнані «зимовими» спусковими гачками\скобами, можуть використовуватися за умови, що така модифікація була розроблена, сконструйована та виготовлена як складова частина зброї, та тільки якщо кліматичні або погодні умови диктують необхідність використання таких пристроїв.

5.1.6 Зброя повинна бути справна та безпечна. Судді мають право провести огляд зброї учасника або супутнього спорядження в будь-який час для перевірки їх безпечного функціонування. Якщо щось з цього визнано несправним або небезпечним, воно повинно бути знято з участі у матчі до усунення їх дефектів, у чому повинен впевнитися Головний Суддя (також дивись пункт 5.7.5 Правил).

5.1.7 [П-К] На всіх вправах матчу учасник повинен користуватися однією і тією ж зброєю та типом прицілу упродовж всього матчу. Однак, якщо під час матчу зброя та\або прицільні пристрої, з якими учасник почав матч, виходять з ладу або стають небезпечними, він повинен перед тим як почати використовувати зброю та\або прицільні пристрої які замінені, звернутися за дозволом до Головного Судді. Учасник може отримати дозвіл на заміну при умові, що:

[Р] Упродовж всього матчу на всіх вправах учасник повинен користуватися однією і тією ж зброєю, довжиною ствола і типом прицілом. Це стосується і підствольного трубчатого магазину, який неможливо замінити, якщо тільки він не є змінним при звичайній процедурі перезаряджання на вправі. Однак, якщо під час матчу зброя та\або прицільні пристрої, з якими учасник почав матч, виходять з ладу або стають небезпечним, він повинен перед початком використання іншої зброї та\або прицільних пристроїв звернутися за дозволом до Головного Судді. Учасник може отримати дозвіл на заміну при умові, що:

5.1.7.1 [П] Замінена зброя відповідає вимогам заявленого Класу, а також

[К-Р] Інший карабін або рушниця відповідає вимогам заявленого Класу, належить до того ж виду, має той же тип дії і калібр та обладнаний тим це типом прицільного пристрою, а також

5.1.7.2 Використання учасником іншої зброї не надає йому переваги у матчі, а також

5.1.7.3 Патрони учасника, при перевірці з іншої зброї, досягають мінімального фактора потужності.

5.1.8 Учасник, який під час матчу замінює зброю або вносить в неї суттєві зміни без попереднього погодження з Головним Суддею підпадає під дію пункту 10.6.1 Правил.

5.1.9 Учаснику заборонено використовувати або носити більше однієї одиниці зброї під час виконання вправи (див. пункт 10.5.7 Правил).

5.1.10 [П] Заборонені пістолети з прикладами та\або будь-якими видами передніх руків'їв (див пункт 10.5.15 Правил).

[К-Р] Карабін або рушниця повинна бути обладнана прикладом, якій дозволяє вести стрільбу з плеча (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.1.11 [П-Р] Пістолети або рушниці з режимом автоматичного вогню «з відсічкою» та\або повністю автоматичної дії, (тобто коли більше однієї кулі вистрілюється при разовому натисканні або активації спускового гачка), заборонені (див. пункт 10.5.15 Правил).

[К] Заборонено використовувати карабіни з режимом автоматичного вогню та\або повністю автоматичної дії, (тобто коли більше однієї кулі вистрілюється при разовому натисканні або активації спускового гачка) (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.1.12 [П] Пістолети з більш ніж одним стволом заборонені.

[К-Р] Заборонено використання комбінованої зброї з додатковими стволом (ами), які не є конструктивними особливостями зброї (наприклад комбінація нарізного та гладкоствольної зброї).

5.2 Перенесення та зберігання зброї, спорядження учасника

5.2.1 [П] Перенесення та зберігання - пістолети повинні переноситися розрядженими, у чохлі або сумці спеціально виготовленій або придатний для безпечного переміщення вогнепальної зброї, або у кобурі, яка надійно закріплена на одягнутому на учаснику поясі. Порушення підпадає під дію пункту 10.5.13 Правил.

[К-Р] Перенесення та зберігання - Крім тих випадків, коли зброя знаходиться у межах кордонів Зони безпеки, або коли вона знаходиться під наглядом і безпосереднім керівництвом Судді, зброя повинна бути розряджена і переноситися в руках або на ремені (або переміщено в піраміду для зброї), зі стволом, направленим вверх. Зброя, яка поміщена у чохол або кейс, не вимагає перенесення стволом вверх. Затвор може бути відкритий або закритий, але прапорець безпеки повинен бути встановлений завжди, коли зброя не використовується. Від'ємні магазини повинні бути від'єднанні від зброї. Порушення підпадає під дію пункту 10.5.13 Правил.

5.2.1.1 Учасник, який прибув на матч з зарядженою зброєю, повинен негайно повідомити про це Судді, який простежить за безпечним розряджанням. Учасник, який не виконає дану дію може підпадати під дію пункту 10.5.13 Правил.

5.2.1.2 [П] При носінні пістолету у кобурі, магазин повинен бути від'єднаний, курок або ударник деактивований. Порушення приведе до попередження за перший випадок, кожне наступне порушення на матчі буде розглядатися згідно з пунктом 10.6.1 Правил.

[Р-К] У межах дії пункту 5.2.1 Правил будь-які типи боєприпасів не дозволяється закріплювати на зброї або у затискачах або петлях, які закріплені на зброї, крім як під безпосереднім контролем Судді та у відповідь на його команди.

5.2.2. [П] Маніпулювання – Крім випадків перебування у межах Зони Безпеки або під наглядом Судді і за його безпосередньою вказівкою, Учасник не повинен маніпулювати зброєю. Вираз «маніпуляції зі зброєю» включає в себе поміщення та виймання зброю з кобури, навіть коли це відбувається приховано під захисним чохлом, а також, забирання зброї особисто у учасника або повернення зброї йому особисто, незалежно від того, повністю або частково зброї поміщено у кобуру. Порушення підпадає під пункт 10.5.1 Правил.

5.2.3. [П] При відсутності інших вказівок у брифінгу, пояс з закріпленою кобурою з усім супутнім обладнанням повинен розташовуватися на рівні талії. Пояс або внутрішній пояс, або обидва повинні бути постійно підшиті на талії або фіксуватися мінімум трьома петлями, які закріплені до шортів або штанів.

[К] Використання упорів для стрільби або інших подібних пристроїв заборонено.

[Р] Під час виконання вправи, якщо інше не зазначено у брифінгу, пояс з патронами (у стриперах, петлях, кліпсах, сумках або мішках) та\або від'ємними магазинами та\або пристроями для прискореного заряджання слід носити на талії. Використання нагрудних платформ, бандольер або аналогів заборонено. Додаткові носії патронів, встановлені на передпліччі дозволяються, при умові, що патрони закріплюються індивідуально у петлях або кліпсах.

5.2.3.1 [П] Жінки-учасниці в усіх Класах повинні відповідати тим же умовам, і крім того їм дозволено розміщати пояс з кобурою і відповідним спорядженням, на рівні стегон. Якщо на рівні талії носиться інший пояс, кобура і супутнє спорядження повинні розміщатися тільки на нижньому паску .

5.2.3.2. [Р] Є допустимим застосування тільки одного пояс для розміщення патронів. Загальна висота патронів, які розміщуються у петлях або кліпсах на поясі, не повинна перевищувати 170 мм. Патрони, що розміщенні у стрипперах, обмежені 6 патронами у висоту.

5.2.3.3. [Р] Головний Суддя може відхилитися від вимог пункту 5.2.3 Правил виходячи з анатомічних даних. Рішення Головного Суддя щодо відповідності пункту 5.2.3 Правил є остаточним.

5.2.4. [П] Патрони, магазини та пристрої для прискореного заряджання повинні утримуватися в спеціально сконструйованих для цієї мети, пристосуваннях (підсумках). Розміщення додаткових магазинів і пристроїв для заряджання у задніх карманах шортів або брюк, дозволено.

[К] Під час виконання вправи боєприпаси та пристрої для швидкого перезаряджання повинні переноситися у безпечно сконструйованих підсумках, кишенях або інших відповідних пристроях, які утримують, закріплених на одязі учасника або на зброї, якщо інше не зазначено у брифінгу до вправи.

[Р] Патрони та пристрої для прискореного заряджання повинні знаходитися на учаснику або зброї в спеціально розроблених безпечних підсумках, кишенях або інших відповідних пристроях кріплення, якщо інше не зазначено в письмовому брифінгу до вправи. Дозволяються петлі, кліпси або інші пристрої кріплення, які встановленні на зброї або на ремені рушниці, при умові індивідуального закріплення патронів або пристроїв прискореного заряджання.

5.2.4.1. [П] Якщо стартове розташування учасника вимагає, щоб магазини або пристрої для прискореного заряджання розташовувалися на столі або аналогічному місці, учасник після стартового сигналу може переносити їх у будь-якому місці на своєму тілі. Це не буде вважатися порушенням правил Класів зброї.

5.2.4.2 [П] Розташування кобури та супутнього спорядження не повинно змінюватися від вправи до вправи, якщо інше не вказане у письмовому брифінгу або цього не вимагає Суддя.

5.2.5 [П] Якщо у Класі зазначається максимально допустима відстань від зброї та спорядження до тіла учасника, то Суддя може перевірити відповідність параметрів, вимірявши найменшу відстань між торсом учасника й серединою довжини руків'я зброї та\або будь-якого пристрою для перезаряджання.

[Р] Коли патрон закріплений в петлях, кліпсах або контейнерах, він не повинен відстояти більше, ніж на 75 мм від тіла учасника. Патрони, які закріплені на зброї і які переносяться в мішечках або сумці, за звичай звільняються від цього правила. Рішення Головного Судді з цього питання буде остаточним. Учасники Відкритого Класу звільнені від вимог цього правила.

5.2.5.1 [П] Вимірювання повинні проводитися, коли учасник стоїть, розслаблено (см. Додаток Е2).

[Р] Вимірювання повинні проводитися, коли учасник стоїть, природно випрямлений.

5.2.5.2 [П] Учасник, який не пройшов вищевказаний тест до стартового сигналу, повинен негайно відрегулювати свою кобуру або спорядження відповідно до вимог Класу. Головний Суддя може допустити відхилення відповідно до анатомічних особливостей учасників, окремі з яких не мають можливості виконати вказані вимоги.

[Р] Учасник, який не пройшов вищевказаний тест до стартового сигналу, повинен негайно відрегулювати свій пасок, спорядження або патрони для досягення відповідності. Головний Суддя може допустити відхилення відповідно до анатомічних особливостей учасників, окремі з яких не мають можливості виконати вказані вимоги.

5.2.6 [П] На пістолетних матчах не повинно вимагатися використання конкретного типу або марки кобури або супутнього спорядження. Однак Головний Суддя може визнати кобуру учасника небезпечною і розпорядитися внести в неї необхідні зміни. Якщо вони не будуть внесені, кобура повинна бути знята з матчу. Якщо кобура має страховочний ремінь або клапан або та\або інший схожий пристрій, він повинен бути використаний або закрити до подачі команди «Увага» (дивись пункт 8.3.3 Правил).

5.2.7 [П] Учасник не може бути допущений до початку виконання вправи, якщо він носить більш ніж одну кобуру або:

5.2.7.1 [П] Кобуру плечову або з пристроями для додаткової фіксації (яку видно або ні), крім зазначеного у пункті 5.2.8 Правил;

5.2.7.2 [П] Кобуру, якщо у якій задній край руків'я пістолету нижче верхнього краю ременя, (див.Додаток Е3b) крім зазначеного у пункті 5.2.8 Правил;

5.2.7.3 [П] Кобуру, яка дозволяє дульному зрізу вкладеного в неї пістолету, вказати в землю на відстані більше 1 метра від ступнів учасника в той час, коли він стоїть розслаблено.

5.2.7.4 [П] Кобуру, яка не повністю закриває доступ до спускового гачка або не перешкоджає його активації, коли зброя знаходиться в кобурі.

5.2.8 [П] Учасники матчу, визнані Директором Матчу як представники силових структур або військовими, можуть використовувати свої службові кобури та супутнє спорядження на матчі. Але тільки Головний Суддя надає остаточне погодження по використанню їх на матчі.

[Р] Спорядження, яке використовується тільки прикріпленим до рушниці (крім чоків, патронів, пристроїв прискореного заряджання та тримачів патронів) і яке буде використане в якій-небудь момент на матчі, повинно бути закріплено на рушниці до початку змагання і залишатися у такому вигляді під час всього матчу.

5.2.9 [П] Учасники матчу, визнані Головним Суддею як такі що мають постійні або значні обмеження фізичних можливостей, можуть отримати дозвіл на використання спеціальних кобур і супутнього спорядження і на їх особливе розташування. Однак тільки Головний Суддя приймає остаточне рішення щодо придатності та безпечності його використання на матчах МКПС.

5.2.10 [П] В деяких Класах (дивись Додаток D), ні пістолет, ніякі його частини, ні кобура, ні інше супутнє обладнання, не може виступати за лінію визначену у Додатку Е2. Будь-які подібні прояви, які Суддя визнає не відповідними, повинні бути безпечно і оперативно виправлені, або може бути застосовано пункт 6.2.5.1 Правил.

5.3 Одяг учасників

5.3.1 Використання камуфляжу або інших видів військового або поліцейського обмундирування, якщо учасники не військові і не є співробітниками правоохоронних органів, не рекомендується. Директор Матчу приймає остаточне рішення з приводу того, який одяг повинен носити учасники на матчі.

5.4 Захист для очей та вух

5.4.1 Всі присутні на стрільбищі повинні бути попереджені про те, що використання захисту для очей та вух необхідно для попередження можливих травм органів зору та слуху. Всім присутнім на стрільбищі необхідно постійно носити захист для очей та суворо рекомендується постійно носити захист для вух.

5.4.2 Організатори матчу можуть вимагати від будь-якої особи, яка знаходиться на стрільбищі, носити захист для очей та вух, як умову присутності на стрільбищі. Офіційні особи матчу повинно прикласти усі зусилля для того, щоб особи, які знаходяться на стрільбищі, носили вказаний захист.

5.4.3 Якщо Суддя помітив, що під час виконання вправи учасник випадково втратив або змістив захисні окуляри або навушники або почав вправу без них, він повинен

негайно зупинити учасника і після того, як все буде приведено у відповідність, вимагати перестріляти вправу.

5.4.4. Якщо учасник під час виконання вправи випадково втратив захисні окуляри або навушники або почав вправу без них, він має право самостійно зупинити виконання вправи та, направивши зброю у безпечному напрямку, вказати на це Судді. У цьому випадку буде застосовуватися попередній пункт правил.

5.4.5. Будь-які спроби отримати перестріл або перевагу шляхом навмисного зміщення захисників окуляров та\або навушників після початку вправи розглядаються як неспортивна поведінка (див. пункт 10.6.2 Правил).

5.4.6. Суддя на вправі може визнати захисні окуляри або захист для вух учасника непридатними або небезпечними і наказати йому виправити недолік, перш ніж дозволити йому продовжити вправу. Остаточне рішення цього питання може бути прийнято тільки Головним Суддею.

5.5 Патрони та супутне спорядження

5.5.1 Учасники матчу МКПС несуть особисту, виключну відповідальність за безпечність усіх патронів, з якими вони прибули на стрільбище. Ні МКПС, ні посадові особи організацій, пов’язаних з МКПС, не несуть відповідальність за втрати, збитки, нещасливий випадок, поранення або смерть, спричинені будь-кому, при законному або незаконному використанні цих патронів.

5.5.2 Усі патрони учасника і супутні їм магазини та пристрої для прискореного заряджання повинні відповідати вимогам відповідного Класу (див. Додаток D).

5.5.3 Запасні магазини, пристрої для заряджання або патрони, які ненавмисно впали або загублені учасником після Стартового Сигналу, можуть бути підняті. Однак їх підбирання завжди повинно відповідати усім вимогам безпеки.

5.5.4 [П-Р] Кулі зі сталевим осердям, запалювальні та\або трасувальні кулі заборонені на матчах з практичної стрільби (див. пункт 10.5.15 Правил).

[К] Кулі зі сталевим осердям, запалювальні та\або трасувальні кулі заборонені на матчах з практичної стрільби (див. пункт 10.5.15 Правил). «Проникаючі» боеприпаси (наприклад з проникаючим осердям) можуть використовуватися тільки з явного дозволу організаторів матчу.

5.5.5 [П-К] Патрони, які вистрілюють більш, ніж однією кулею або іншим способом, здатні уразити ціль, снарядом, що метається, з одного патрону, заборонені (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.5.6 Патрони, які на думку Судді, небезпечні, повинні бути негайно зняті зі змагання (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.5.6.1 [Р] Кулеві патрони, в яких куля виступає за край гільзи, вважаються небезпечними (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.5.6.2 [Р] Дозволені тільки патрони, які використовують звичайні пижи. Патрони, в яких використовуються спеціальні пижи для дальної стрільби (дивись глосарій) заборонені. (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.5.6.3 [Р] Патрони з фактором потужності понад 750 заборонені. Фактор потужності патрону визначається за опублікованими даними виробника або з використанням хронографа (див. пункти 5.5.6 та 10.5.5 Правил).

5.5.6.4 [Р] Патрони зі сталевими чи вольфрамовими компонентами дробу або кулі вважаються небезпечними при стрільбі по металевими мішеням (див. пункт 10.5.15 Правил).

5.5.7. [Р] Усі патрони, заряджені у рушницю до стартового сигналу, повинні бути однаковими (повинні мати однакові: розміри, контейнер, гільзи, заряд тощо). Порушення може призвести до застосування пункту 10.6.1 Правил.

5.5.8 [Р] Дозволено використовувати тільки визначені типи патронів, типи та розміри снаряду, що метається, які зазначені у Додатку Е1. Будь-які зміни у цьому Додатку не повинні бути застосовані на матчі МКПС з рушниці без ясно вираженої згоди Регіонального Директора.

5.6 Хронограф та фактор потужності

5.6.1 [П-К] Фактори потужності для кожного Класу зазначені у Додатку D. Один або більше офіційні хронографи матчу повинні бути використані для визначеня фактору потужності патронів кожного учасника. При відсутності хронографу заявлений учасником фактор потужності не може оскаржуватися.

[Р] Фактор потужності для кожного Класу зазначені у Додатку D.Фактор потужності звичайно розраховується по параметрам зазначеним виробником в офіційних даних. Тим не менше, один або більше офіційні хронографи матчу повинні бути використані для визначені фактору потужності патронів кожного учасника. При відсутності хронографу заявлений учасником фактор потужності не може оскаржуватися.

5.6.1.1 [П-К] Фактор потужності, який дозволяє включити очки учасника у результати матчу, називається «минор». Межа фактору потужності для мінору, а також інші специфічні вимоги, які застосовуються до кожного Класу, зазначені у Додатку D.

[Р] Патрони, що тестуються повинні бути того ж типу, тобто дробові, або картеч, або кулеві, та конфігурації (див. пункт 5.5.7 Правил) і з метою тестування не змішуються. Усі патрони, які використовуються учасником на матчі, повинні відповідати вимогам мінімального фактору потужності. Офіційні особи матчу можуть провести тести патронів учасника у будь-який момент упродовж матчу.

5.6.1.2 [П-К] Деякі Класи передбачають більш високий фактор потужності, який називається «Мажор» і дозволяє учасникам набрати більшу кількість очок за ураження перефірійних залікових зон на картонній мишені. Межа

фактору потужності для «мажору», а також інші специфічні вимоги, застосовується для кожного Класу, зазначені у Додатку D.

[Р] Не вважається необхідним за звичай перевіряти патрони всіх учасників. Замість цього Офіційними особами матчу можуть бути проведені вибіркові перевірки.

5.6.1.3 [П-К] Кількість балів, які назначаються за «Мінорні» та «Мажорні» залікові постріли, наведені у Додатках B и C. Метод, який використовуються для визначення фактора потужності, роз'яснений у наступному пункті.

[Р] Учасник, якому наказано надати свою рушницю для тестування, повинен негайно пройти тест без внесення будь-яких змін у стан зброї до проведення тесту, включаючи заміну чоків та чистку. Виключення робиться у випадку усунення несправностей.

5.6.2 Хронограф повинен бути встановленний належним чином, згідно рекомендацій виробника, та його показники повинні вивірятися Офіційними особами матчу щоденно наступним чином:

5.6.2.1 На початку першого дня матчу Суддя стріляє три патрони офіційними калібровочними патронами матчу з калібровочної зброї через хронограф. Середня швидкість за трьома пострілами записується.

5.6.2.2. Кожного наступного дня матчу процедура повторюється, використовуючи ту ж зброю та патрони (в ідеальному варіанті, з тієї ж заводської партії).

5.6.2.3. Хронограф вважається працюючим в межах допустимої похибки, якщо середні показники по днях знаходяться в межах +\-5% від середньої швидкості, яка досягнута відповідно до пункту 5.6.2.1 Правил.

5.6.2.4. Якщо середній показник перевищує зазначену вище допустиму похибку, Головний Суддя вживає заходи, які вважатиме за необхідними для виправлення ситуації. Зразок форми, який є прийнятним для запису щоденних показників, наведений в Додатку С4.

5.6.2.5. Офіційні ваги матчу для зважування кулі, спочатку повинні бути відкалібровані у відповідності з заводськими рекомендаціями, з приходом першого скводу на тестування та знову безпосередньо перед тестуванням кожного наступного скводу (див. пункт 5.6.3.3 Правил).

5.6.3. Процедура тестування патронів учасника

5.6.3.1. [П-К] Патрони повинні тестуватися зі зброї учасника. Більш того, перед та\або під час тестування стану зброї стрільця і складові частини зброї, які використовуються або будуть використовуватися на матчі, не підлягають заміні або будь-якій зміні. Порушення караються у відповідності до пункту 10.6 Правил.

[Р] Патрони повинні тестуватися зі зброї учасника.

5.6.3.2 Вісім патронів для хронографічного тесту одного типу беруться у кожного учасника в той час і у тому місці, які визначили Офіційні особи матчу. Додаткові тести патронів учасника можуть бути призначені Офіційними особами у будь-який час упродовж матчу.

5.6.3.3. [П-К] З восьми пробних патронів, взятих Офіційними особами матчу, одна куля виймається та зважується для визначення реальної ваги кулі, а три патрони вистрілюються через хронограф. Якщо учасник використовує патрони з кулями різної ваги, він зобов'язаний надати для тестування по 8 куль з кожним типом кулі. Найменший фактор потужності, отриманий у ході тестування буде застосовано до всіх розрахунків очок у матчі. Усі цифри, які відобразилися на вагах і хронографі, повинні бути використані як є (тобто без округлення або відкидання частини знаків після коми) при підрахунку, описаному у пункті 5.6.3.5 Правил. При відсутності балістичного молотка та ваг буде прийнята вага кулі, заявлена учасником.

[Р] З восьми пробних патронів, взятих Офіційними особами матчу, одна куля або заряд виймається та зважується для визначення реальної ваги кулі або заряду, а три патрони вистрілюються через хронограф. Усі цифри, які відобразилися на вагах і хронографі, повинні бути використані як є (тобто без округлення або відкидання частини знаків після коми) при підрахунку, описаному у пункті 5.6.3.5 Правил. Пижі не повинні враховуватися при розрахунку ваги заряду за виключенням випадків, коли пижі закріплені до задньої частини кулі і є її частиною. При відсутності балістичного молотка та вагів буде прийнята маса кулі, заявлена учасником.

5.6.3.4. Якщо зважування відбулося до приходу учасника, то зважена куля повинна знаходитися на місці проведення хрографічного тесту разом з іншими патронами даного учасника до приходу для завершення самого учасника або його представника. Якщо учасник заперечує результат попереднього зважування, проведеного у його відсутність, він має право, після того як впевниться, що ваги відкалібровані, бути присутнім при повторному зважуванні.

5.6.3.5. [П-К] Фактор потужності розраховується з використанням реальної ваги кулі і середньої швидкості трьох (3) пострілів по наступній формулі:

$$\textit{Фактор потужності} = \frac{\textit{вага кулі (гран)} \times \textit{середня швидкість (футів в секунду)}}{1000}$$

В кінцевому результаті не враховуються десятичні знаки (тобто для МКПС результат 124,9999 не є 125).

[Р] Фактор потужності розраховується з використанням чистої ваги заряду і середньої швидкості трьох (3) пострілів по наступній формулі:

$$\textit{Фактор потужності} = \frac{\textit{вага заряду (гран)} \times \textit{середня швидкість (футів в секунду)}}{1000}$$

В кінцевому результаті не враховуються десятичні знаки (тобто для МКПС результат 479,9999 не є 480).

5.6.3.6 [П-К] Якщо розрахований фактор потужності не задовольняє заявленому фактору потужності, інші три (три) патрони вистрілюються через хронограф, і фактор перераховується з використанням ваги кулі і середньої швидкості з трьох (3) найвищих за значенням для шести (6) відстріляних патронів.

[Р] Якщо розрахований фактор потужності не задовольняє нижній межі фактору потужності, інші три (три) патрони вистрілюються через хронограф, і фактор перераховується з використанням ваги заряду і середньої швидкості з трьох (3) найвищих за значенням для шести (6) відстріляних патронів.

5.6.3.7 [П-К] Якщо фактор потужності все одно не відповідає нормі, у учасника є вибір стосовно того, що зробити з патроном, що залишився.

[Р] Якщо фактор потужності все одно не відповідає нормі, у учасника є вибір відносно того, що зробити з патроном, що залишився.

(a) [П-К] Зважити кулю з восьмого патрону і якщо вона важче, то фактор потужності, розрахований по пункту 5.6.3.5 Правил, буде перерахований з урахуванням більш високого значення; або

[Р] Зважити снаряд з восьмого патрону і якщо він важче, то фактор потужності, розрахований по пункту 5.6.3.5 Правил, буде перерахований з урахуванням більш високого значення; або

(b) [П-К] Вистрілити патрон через хронограф і зробити перерахунок, використовуючи зареєстровану вагу кулі і середню швидкість з 3 найвищих їх значень для 7 відстріляних патронів.

[Р] Вистрілити патрон через хронограф і зробити перерахунок, використовуючи зареєстровану вагу першого заряду і середню швидкість з 3 найвищих їх значень для 7 відстріляних патронів.

5.6.3.8. [П-К] Якщо в результаті тесту фактор потужності не задовольняє нижній межі мажорного фактору потужності для відповідного класу, усі очки учасника за матч будуть перераховані по мінорному фактору потужності, якщо він досягнутий.

5.6.3.9. Якщо за результатами тесту фактор потужності не задовольняє нижній межі і фактору потужності для відповідного Класу, учасник може

продовжити приймати участь у матчі, але його очки не заносяться до результатів матчу і не враховуються при визначенні переможця.

5.6.3.10 [П-К] Якщо патрони учасника піддані повторному тесту або відбулася дозволена заміна патронів і при цьому процедура тестування патронів, які відповідають даним правилам, встановлює інше значення фактору потужності, менше значення фактору потужності повинно застосовуватися при підрахунку очок на всіх вправах, включаючи ті вправи, які учасник не завершив.

5.6.3.11 Якщо учасник, з будь-яких причин не зміг надати свою зброю для тестування у призначений час і визначене місце та\або не зміг надати патрони для тестування на вимогу Офіційної особи матчу, його очки будуть вилучені з результатів матчу.

5.6.3.12 [П-К] Якщо Головний Суддя визнає хронограф несправним і неможливо продовжити тестування патронів стрільців, фактори потужності учасників, які вдало пройшли тест, залишаються без змін, а усім іншим учасникам без оскарження буде зараховані заявлені мінорні або мажорні фактори потужності, визначені у відповідності до вимог Класу (див. Додаток D).

[Р] Якщо Головний Суддя визнає хронограф несправним і неможливо продовжити тестування патронів учасників, фактори потужності учасників, які вдало пройшли тест, залишаються без змін, а усім іншим учасникам без оскарження буде зараховано досягнення мінімального фактору потужності, визначеного у відповідності до вимог Класу (див. Додаток D).

5.7 Несправності спорядження учасника

5.7.1. Якщо після стартового сигналу зі зброєю учасника виникла неправність, він може вжити безпечні спроби усунення несправності і продовжити виконання вправи. Під час таких дій учасник зобов’язаний завжди тримати зброю стволом в безпечному напрямку – у бік мішеней. Учаснику заборонено користуватися шомполом або іншим інструментом для перевірки зброї або усунення несправностей. У випадку порушення цього правила учаснику нараховується нуль за вправу.

5.7.1.1 Якщо учасник виявив поломку зброї після команди «Зарядити зброю, приготуватися» або «Приготуватися», але до Стартового Сигналу, то Суддя повинен дозволити учаснику відремонтувати зброю без нарахування штрафів, ураховуючи пункти 5.7.4 та 8.3.1.1 Правил, а також інші правила безпеки. Після усунення неполадок зброї або його заміни (при умові дотримання пункту 5.1.7 Правил) учасник може продовжити виконання вправи згідно графіку, визначеному для нього Суддею на вправі або Головним Суддею.

5.7.2 Якщо при усуненні затримки вимагається переміщення зброї з лінії прицілювання на мішень, пальці учасника завжди повинні безсумнівно знаходитися поза обмежувальною скобою спускового гачка (див. пункт 10.5.8 Правил).

5.7.3 У випадку, якщо учасник не може впоратися з неполадкою понад двох (2) хвилин, або сам зупинився з будь-якої іншої причини, він повинен направити ствол зброї в безпечному напрямку – у бік мішеней і звернутися до Судді. Суддя повинен провести процедуру закінчення вправи звичайним способом. Підрахунок очок проводиться як за виконану вправу, включаючи усі промахи та штрафи, які є.

5.7.4.Заборонено залишати вправу з зарядженою зброєю, незважаючи на те, чи справна вона чи ні (див. пункт 10.5.13 Правил).

5.7.5 При несправності зброї, описаної вище, учасник не має права на перестріл вправи. Це відноситься і до випадків, коли зброя визнається несправною або небезпечною під час виконання вправи (див. пункт 5.1.6 Правил).

5.7.6. У випадку, коли Суддя зупиняє учасника при виконанні вправи, підозрюючи, що зброя або патрони небезпечні (наприклад петардний заряд), він повинен привести учасника і вправу у безпечний стан. У подальшому Суддя повинен оглянути зброю або патрони і зробити наступне:

5.7.6.1. Якщо Суддя виявив докази, на підтвердження його підозр, час та очки будуть занесені у заліковий лист на момент зупинки вправи з усіма промахами та штрафами. У цьому випадку учасник не буде перестрілювати вправу, а буде відправлений для усунення неполадки (див. пункт 9.5.6 Правил).

5.7.6.2. Якщо підозри Судді не виправдалися, учаснику буде призначено перестріляти вправу.

5.7.6.3. Учасник, який сам зупиняє виконання вправи через підозру на петардний заряд або у випадку реального петардного заряду не має права на перестріл.

5.8 Офіційні патрони матчу

5.8.1 [П-К] Коли організатори оголошують продаж офіційних патронів на матчі, Директор Матчу повинен вказати це в офіційних документах матчу та\або на офіційному веб-сайті матчу. Реалізація патронів повинна здійснюватися відповідно до Закону про зброю і правил торгівлі. Усі типи офіційних патронів повинні бути протестовані Директором Матчу на відповідність вимогам безпеки, точно зазначений виробник, тип та параметри, перевірений відповідний фактор потужності мажору або мінору. Такі патрони звичайно можуть не тестуватися на хронографі відповідно до пункту 5.6.3 Правил, якщо відповідають наступним вимогам:

[Р] Коли організатори оголошують продаж офіційних патронів на матчі, Директор Матчу повинен вказати це в офіційних документах матчу та\або на офіційному веб-сайті матчу, а також в спеціальному підписаній ним об’яві поряд з місцем

продажу з чіткою вказівкою виробника\марки, довжини гільзи, розміру дробу, ваги заряду, швидкості, порохової навіски (якщо є). Такі патрони звичайно можуть не тестуватися на хронографі відповідно до пункту 5.6.3 Правил, якщо відповідають наступним вимогам:

5.8.1.1 Учасник отримав і зберігає упродовж всього матчу офіційне письмове підтвердження від організаторів матчу (або їх довірених продавців) про кількість і тип придбаних патронів. Це підтвердження він повинен пред'явити за вимогою Офіційних осіб. У випадку відмови пред'явити, пункт 5.8.1 Правил застосовуватися не будуть. Патрони, які не були придбані у організаторів матчу (або офіційних продавців, дилерів), не задовольняють вимогам пункту 5.8.1 Правил, навіть якщо вони повністю ідентичні офіційним патронам матчу.

5.8.1.2. Офіційні патрони матчу, придбані учасниками, вважаються спорядженням учасника (див. Главу 5.7 Правил.), відповідно, затримки при стрільбі не можуть бути підставою для перестрілу або заявки до арбітражу.

5.8.1.3. Офіційні патрони матчу не можуть бути вибірково заборонені до реалізації та\або до використання виключно тільки для учасників країни-виробника та\або продавця.

5.8.1.4. Офіційні патрони матчу повинні бути схвалені Регіональним Директором того Регіону, в якому проходить матч (та президентом МКПС на матчах 4-го рівня та вище).

5.8.1.5. Офіційні особи матчу залишають за собою право проводити хронографію та інші перевірки будь-яких патронів, у будь-який час, не називаючи причини.

5.8.2 Організатори матчу (або їх довірені торгівці не матчі) по можливості забезпечують пристрілочну стрілецьку зону під наглядом Судді, у якій учасники можуть протестувати зі своєї зброї невелику кількість офіційних патронів перед їх придбанням.

5.8.3 [P] На матчах III рівня та вище Директор матчу повинен зазначити наперед в офіційних документах матчу та\або на офіційному веб-сайті матчу, а також у спеціально підписаній ним та Головним суддею та розташованому у доступному для огляду місці об'яві данні про патрони, які будуть використані на матчі (див. Додаток С1). Це також рекомендується і для матчів I та II рівнів.

РОЗДІЛ 6: Структура матчу

6.1 Загальні принципи

Для ясності використовуються наступні визначення:

6.1.1 Стрілецьке завдання **(Course Of Fire) –** окреме стрілецьке випробування, яке виконується окремо за час і з підрахунком очок, задумана і побудована відповідно с заявленим МКПС принципами побудови вправ, яка містить мішені та перешкоди, які кожен учасник повинен безпечно подолати.

6.1.2. Вправа **(Stage)** – частина матчу з практичної стрільби, яка включає одне стрілецьке завдання і пов'язане з ним допоміжне обладнання, засоби благоустрою, будови та вказівни знаки. На вправі повинен використовуватися лише один тип зброї (наприклад, пістолет, карабін або гладкоствольна рушниця).

6.1.3 Матч – складається мінімум з трьох вправ, на яких використовується один і той же тип зброї. Загальна сума результатів учасника по окремим вправам виявляє переможця матчу.

6.1.4 Турнір – спеціальний матч, в якому окремі вправи виконуються з певного виду зброї (наприклад, вправи 1-4 – пістолет, вправи 5-8 – карабін, вправи 9-12 - рушниця). Загальна сума результатів учасника по окремим вправам виявляє переможця турніру.

6.1.5 Великий турнір – складається з двох або більше матчів з різного типу зброї (наприклад, пістолетний матч та матч з рушниці; або пістолетний матч, матч по карабіну і матч з рушниці). Складання індивідуальних результатів, отриманих учасником у кожному складовому матчу, визначає переможця турніру у відповідності з Правилами великих турнірів МКПС.

6.1.6 Ліга – складається з двох або більше матчів по одному типу зброї, які проводяться в різних місцях і у різний час. Загальна сума результатів матчів, які набрані кожним учасником у матчах ліги, визначає переможця ліги.

6.1.7. Регион, що входить до IPSC не може активно або пасивно санкціонувати стрілецький матч будь-якого типу і формату в межах географічних кордонів іншого регіону без оплати і письмової згоди Регіонального директорара Регіону, де буде проходити матч. Регіон, що порушує цю норму підпадає під дію Глави 5.9 Конституції МКПС

6.2 Класи на матчі

6.2.1 Класи МКПС виділяють різні види зброї та спорядження (див. Додаток D). У кожному матчі повинен бути визнаний як мінімум один Клас. Якщо на матчі відкриті кілька Класів, то підрахунок очок ведеться роздільно і незалежно по кожному Класу. Визначається переможець у кожному Класі.

6.2.2. У санкціонованому МКПС матчі для відкриття певного Класу необхідно, щоб у ньому приймала участь мінімальна кількість учасників, зазначена у Додатку А2. Якщо учасників у даній дисципліні менше мінімально встановленої кількості, Директор Матчу може залишити Клас відкритим, але без офіційного визнання МКПС.

6.2.3 Кожен учасник до початку матчу повинен заявити Клас для заліку, а Офіційні особи матчу повинні перевірити відповідність спорядження учасника заявленому Класу, перш ніж учасник розпочне виконання будь-якої стрілецької вправи. Ця процедура допоможе учаснику впевнитися у тому, що його спорядження, у представленій конфігурації відповідає заявленому Класу. Однак, учасник завжди несе відповідальність відповідно умовам пункту 6.2.5.1 Правил.

6.2.3.1 Якщо учасник не згоден з тим, як було класифіковано його спорядження, то він повинен надати Офіційній особі, яка здійснює перевірку, вагомі докази у підтримку своєї вимоги, до початку виконання першого стрілецького завдання. При відсутності або відмові від таких доказів, початкове рішення залишається у силі, та може бути змінено лише після звернення до Головного Судді, рішення якого є остаточним.

6.2.3.2 Патрони учасника і все супутне обладнання, доступні йому при виконанні Стрілецького завдання, підлягають перевірці на відповідність, якщо того вимагає Офіційна особа матчу.

6.2.4 З попердньої згоди Директора Матчу, учасник може змагатися у кількох Класах. Однак такий учасник може боротися за результати лише в одному Класі, саме у тому, в якому він виступає спочатку. Усі інші спроби у інших Класах не заносяться до системи підрахунку, і не враховуються у результатах матчу і нагородженні.

6.2.5 Якщо заявлений учасником Клас відсутній або виключений зі змагання, або якщо учасник не зміг заявитися у певному класі до початку, то учасник буде віднесений до Класу, який на думку Головного Судді, найбільш відповідає спорядженню учасника. Якщо, на думку Головного Судді, відповідного Класу не існує, то учасник буде приймати участь у матчі без нарахування очок.

6.2.5.1 Учасник, зброя або спорядження якого не будуть відповідати вимогам заявленого Класу після Стартового сигналу, буде переведений у Відкритий клас, якщо такий є, якщо ж ні, очки учасника не будуть враховуватися у результатах матчу. Очки учасника, який вже зареєструвався у Відкритому класі, але який відповідає вимогам до Відкритого класу після Стартового сигналу, не буде враховуватися у результатах матчу.

6.2.5.2 Учасник, який класифікований або перекласифікований, як описано вище, повинен бути повідомлений про це як найшвидше. Рішення Головного Судді з даного питання є остаточним.

6.2.5.3 [П] Учасник, перекласифікований у Відкритий Клас у відповідності з пунктом 6.2.5.1 Правил повинен після цього відповідати Додатку D1, але при цьому повинен продовжити використання тих самих боєприпасів і прицільних пристроїв, у відповідності з пунктом 5.1.7 Правил. Якщо боєприпаси Учасника відповідають вимогам, які висуваються до боєприпасів з Мажорним фактором потужності у Відкритому класі, то його очки за весь матч будуть відповідним чином скоректовані.

[К-Р] Учасник, перекласифікований у Відкритий Клас у відповідності з пунктом 6.2.5.1 Правил у подальшому повинен після цього відповідати вимогам Додатку D1, але при цьому повинен продовжити використовувати ту ж саму зброю і приціл. Якщо не вступає у дію пункт 5.1.7 Правил.

6.2.6 Учасник, дискваліфікований під час матчу, не може продовжити боротьбу в іншому Класі. Однак, це правило не має зворотної сили. Будь-які результати матчу, що закінчився раніше в іншому Класі, будуть включені у залік та прийняті до нагородження у цьому Класі.

6.2.7. Класифікація учасника будь-якому Класі не повинна впливати на класифікацію у Категорії або включення у Регіональну або іншу команду.

6.3 Категорії на матчі

6.3.1 У матчі з практичної стрільби можуть мати місце різні Категорії всередині кожного Класу. Ці категорії визначають різні групи учасників. Учасник може заявити себе лише в одній Категорії на матч або турнір.

6.3.2 Якщо учасник не відповідає вимогам заявленої категорії або не подав заявку у Категорію до початку матчу, він виключається з заявленої Категорії. Детальніше про затверджені Категорії і відповідні вимоги дивись у Додатку А2.

6.4 Регіональні команди

6.4.1 У відповідності до наявності наданих місць тільки одна офіційна регіональна команда у кожному Класі та\або Класі\Категорії може бути обрана від кожного регіону МКПС для участі у матчах рівня IV та вище. Категорії команд визначаються Генеральною асамблеєю (дивись Додаток А2)

6.4.1.1 У матчах IV рівня дозволяється участь лише команд, які представляють регіони у межах зони, де проводиться матч (наприклад, у Чемпіонаті Європи можуть брати участь лише команди, які представляють регіони, які МКПС вважає таким, що входять до Європейської зони).

6.4.1.2 У матчах IV рівня та вище при складанні розкладу офіційні регіональні команди повинні бути розподілені у відповідності до зайнятих у попередніх матчах місцях (якщо такі мали місце), навіть якщо у команду входять інші особи.

6.4.1.3. У матчах IV рівня та вище усі члени однієї офіційної регіональної команди повинні змагатися разом в одній групі в основному матчі.

6.4.2. Індивідуальна кількість очок одного стрільця може бути зараховано тільки одній команді у матчі. Кожна команда повинна складатися з учасників, які виступають в одному класі.

6.4.2.1 Індивідуальний Клас та\або Категорія, у якій заявлений учасник, визначає його належність до команди (наприклад, учасник який виступає у Серійному класі, не може бути членом команди Відкритого класу). Жінки, зареєстровані, в категорії Леді, не можуть бути членами команди, сформованої учасниками по віковому принципу (Юніори, Ветерани, Супер Ветерани) і навпаки. Учасник, який зареєстрований у будь-якій категорії, може бути членом загальної команди у тому ж Класі.

6.4.3. Команди повинні складатися максимум з чотирьох (4) учасників, однак тільки результати трьох (3) кращих йдуть у командний залік.

6.4.4. У випадку, якщо член команди вибув з матчу до його закінчення з будь-яких причин, очки, які він встиг набрати, зараховуються команді. Постраждала команда не має права замінити члена команди.

6.4.5. Член команди, який не може приймати участь у матчі, може бути замінений іншим учасником до початку матчу за рішенням Директора Матчу.

6.4.6. Якщо член команди був дискваліфікований з матчу, то його очки будуть нульовими за всі вправи. Команда не має права замінити дискваліфікованого учасника.

6.5 Статус учасника і акредитація

6.5.1 Усі учасники та Офіційні особи матчу повинні бути членами регіону МКПС, в якому вони звичайно проживають. Місцем проживання вважається регіон (країна), де учасник звичайно проживає як мінімум 183 дня з 12 місяців, які безпосередньо передують місяцю початку матчу. Місцем проживання вважається фізичне проживання, воно не пов’язане з громадянством або іншою адресою. Ці 183 дні не обов’язково повинні бути безперервними або останніми 183 днями за 12 місячний період.

6.5.1.1. У будь-якому випадку організатори не повинні реєструвати учасника або Офіційну особу матчу за інший регіон (країну) без погодження Регіонального Директора регіону, за який він збирається виступати і що учасник або Офіційна особа матчу не перебуває під санкціями Виконкому IPSC.

6.5.1.2. Учасники, які проживають у країні або географічному регіоні, у якому немає представництва МПКС, можуть приєднатися до іншого регіону МКПС і брати участь в матчах від того регіону за дозволом Виконавчої ради МКПС і Регіонального Директора даного регіону. Якщо країна або географічний регіон учасника розглядаються на вступ до МКПС, то учасник повинен стати членом даного регіону під час процесу розгляду.

6.5.2 Учасник та\або член команди може представляти тільки той регіон МКПС, в якому він проживає, за виключенням:

6.5.2.1 Стосовно учасника, який проживає в цьому регіоні, але хотів би представляти регіони, громадянином якого він є, Регіональні Директори регіонів проживання і регіону громадянства повинні винести письмові рішення до початку матчу.

6.5.2.2 Учасник, який відповідає умовам пункту 6.5.1.1 Правил, може представляти регіон, членом якого він є з письмового дозволу Регіонального директора.

6.5.3 На регіональних і континентальних чемпіонатах тільки учасники, які представляють регіон (країну) або континент, де проводиться матч, відповідно до пункту 6.5.1 Правил, можуть бути визнані в заявлених Класах та\або Класах\Категоріях як чемпіони даного регіону або континенту. Однак при визначенні чемпіонів регіонів або континентів результати учасників інших регіонів або континентів не повинні видалятися з загальних результатів матчу, які повинні залишати повністю незмінними. Учасники з інших регіонів і континентів нагороджуються у загальному заліку за зайняті місця. Наприклад:

Чемпіонат Регіону 1. Відкритий клас

100% Учасник А – Регіон 2 (визнаний як чемпіон в загальному заліку у Відкритому класі)

99% Учасник В – Регіон 6

95% Учасник С – Регіон 1 (визнаний Чемпіоном Регіону 1).

6.6 Поділ учасників на групи і складання розкладу

6.6.1 Матчі проводяться у відповідності до опублікованого розкладу і графіком виконання вправ для кожної групи учасників. Учасник, який не з’явився у визначений розкладом час на вправу, не може виконати цю вправу без спеціального дозволу Директору Матчу. Якщо дозволу не буде отримано, учасник отримає нуль очок за пропущену вправу.

6.6.2. Тільки Офіційні особи матчу, спонсори, почесні гості які є законними членами їх регіонів, а також посадові особи МКПС (як визначено у Розділі 6.1 Конституції МКПС) можуть брати участь у пре матчі з дозволу Директора Матча. За рішенням Директора Матчу результати пре матчу можуть бути внесені до загальних результатів матчу, якщо дата проведення прематчу попередньо

опублікована в офіційному розкладі матчу. Учасникам основного матчу не заборонено спостерігати за прематчем.

6.6.3 Матч, турнір або ліга будуть визнані такими, що розпочалися у перший день, коли учасники (включаючи зазначених вище) стріляють для заліку та будуть визнані такими, що завершилися, тоді коли Директор Матчу оголосить кінцеві результати.

6.7 Міжнародна класифікаційна система – МКС (ICS)

6.7.1 Виконавча рада МКПС може координувати і публікувати правила і процедури для управління і організації Міжнародною класифікаційною системою.

6.7.2 Учасники, які бажають отримати міжнародну класифікацію, повинні використовувати схвалені вправи, які розміщені на сайті МКПС.

РОЗДІЛ 7: Керівництво матчу

7.1 Офіційні особи матчу

Обов'язки та відповідальність офіційних осіб розподіляється наступним чином:

7.1.1. **СУДДЯ («RO»)**. Подає команди на вправі, слідкує за ти, щоб учасник відповідним чином виконував умови письмового брифінгу до вправи, і прискіпливо слідкує за безпечністю його дій. Він також оголошує час, кількість очок і штрафів, призначених кожному учаснику, і перевіряє правильність запису даних у залікових листках учасника. (Підпорядковується Старшому Судді і Головному Судді).

7.1.2. **СТАРШИЙ СУДДЯ («CRO»)**. Головна відповідальна особа по відношенню до усіх присутніх і всіх дій, які вчиняються на вправх, що контролюються ним. Слідкує за справедливим, вірним і послідовним застосуванням даних правил. (Підпорядковується безпосередньо Головному Судді).

7.1.3. **СТАТС СУДДЯ** (**«SO»**). Контролює роботу статс-офісу, який збирає, сортує, звіряє, вносить у таблиці і зберігає усі залікові листи і, у кінцевому рахунку надає усі проміжні і остаточні результати (Підпорядковується безпосередньо Головному Судді).

7.1.4 **КЕРІВНИК ГОСПОДАРСЬКОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ («Quartermaster, «QM»)**. Розподіляє, ремонтує і підтримує працездатність всього обладнання і стрільбища (наприклад, мішені, заклейки, фарба, реквізит і т.п.), забезпечує інші потреби на стрільбищі (наприклад, таймери, батарейки, степлери, скоби, планшети і т.п.), і поповнює пайок (вода, бутерброди) суддівської бригади. (Підпорядковується безпосередньо Головному Судді).

7.1.5. **ГОЛОВНИЙ СУДДЯ** (**«RM»**). Має абсолютні владні повноваження над усіма присутніми і всіма діями на території всього стрільбища, включаючи безпеку стрільбища, функціонування всіх вправ і застосування даних правил. Усі випадки дискваліфікацій і апеляцій до арбітражу повинні ставати предметом його уваги. Головний Суддя звичайно призначається безпосередньо Директором Матчу і співпрацює з ним. Однак на санкціонованих матчах МКПС IV рівня і вище призначення Головного Судді повинно бути завчасно письмово схвалено Виконавчою Радою МКПС.

7.1.5.1 Поняття «Головний Суддя» в даних правилах стосуються особи, які виконує обв'язки Головного Судді упродовж матчу (або її довіреній особі, яка виконує одну або кілька певних функцій), незалежно від його міжнародного або регіонального звання.

7.1.6. **ДИРЕКТОР МАТЧУ** (**«MD»**). Здійснює загальне керівництво матчем, включаючи розподіл по групам, складання розкладу, будівництво вправ, координацію роботи персоналу, що обслуговує і усіх служб. Його повноваження і рішення превалюють по усім питанням, за виключенням тих, що відповідно до цих правил, у компетенції Головного Судді. Директор Матчу призначається організаторами матчу і співпрацює з Головним Суддею.

7.2 Дисципліна Офіційних осіб матчу

7.2.1 Головний Суддя володіє владними повноваженнями над усіма Офіційними особами матчу, крім Директора Матчу (за виключенням того часу, коли Директор Матчу приймає участь у матчу як учасник), і відповідальний за рішення з питань, які стосуються поведінки і дисципліни.

7.2.2. У випадку дисциплінарного проступку Офіційної особи, Головний Суддя повинен надіслати звіт про подію і подробиці вжитих дисциплінарних заходів Регіональному директору даної Офіційної особи, Регіональному директору, який організовує матч і Президенту Міжнародної Асоціації Суддів («IROA»).

7.2.3 Офіційна особа матчу, яка дискваліфікована з матчу за порушення правил безпеки у якості учасника, може продовжити працювати як Офіційна особа на матчі. Головний Суддя приймає усі рішення стосовно участі Офіційних осіб.

7.3 **Призначення Офіційних осіб**

7.3.1 Організатори матчу, до відкриття матчу, повинні призначити Директора Матчу і Головного Суддю для виконанням ними обов'язків покладених, що описані вище у даних правилах. Призначений Головний Суддя повинен бути, бажано, найбільш компетентним і досвідченим сертифікованим Суддею з усіх присутніх (див. також пункт 7.1.5 Правил.) На матчах I та II рівнях Директором Матчу і Головним Суддею може бути призначена одна і таж особа.

7.3.2 Відповідно до даних правил, Офіційними особами (наприклад «Суддя», «Головний Суддя» и т.д.) йменується персонал, офіційно призначений організаторами матчу для дієвого виконання обов'язків на матчі в офіційній якості. Учасники, які є діючими Офіційними особами матчу, не мають статусу або повноважень Офіційного особи на час своєї участі як учасника. Таким чином, участь в матчі як учасник у формі і зі знаками розрізнення Офіційних осіб не рекомендується.

7.3.3 Офіційній особі матчу заборонено мати зброю у кобурі під час безпосереднього супроводження учасника або фіксації часу виконання вправи. Порушення буде розглядатися відповідно до п.7.2.2 Правил.

РОЗДІЛ 8: СТРІЛЕЦЬКА ВПРАВА

8.1 Положення готовності зброї

Положення готовності зброї зазвичай буде таким, як наведено нижче. Однак, якщо учасник випадково або навмисно не дослав патрон у патронник (зарядив у камору) тоді, коли це дозволено письмовим брифінгом, Суддя неповинен вживати ніяких дій, оскільки учасник завжди несе відповідальність за поводження зі зброєю.

8.1.1 [П] Револьвер:

[К-Р] Карабіни та Рушниці:

8.1.1.1 [П] Тільки одинарної дії: не допускаються у матчах МКПС

[К-Р] Заряджено (Положення 1): магазин споряджений і приєднаний (якщо застосовується), патрон у патроннику, курок та\або шептало зведені(о), зброя на запобіжнику (якщо його передбачено конструкцією зброї).

8.1.1.2 [П] Подвійної\вибіркової дії, курок повністю спущений, і барабан закритий. Якщо самозарядні пістолети приводяться у стан готовності «магазин від'єднаний, патронник пустий», то револьвери приводяться у стан готовності з пустим барабаном. В іншому випадку револьвери приводяться у стан готовності з повністю спорядженим барабаном.

[К-Р] Заряджено (Положення 2): магазин споряджений та приєднаний (якщо застосовується), патронник пустий, затвор закритий.

8.1.1.3 [П] Нетрадиційні револьвери (наприклад,) ті, що діють у «самозарядному» режимі відповідають цім правилам та\або будь-яким іншим вимогам, які встановлені Головним Суддею.

[К-Р] Розряджено (Положення 3): невід'єднуваний магазин – пустий, від'єднуваний - не приєднаний, патронник пустий. Затвор може бути відкритий або закритий.

8.1.2 [П] Самозарядні пістолети:

8.1.2.1 [П] «Одинарної дії» - патрон в патроннику, курок зведений, зовнішній запобіжник ввімкнений.

8.1.2.2 [П] «Подвійної дії» - патрон у патроннику, курок повністю спущений\знятий з бойового зводу.

8.1.2.3 [П] «Вибіркової дії» - патрон в патроннику, курок повністю спущений\знятий з бойового зводу АБО патрон у патроннику, курок зведений з ввімкненим зовнішнім запобіжником.

8.1.2.4 [П] Для усіх самозарядних пістолетів, під терміном «зовнішній запобіжник» розуміється явно зовнішньо видимий на пістолеті важіль запобіжника (наприклад, важіль запобіжника під великий палець на

пістолетах типу «Кольт 1911»). У спірних ситуаціях, остаточне рішення є у компетенції Головного Судді.

8.1.2.5 [П] Якщо пістолет обладнаний важелем деактивації курка, то для деактивації необхідно використовувати лише ним, не торкаючись до спускового гачка. При відсутності важіля деактивації курка, курок повинен бути безпечно спущений до кінця вручну (тобто не до положення «запобіжний звід» або до іншого схожого проміжного положення).

8.1.3 [П] Якщо умови виконання вправи для самозарядних пістолетів вимагають стартового положення з пустим патронником, то затвор пістолету повинен знаходитися у крайньому передньому положенні і курок повністю спущений або знятий з бойового зводу за допомогою важеля деактивації (Див. пункт 8.1.1.2 Правил).

[К-Р] Умови виконання вправи можуть вимагати положення готовності, відмінного від описаних вище. У таких випадках положення готовності яке потрібно, повинно бути чітко визначено у письмовому брифінгу до вправи.

8.1.3.1 Якщо письмовий брифінг до вправи вимагає, щоб зброя учасника та\або супутнє спорядження до стартового сигналу знаходилося на столі або іншій поверхні, вони повинні розташовуватися так, як визначено у письмовому брифінгу до вправи. Ніякі пристосування не можуть використовуватися для того, щоб штучно припідняти їх над поверхнею (підперти), за виключенням деталей, які є складовими частинами зброї або супутнього спорядження. (наприклад, підпора для великого пальця, запобіжник, руків'я затвора, накладка на основу магазину та інше) (див. також пункт 5.1.8 Правил).

8.1.4 [П-К] За виключенням вимог відповідності Класу (див. Додаток D), не повинно бути обмежень по кількості патронів, які заряджаються або перезаряджаються у пістолеті або карабіні. Письмові брифінги до вправи можуть лише визначати, коли необхідно зарядити зброю або коли повинно бути проведено обов'язкове перезаряджання, якщо це відповідає пункту 1.1.5.2 Правил.

[Р] За виключенням вимог відповідності Класу (див. Додаток D) або пункту 8.1.1 Правил, учасник не повинен бути обмежений у кількості патронів, які заряджаються або перезаряджаються у рушницю. Письмові брифінги до вправи можуть лише визначати, коли необхідно зарядити зброю або коли повинно бути проведено обов'язкове перезаряджання, якщо це відповідає пункту 1.1.5.2 Правил.

8.1.5. [П] Стосовно пістолетів, які використовуються у матчах МКПС, застосовуються наступні визначення:

8.1.5.1 [П] «Одинарної дії» означає, що приведення у дію спускового гачка викликає одну дію (наприклад, зрив курка або ударника).

8.1.5.2 [П] «Подвійної дії» означає, що приведення в дію спускового гачка викликає більш ніж одну дію. (наприклад, курок або ударник взводиться або відводиться назад, а потім зривається.)

8.1.5.3 [П] «Вибіркової дії» означає, що пістолет може використовуватися як у режимі «Одинарної дії», так і у режимі «Подвійної дії».

8.1.6 [Р] Для початкової зарядки до стартового сигналу Головний Суддя може вимагати, щоб усі патрони були спочатку поміщені у коробку або інший контейнер для полегшення перевірки їх якості і типу патронів, що заряджаються.

8.2 Положення готовності учасника

Це мається на увазі стан після відповідної команди Судді, при якому:

8.2.1 [П-Р] Пістолет підготовлений, розташовується як зазначено у письмовому брифінгу і у відповідності з вимогами Класу.

[Р] Зброя підготовлена, забезпечена його безпека і утримується або розташовується як зазначено у письмовому брифінгу і відповідно з вимогами Класу.

[К] Карабін підготовлений, забезпечена його безпека і утримується або розташовується як зазначено у письмовому брифінгу.

8.2.2 [П] Учасник приймає стартову позицію, як зазначено у письмовому брифінгу до вправи. Якщо не зазначено інше, то учасник повинен стояти, прямо, обличчям у напрямку мішеней, руки природно опущені вниз (див. Додаток Е2). Суддя може вимагати перестріляти вправу від учасника, який почав або закінчив дану вправу при використанні неправильного стартової позиції.

[К] Якщо інше не зазначене у брифінгу до вправи, перед початком виконання вправи учасник повинен стояти, прямо, карабін у положенні готовності і утримується обома руками, наприклад торкаючись учасника на рівні стегон, запобіжна скоба спускового гачка направлена вниз, ствол направлений у бік мішеней, палець поза запобіжною скобою спускового гачка.

[Р] Учасник приймає стартову позицію, як зазначено у письмовому брифінгу до вправи. Див нижче:

8.2.2.1 [К] Якщо інше не зазначене у брифінгу до вправи, утримання зброї стволом вниз не допускається.

[Р] Стоячи, прямо, з рушницею у положенні готовності, яка утримується обома руками, приклад торкається тіла учасника на рівні стегна, запобіжна скоба спускного гачка направлена вниз, ствол направлений в сторону мішеней, палець поза запобіжною скобою спускового гачка.

8.2.2.2 [К] Суддя може вимагати перестреляти вправу від учасника, який почав або закінчив дану вправу при використанні невірного стартового положення.

[Р] Стоячи, прямо, з рушницею в положенні готовності, яка утримується природнім чином тільки сильною рукою, ствол паралельно землі, запобіжна скоба спускового гачка направлена вниз, ствол направлений у бік мішеней, палець поза запобіжною скобою спускового гачка, слабка рука природньо опущена вздовж тіла.

8.2.2.3 [К] Різні вправи можуть вимагати положення готовності учасника лежачи, на коліні (ах), сидячи або будь-якого іншого, зазначеного у письмовому брифінгу. Однак, положення готовності карабіну, які обумовлюються тут, і загальні принципи готовності учасника повинні переважати.

[Р] Інша стартова позиція, яка зазначена у письмовому брифінгу до вправи.

8.2.2.4 [К] Умови виконання вправи ніколи не повинні дозволяти учаснику розпочинати вправу з карабіном у плеча і зі стволом, націленим на мішені.

[Р] Якщо інше не зазначено у письмовому брифінгу до вправи, утримання зброї спусковою скобою вверх заборонено.

8.2.2.5 [Р] Суддя може вимагати перестреляти вправу від учасника, який почав або закінчив дану вправу при використанні невірного стартового положення.

8.2.2.6 [Р] Умови виконання вправи ніколи не повинні дозволяти учаснику розпочинати вправу з рушницею у плеча і зі стволом, націленим у мішені.

8.2.3 [П] Умови виконання вправи ніколи не повинні вимагати або дозволяти учаснику торкатися або утримувати пістолет, пристрій для заряджання або патрони після команди «Увага» і до стартового сигналу. (за виключенням неминучих дотиків нижньою частиною руки).

[К-Р] Умови виконання вправи ніколи не повинні вимагати або дозволяти учаснику торкатися або утримувати магазин, пристрій для заряджання або патрони після команди «Увага» і до стартового сигналу. (за виключенням неминучих дотиків нижньою частиною руки).

8.2.4 [П] Умови виконання вправи ніколи не повинні вимагати від учасника виймати зброю з кобури слабкою рукою.

8.2.5 [П] Умови вправи ніколи не повинні вимагати від учасника повторно поміщати зброю в кобуру після стартового сигналу. Однак, учасник може повторно помістити зброю у кобуру, якщо це робиться безпечно, і зброя або розряджена, або у положенні готування, описаному у пункті 8.1 Правил. Порушення цього правила є приводом для дискваліфікації з матчу (див. пункт 10.5.11 Правил).

8.3.Команди на стрільбищі

Затверджені команди на стрільбищі у їх вірній послідовності:

8.3.1 **«ЗАРЯДИТИ ЗБРОЮ, ПРИГОТУВАТИСЯ»** («**Load And Make Ready**») або «**ПРИГОТУВИТИСЯ**» («**Make Ready**», якщо учасник стартує з розрядженою зброєю). Ця команда вважається початком вправи. Під безпосереднім спостереженням Судді, учасник стає у напрямку мішеней або у безпечному напрямку, який визначений Суддею, надягає захист для очей та вух і приводить

зброю в стан готовності, яке вказане у брифінгу. Потім учасник займає стартову позицію, яка вимагається. Після цього Суддя подовжує подавати команди.

8.1.1. Після того, як була подана команда «Зарядити зброю, приготуватися» (або «Приготуватися»), учасник не повинен зміщуватися зі стартової позиції до подання стартового сигналу без попереднього дозволу і під безпосереднім спостереженням Судді. Порушення потягне за собою попередження за перший раз, наступне порушення на матчі може призвести до застосування пункту 10.6.1 Правил.

8.3.2 **«ГОТОВИЙ»** («**Are You Ready?**»). При відсутності будь-якої відповіді про заперечення від учасника вважається, що він повністю розуміє умови виконання вправи і готовий продовжити. Якщо учасник не готовий на момент подання команди, він повинен голосно сказати «Не готовий». («**Not Ready**») Коли учасник готовий, він повинен прийняти стартову позицію, яка вимагається, що вказує Судді про його готовність**.**

8.3.3. **«УВАГА»** («**Standby**»). Після цієї команди в інтервалі від однієї (1) до чотирьох (4) секунд повинен пролунати стартовий сигнал (див також пункт 10.2.6 Правил)**.**

8.3.4. «**СТАРТОВИЙ СИГНАЛ**» («**Start Signal**») – сигнал учаснику про початок виконання вправи. Якщо учасник не зміг відреагувати на стартовий сигнал з будь-якої причини, Суддя повинен пересвідчитися, що учасник готовий почати вправу, та поновлює подачу команд, починаючи з команди «Готовий?»

8.3.4.1 Учасник, який ненавмисно почав виконання вправи до стартового сигналу (фальшстарт), повинен бути якнайшвидше зупинений Суддею. Суддя повинен призначити учаснику перестріляти вправу, як тільки вона буде приведена у початковий стан.

8.3.4.2 Якщо учасник відреагував на стартовий сигнал, але з будь-якої причини не продовжив виконання вправи і його час не може бути зафіксовано таймером Судді, він отримає нульовий час і нуль очок за цю вправу.

8.3.5 «**СТОП**» («**Stop**»). Цю команду може подати будь-який Суддя, відповідальний за вправу, у будь-який час виконання вправи. Учасник повинен негайно припинити стрільбу, зупинитися і чекати наступних вказівок Судді.

8.3.5.1 У випадку, коли дві і більше вправи побудовані в одній стрілецькій зоні, Судді після закінчення першої вправи можуть використовувати додаткові проміжні команди для того, щоб підготувати учасника до другої і наступної вправи (наприклад, «**ПЕРЕЗАРЯДИТИ, ЯКЩО ПОТРІБНО**» («**Reload if required**»). Якщо така команда застосовується на вправі, то вона повинна бути чітко зазначена у письмовому брифінгу до нього.

8.3.6 [П] **«ЯКЩО ЗАКІНЧИВ, РОЗРЯДИТИ, ПОКАЗАТИ» («If You Are Finished, Unload And Show Clear»).** Якщо учасник закінчив виконання вправи, він повинен прибрати зброю з лінії прицілювання, розрядити її і показати Судді для перевірки.

При цьому ствол повинен бути направлений е бік мішеней, магазин повинен бути від'єднаний, затвор – на затворній затримці або утримується у задньому положенні, патронник пустий. Револьвер повинен показуватися з відкинутим барабаном і пустими каморами.

[К-Р] **«ЯКЩО ЗАКІНЧИВ, РОЗРЯДИТИ, ПОКАЗАТИ»** (**«If You Are Finished, Unload And Show Clear»**). Якщо учасник закінчив виконання вправи, він повинен опустити зброю, розрядити його і показати Судді для перевірки. При цьому ствол повинен бути направлений невід'єднуваний магазин пустий, від'єднуваний магазин від'єднаний, патронник пустий, затвор утримується або фіксується у відкритому положенні.

8.3.7 [П] **«ЯКЩО РОЗРЯДЖЕНО, КОНТРОЛЬНИЙ СПУСК, В КОБУРУ» («If Clear, Hammer Down, Holster»**). Після подання цієї команди учасник не може поновити стрільбу (див. пункт 10.6.1 Правил). Продовжуючи направляти зброю у бік мішеней, він повинен провести остаточну перевірку його безпечності наступним чином:

[К-Р] **«ЯКЩО РОЗРЯДЖЕНО, КОНТРОЛЬНИЙ СПУСК, ВІДКРИТИ ЗАТВОР»** (**«If Clear, Hammer Down, Open Action»**). Після подання цієї команди учасник не може поновити стрільбу (див. пункт 10.6.1 Правил). Продовжуючи безпечно направляти зброю у бік мішеней, він повинен провести остаточну перевірку його безпечності наступним чином:

8.3.7.1 [П] Самозарядні пістолети – перевести затвор у переднє положення і натиснути на спусковий гачок (не торкаючись курка або важеля безпечного спуску курка, якщо він є). Якщо будова пістолета не дозволяє натиснути на спусковий гачок без приєднаного магазину, то після названої вище команди учасник повинен поставити до відома Суддю, який буде керувати і контролювати використання і наступний процес від'єднання пустого магазину, для того, щоб полегшити цей процес.

[К-Р] Закрити затвор, натиснути на спусковий гачок до спрацювання механізму, потім знову відкрити затвор.

8.3.7.2 [П] Револьвер – закрити пустий барабан (не торкаючись курка, якщо він є).

[К-Р] Якщо зброя розряджена, учасник повинен вставити прапорець безпеки у патронник. Затвор може залишатися відкритим або бути закритим.

8.3.7.3 [П] Якщо зброя розряджена, учасник повинен помістити її у кобуру. Як тільки він перестав торкатися руками зброї, яка поміщена у кобуру, вправа вважається закінченою.

[К-Р] Якщо зброя виявляється не розрядженою, Суддя поновлює подання команд, починаючи з пункту 8.3.6 Правил (див. також пункт 10.4.3 Правил).

8.3.7.4 [П] Якщо зброя виявляється не розрядженою, Суддя поновлює подання команд, починаючи з пункту 8.3.6 Правил (див. також пункт 10.4.3 Правил).

[К-Р] Виконання пунктів 8.3.7.1 та 8.3.7.2 Правил свідчить про закінчення вправи. Подальші дії учасника регулюється пунктом 5.2.1 Правил.

8.3.8 «**ВІДБІЙ**» («**Range Is Clear**»). Ні учасники, ні Офіційні особи матчу не можуть рухатися вперед або у бік відносно лінії вогню до того, як Суддя віддасть команду «Відбій». Тільки після подання команди «Відбій» офіційні особи і учасники можуть рухатися у бік мішеней для фіксації результатів, заклеювання пробоїн, заміни мішеней.

8.3.9.1 Рекомендовані фізичні сигнали – дотик до плеча учасника з боку слабкої руки з використанням системи зворотного відліку: три (3) дотик для команди «Готовий?», два (2) дотик для команди «Увага» і один (1) дотик синхронно з стартовим сигналом.

8.3.9.2 Учасники, які бажають використовувати своє власне електронне або інше обладнання для подачі команд, повинні завчасно надати його Головному Судді для перевірки та тестування.

8.3.10. Не існує спеціальних команд, які використовуються під час хронографічної процедури або перевірки справності обладнання (які можуть проводитися за межами стрільбища). Учасники не повинні торкатися пістолетів або виймати прапорець безпеки з довгоствольної зброї до тих пір, поки Офіційна особа не попросить передати йому зброю і діяти у відповідності з його інструкціями. Порушення караються відповідно до пункту 10.5.1 Правил.

8.4 Заряджання, перезаряджання або розряджання під час виконання вправи

8.4.1 При заряджанні, перезаряджанні або розряджанні під час виконання вправи пальці учасника повинно візуально і фактично знаходитися поза запобіжною скобою спускового гачка, за виключенням спеціально дозволених випадків (див. пункти 8.1.2.5 та 8.3.7.1 Правил), і ствол зброї завжди повинен бути направлений безпечно у бік мішеней або іншому безпечному напрямку, визначеному Суддею (див. пункти 10.5.1 та 10.5.2 Правил).

8.5 Рух

8.5.1 За виключенням випадків, коли учасник цілиться у мішень або стріляє по ній, під час будь-якого руху пальці учасника повинні візуально і фактично знаходитися поза запобіжною скобою спускового гачка, вмикання зовнішнього запобіжника рекомендується. Зброя завжди повинна бути направлена у безпечному напрямку. Рухом вважається будь-що з нижче перерахованого:

8.5.1.1 Понад одного кроку у будь-якому напрямку.

8.5.1.2. Зміна положення для стрільби (наприклад з положення «стоячи» в положення «з коліна», з положення «сидячи» в положення «стоячи» та інше.)

8.5.2 [К] Використання ременя на карабіні під час виконання вправи заборонено.

8.6 Сприяння та втручання

8.6.1 Під час виконання вправи неможна надавати учаснику будь-якого сприяння, за виключенням випадків, коли будь-який Суддя, відповідальний за дану вправу, робить учаснику застереження, пов'язане з питаннями безпеки. Такі застереження не можуть бути підставою для перестрілу вправи.

8.6.1.1 Учасник, який пересувається на інвалідному візку або іншому подібному пристрої, може отримати спеціальний дозвіл Головного Судді на допомогу у пересуванні. У таких випадках Головний Суддя визначає доцільність застосування пункту 10.2.10 Правил.

8.6.2 Будь-яка особа, яка надає сприяння учаснику під час виконання вправи без попереднього дозволу Судді (і учасник, який отримав таке сприяння), на розсуд Судді, може отримати штраф за вправу та\або можуть бути застосовані санкції, передбачені пунктом 10.6 Правил.

8.6.3 До будь-якої особи, яка перешкоджає учаснику під час виконання вправи вербально або будь-яким іншим способом, можуть бути застосовані санкції, передбачені Правилом 10.6. Якщо Суддя вважає, що перешкода учаснику була значною, він повинен повідомити про інцидент Головному Судді, який, на свій розсуд, може запропонувати учаснику перестріл вправи.

8.6.4 У випадку ненавмисного фізичного контакту між учасником і Суддею, або при іншому зовнішньому впливі на учасника під час виконання вправи, Суддя може запропонувати учаснику перестріляти вправу. Учасник повинен прийняти або відхилити таку пропозицію до того, як дізнається час або результат влучання за першу спробу. Однак, якщо у результаті такого зіткнення учасник порушив правила безпеки, можуть бути застосовані положення пунктів 10.4 та 10.5 Правил.

8.7 Прицілювання, холощіння та ознайомлення з вправою

8.7.1 [П-Р] Учасникам заборонено прицілюватися (у т.ч. для контролю прицільних пристроїв) та\або холостити до стартового сигналу. Порушення приведе до попередження за перший випадок і один процедурний штраф буде накладений за кожний наступний випадок, зафіксований на цьому матчі. Учасникам дозволяється налаштовувати електронні прицільні пристрої, направляючи зброю у землю прямо перед собою.

[К] Учасникам на стартовій позиції заборонено прицілюватися (у т.ч. для контролю прицільних пристроїв) з зарядженою зброєю до стартового сигналу. Порушення приведе до попередження за перший випадок і один процедурний штраф буде накладений за кожний наступний випадок, зафіксований на цьому матчі.

8.7.1.1 [К] Якщо організатори матчу забороняють також прицілювання (у т.ч. для контролю прицільних пристроїв) з незарядженою зброєю до стартового сигналу, учасники повинні бути попередженні про це у письмовому брифінгу до вправи. Порушення приведе до попередження за перший випадок і один процедурний штраф буде накладений за кожний наступний випадок, зафіксований на цьому матчі.

8.7.1.2 Якщо дозволено, учасники, які прицілюються з незарядженої зброї до стартового сигналу для перевірки готовності прицільних пристроїв, повинні прицілюватися лише в одну мішень. Учасники, які перевіряють послідовність мішеней або стрілецькі позиції під час такого прицілювання, отримають один процедурний штраф за кожний випадок.

8.7.2 Учасникам забороняється використання будь-яких допоміжних засобів для прицілювання при ознайомленні з вправою (наприклад, імітаційне або запасна зброя або його частина, будь-яка частина справжньої зброї, включаючи аксесуари на ньому та т.і.), окрім власних рук. Порушення приведе до одного процедурного штрафу за кожний наступний випадок (див також пункт 10.5.1 Правил).

8.7.3 Нікому не дозволяється заходити на територію вправи або пересуватися по ній без попереднього дозволу Судді, відповідального за дану вправу або Головного Судді. Порушення приведуть до попередження за перший випадок, за наступні випадки можливо застосування санкцій, передбачених пунктом 10.6 Правил.

РОЗДІЛ 9: ПІДРАХУНОК ОЧОК

9.1 Загальні положення

9.1.1 Наближення до мішеней – під час підрахунку очок учасники або їх представники не повинні наближатися до будь-якої мішені ближче одного (1) метру без дозволу Судді. Порушення цього правила може призвести до попередження за перше порушення. За наступні спроби наближення до мішеней у цьому матчі учасник або його представник може отримати процедурний штраф за рішенням Судді.

9.1.2 Дотик до мішеней – під час підрахунку очок учасникам або їх представникам забороняється без дозволу Судді торкатися, прикладати калібр чи взаємодіяти з мішенями будь-яким іншим чином. Якщо Суддя вважає, що учасник або його представник вплинули на процес підрахунку очок в наслідок такого втручання, Суддя має право:

9.1.2.1 Зарахувати таку мішень як неуражену з усіма штрафами за промахи; АБО

9.1.2.2 Накласти штрафи, якщо зміні піддалися мішені, що не уражаються.

9.1.3 Мішені, що передчасно заклеєні – якщо мішень передчасно заклеєна і це робить неможливим правильний підрахунок очок, то Суддя повинен призначити перестріл вправи.

9.1.4 Невідновлені мішені – якщо одна або декілька мішеней не були заклеєні або відновлені належним чином після попереднього учасника, Суддя повинен визначити можливість точного підрахунку результатів. При наявності зайвих залікових влучань або суперечливих штрафних влучань, коли належність таких влучань даному учаснику невизначена, Суддя повинен призначити перестріл даної вправи.

9.1.4.1 Якщо заклейки або стрічка для заклеювання на відновленій мішені випадково відпала під дією вітру, порохових газів або з інших причин і Судді не зрозуміло, яке саме влучання належить даному учаснику, Суддя повинен призначити перестріл цієї вправи.

9.1.4.2 Учасник, який за власної ініціативи уповільнюється або зупиняє виконання вправи через те, що на його думку одна чи більше картонних мішеней не були відновлені, не має права на перестріл.

9.1.5 Непробивність мішеней – залікова зона усіх залікових і неуражаємих мішеней МКПС вважається непробивними.

Якщо:

9.1.5.1 [П-К] куля залишила пробоїну повного діаметру у заліковій зоні однієї картонної мішені, а потім влучили у залікову область іншої картонної

мішені. У такому випадку влучання в наступну мішень не зараховується незалежно від того, чи є вона заліковою або неуражаємою.

[Р] куля або картечна залишила пробоїну повного діаметру у заліковій зоні однієї картонної мішені, а потім уразила залікову область іншої картонної мішені. У такому випадку влучання в наступну мішень не зараховується в не залежності від того, чи є вона заліковою або неуражаємою

9.1.5.2 [П] куля залишила пробоїну повного діаметру у заліковій зоні картонної мішені, а потім уразила або збила металеву мішень. Такий випадок буде вважатися несправністю обладнання на вправі. Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

[К] куля залишила пробоїну повного діаметру у заліковій зоні картонної мішені, а потім уразила або збила металеву мішень, або уразила мішень, що розбивається, або мішень з електронним індикатором влучання, яка активує інше обладнання вправи. Ураження наступних мішеней у цьому випадку розглядається як несправність обладнання на вправі. Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

[Р] куля або картечна залишила пробоїну повного діаметру у заліковій зоні картонної мішені, а потім уразила або збила металеву залікову мішень або неуражаєму мішень. Такий випадок буде вважатися несправністю обладнання на вправі (див.пункт 4.6.1 Правил). Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

9.1.5.3 [П-К] куля зачепила залікову зону (залишила пробоїну неповного діаметру на краю залікову зони) однієї картонної або металевої мішені, а потім уразила залікову зону іншої картонної мішені. У цьому випадку влучання в наступну картонну мішень зараховується і за нього нараховуються очки або штраф у залежності від призначення мішені.

[Р] куля або картечна зачепила залікову зону (залишила пробоїну неповного діаметру на краю залікову зони) однієї картонної або металевої мішені, а потім уразила залікову зону іншої залікової або неуражаємої картонної мішені. У цьому випадку влучання в наступну картонну мішень зараховується і за нього нараховується очки або штраф у залежності від призначення мішені.

9.1.5.4 [П-К] куля зачепила залікову зону (залишила пробоїну неповного діаметру на краю залікову зони) однієї картонної або металевої мішені, а потім збила іншу металеву мішень, або уразила її залікову зону. У цьому випадку зараховується ураження наступної металевої мішені і за неї нараховуються очки або штраф у залежності від призначення мішені.

[Р] куля або картечна зачепила залікову зону (залишила пробоїну неповного діаметру на краю залікову зони) однієї картонної або металевої мішені, а потім збила іншу металеву залікову мішень або неуражаєму мішень. У цьому випадку зараховується ураження наступної металевої мішені і за неї нараховується очки або штраф у залежності від призначення мішені.

9.1.6. [П-К] Тверде покриття – увесь ревізит, стіни, бар'єри, сітчасті напівпрозорі стіни та інші перешкоди вважаються непробивним твердим покриттям, якщо вони не позначені у брифінгу як М'яке покриття (див. пункт 4.1.4.2 Правил). Якщо:

[Р] Тверде покриття – увесь ревізит, стіни, бар'єри, сітчасті напівпрозорі стіни та інші перешкоди вважаються непробивним твердим покриттям. Якщо:

9.1.6.1 [П] куля залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім уразила картонну залікову або неуражаему мішень. У такій ситуації ураження картонної мішені не буде зараховано. Якщо неможливо визначити, яке(які) саме улучання по заліковій або неуражаемій картонній мішені відбулося від пострілу крізь тверде покриття, то при підрахунку очок по заліковій або неуражаемій картонній мішені буде виключена відповідна кількість максимально результативних улучань.

[К] куля залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім уразила картонну область залікової або неуражаемої мішені. У такій ситуації ураження картонної мішені не буде зараховано.

[Р] куля або картечна залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім уразила залікову зону картонну залікової або неуражаемої мішені. У такій ситуації ураження картонної мішені не буде зараховано.

9.1.6.2 [П] куля залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім уразила або збила металеву мішень. Такий випадок буде вважатися несправністю обладнання (див. пункт 4.6.1 Правил). Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

[К] куля залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім уразила або збила металеву мішень, або уразила мішень, що розбивається, або мішень з електронним індикатором влучання, яка активує інше обладнання вправи. Ураження наступних мішеней у цьому випадку вважається як несправність обладнання (див. пункт 4.6.1 Правил). Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

[Р] куля або картечна або дробина залишила пробоїну повного діаметру у твердому покритті, а потім збила металеву залікову або неуражаєму мішень. Такий випадок буде вважатися несправністю обладнання (див.

пункт 4.6.1 Правил) Учаснику повинен бути призначений перестріл вправи після її відновлення.

9.1.6.3 [П-К] куля залишила пробоїну неповного діаметру у твердому покритті, а потім уразила залікову зону картонної мішені. У цьому випадку влучання у картонну мішень зараховується і за нього нараховуються очки або штраф у залежності від призначення мішені.

[Р] куля або картечна залишила пробоїну неповного діаметру у твердому покритті, а потім уразила залікову зону залікової або неуражаємої картонної мішені. У цьому випадку влучання у картонну мішень зараховується і за нього нараховуються очки або штраф у залежності від призначення мішені.

9.1.6.4 [П-К] куля залишила пробоїну неповного діаметра у твердому покритті, а потім збила залікову металеву мішень. У цьому випадку зараховується ураження металевої мішені і за неї нараховуються очки. Якщо ж куля залишила пробоїну неповного діаметру у твердому покритті, а потім збила неуражаєму металеву мішень або залишила на ній видимі сліди влучання, то така непоражаема мішень зараховуться ураженою з нарахуванням відповідних штрафів.

[Р] куля або картечна залишила пробоїну неповного діаметра у твердому покритті, а потім збила металеву залікову або неуражаєму мішень. У цьому випадку зараховується ураження металевої мішені і за неї нараховуються очки або штраф в залежності від призначення мішеней

9.1.7 [П-К] Стійки, що використовуються для розміщення мішеней – не вважаються ні твердим, ні м’яким покриттям. Якщо куля зачепила стійку або повністю пробила її, а потім уразила картонну або металеву мішень, то така мішень вважається ураженою з нарахуванням відповідних очок у залежності від її призначення.

[Р] Стійки, що використовуються для розміщення мішеней – не вважаються твердим покриттям. Якщо куля зачепила стійку або повністю пробила її, а потім уразила картонну або металеву мішень, то така мішень вважається ураженою з нарахуванням відповідних очок у залежності від її призначення.

9.1.8 [Р] Пробоїни у картонних мішенях від дробу – не зараховуються для нарахування очок або штрафів.

9.2 Метод підрахунку результатів

9.2.1 Метод підрахунку «КОМСТОК» («**Comstock»**).Необмежений час стрільби, який фіксується по часу останнього пострілу. Кількість пострілів не обмежено. Задана кількість влучань йде у залік.

9.2.1.1 Спочатку підраховується кількість очок, набраних учасником, шляхом складання заданої кількості найбільш результативних влучань у кожній заліковій мішені і відніманням нарахованих штрафів. Отримана сума очок ділиться на час, витрачений учасником на виконання вправи (фіксується з точністю до двох знаків після коми), підсумкове значення зветься «Фактром влучання» (Hit Factor). Учаснику з найбільш високим значенням фактора влучання на цій вправі надається максимальна можлива кількість балів за дану вправу. Бали інших учасників розраховуються пропорційно, виходячи із значень їх факторів влучання.

9.2.2 За результатами вправи учасники розташовуються у своєму класі списком у спадаючому порядку, у відповідності з індивідуально набраними балами за вправу, підраховані з точністю до чотирьох (4) знаків після коми.

9.2.3 За результатами матчу учасники розташовуються у своєму класі списком у спадаючому порядку, у відповідності з індивідуально набраними балами за матч, підраховані з точністю до чотирьох (4) знаків після коми.

9.3 Нічийний результат

9.3.1 Якщо, на думку Директора Матчу, нічия у результатах матчу повинна бути вирішена, відповідні учасники повинні додатково відстріляти вправи або вправи, призначені або створені Директором Матчу, поки не вирішиться нічия. Результати по цим додатковим вправам будуть використані лише для остаточного розподілу місць відповідних учасників. Набрані ними кількість балів за матч залишаються без змін. Ні в якому разі нічия не повинна вирішуватися випадковим чином.

9.4 Підрахунок очок та штрафів

9.4.1 [П] Кількість очок за влучання в залікові та непоражаємі мішені МКПС визначається відповідно до правил, прийнятих Асамблею МКПС (див. Додаток В та С і наступні пункти).

[К-Р] Кількість очок за влучання в залікові та непоражаємі мішені МКПС визначається відповідно до правил, прийнятих Асамблею МКПС (див. Додаток В та С і наступні пункти). За ураження крихких мішеней як правило нараховується п’ять (5) очок.

9.4.1.1 [К-Р] Рекомендується, щоб за ураження зникаючих металевих та крихких мішеней нараховується по десять (10) очок за кожну мішень.

9.4.1.2 [К-Р] За ураження «складних» металевих і крихких мішеней («складний постріл») може нараховуватися по десять (10) очок за кожну мішень.

9.4.1.3 [Р] Тільки при використанні кульових патронів:

У випадку використання зникаючих картонних мішеней, рекомендується подвоїти результат кожного залікового влучання.

У випадку використання картонних мішеней, для ураження яких потрібно виконання «складного пострілу», результат кожного залікового влучання може подвоюватися. В обох випадках описані принципи застосовані не більше ніж для двох залікових влучань у кожну мішень.

9.4.1.4 [К] Кількість мішеней, які описані у пунктах 9.4.1.1. та 9.4.1.2 Правил, не повинна перевищувати 10% від загальної кількості мішеней на матчі. Використання таких мішеней повинно бути погоджено під час перевірки та затвердження вправ і вони повинні бути чітко визначені у письмовому брифінгу до вправи.

[Р] Кількість мішеней, які описані у пунктах 9.4.1.1., 9.4.1.2 та 9.4.1.3 Правил, не повинна перевищувати 10% від загальної кількості мішеней на матчі. Використання таких мішеней повинно бути погоджено під час перевірки та затвердження вправ і вони повинні бути чітко визначені у письмовому брифінгу до вправи.

9.4.2 За кожне влучання, яке видиме у заліковій зоні неуражаемій картонній мішені, нараховується штраф, що дорівнює минус десяти (10) очок. При множинних влучаннях в одну неуражаему мішень може бути нараховано не більше двох (2) штрафів.

9.4.3 [П] За кожне влучання, яке видиме у заліковій зоні неуражаемій металевій мішені, нараховується штраф, рівний мінус десяти (10) очок. При множинних влучаннях в одну неуражаему мішень може бути нараховано не більше двох (2) штрафів, незалежно від того, чи є така мішень падаючою чи ні.

[К-Р] Металеві неуражаемі мішені при влучанні в них повинні впасти або перекинутися, щоб вважатися ураженими. Можуть також застосовуватися металеві неуражаемі мішені з механізмом індикації влучання. Уражання металевої неуражаемої мішені штрафується вирахуванням десяти (10) очок.

9.4.4. Кожний промах штрафується вирахуванням десяти (10) очок, крім промахів по зникаючих мішенях (див. пункт 9.9.2 Правил).

9.5 Рахункова політика

9.5.1 [П] Якщо у письмовому брифінгу до вправи не встановлено інше, залікові картонні мішені повинні бути уражені мінімум одним пострілом кожна. Два кращих влучання йдуть у залік. Залікові металеві мішені повинні бути уражені мінімум одним пострілом кожна і повинні впасти для заліку.

[К] Якщо у письмовому брифінгу до вправи не встановлено інше, залікові картонні мішені повинні бути уражені мінімум одним пострілом кожна, з двома найкращими влучаннями для Напівавтоматичних класів і найкращим влучанням для заліку для класів Ручного перезаряджання. Залікові металеві мішені повинні

бути уражені мінімум одним пострілом кожна і впасти або просигналізувати про влучання іншим способом, щоб вважатися ураженими.

[Р] Залікові картонні мішені повинні бути уражені мінімум одним пострілом кожна. У випадку використання кульового патрону можуть бути визначено 1 або 2 залікових постріла у мішень (по замовчуванню – 1 постріл). У випадку використання картечного патрону у залік йдуть 2 найкращих влучання, тобто два влучання з найвищими очками, отриманими від картечин будь-якого пострілу.

9.5.1.1 [Р] Якщо дві або кілька мішеней отримають прямі залікові влучання внаслідок одного пострілу, то результат за ураження обох або усіх мішеней нараховується звичайним способом за виключенням застосування пункту 9.1.5 Правил (див. пункт 9.5.6 Правил).

9.5.2 [П-К] Якщо діаметр пробоїни від кулі у заліковій картонній мішені торкається лінії між двома заліковими зонами, перетинає кілька залікових зон або торкається лінії між незаліковій і заліковій зонами мішені, нараховується очки за ураження залікової зони з більш високим значенням.

[Р] Якщо діаметр пробоїни від кулі або картечини у заліковій картонній мішені торкається лінії між двома заліковими зонами, перетинає кілька залікових зон або торкається лінії між незаліковій і заліковій зонами мішені, нараховується очки за ураження залікової зони з більш високим значенням.

9.5.3 [П-К] Якщо діаметр пробоїни від кулі торкається залікових зон одразу кількох залікових або неуражаемих мішеней, що перекриваються, будуть нараховані усі відповідні очки та штрафи.

[Р] Якщо діаметр пробоїни від кулі або картечини торкається залікових зон одразу кількох залікових або неуражаемих мішеней, що перекриваються, будуть нараховані усі відповідні очки та штрафи.

9.5.4 Радіальні розриви, які йдуть від пробоїни, не використовуються для нарахування очок або штрафів.

9.5.4.1 Пробоїни у картонній мішені, які перебільшують діаметр кулі або картечи, що використовується учасником, не враховуються для нарахування очок або штрафів, якщо не мають по краям слідів влучання кулі, що виключає вірогідність утворення такої пробоїни внаслідок рикошету або влучання осколка (наприклад, сірий ободок від нагару або змазки, тертя металу кулі об нарізи стволу («корона») та інше).

9.5.5 Мінімальне можлива кількість очок за вправу – нуль.

9.5.6. Учаснику, який не здійснив хоча б один постріл по лицевій стороні кожної залікової мішені на вправі, призначається один процедурний штраф за кожну необстріляну мішень поряд з відповідною кількістю штрафів за промахи. (див. пункт 10.2.7 Правил).

9.5.6.1 [Р] Учаснику не буде призначений штраф за необстріляні мішені, якщо дві або більше мішеней будуть мати залікові пробоїни, отримані в наслідок одного пострілу (див. пункт 9.5.1 Правил). Якщо учасник здійснив по ряду мішеней кількість пострілів, менше, ніж кількість мішеней, і одна або більше мішеней не отримали залікових пробоїн, то призначаються штрафи за необстріл мішеней і за промахи у відповідному обсязі.

9.5.7. Пробоїна на картонній заліковій або неуражаємій мішені, отримана в результаті пострілу зі зворотного боку цієї або іншої залікової або неуражаемій мішені, та\або влучання, що не залишили видимих пробоїн через лицевий бік картонної залікової або неуражаемій мішені, не вважаються ні влучаннями, ні штрафами.

9.5.8 [К] Крихкі мішені вважаються ураженими, якщо у них відсутня або відділена видима частина.

[Р] Крихкі мішені вважаються ураженими, якщо у них є наскрізний отвір або відділена видима частина.

9.5.9 [Р] Якщо пиж залишив додаткову пробоїну у картонній мішені і неможливо визначити, яка з пробоїн залишена кулею, то учасник повинен перестріляти вправу.

9.5.10. [Р] Якщо пиж\контейнер від картечного патрону залишив пробоїну на картонній мішені, не дозволяється передбачати, що крізь отвір, що утворився, могло пройти будь-яке влучання картеччю, якщо тільки не має видимих свідчень такого влучання навколо отвору, що утворився. (наприклад, слід від нагару або мастила, характерних полос та інш.).

9.5.11 [Р] Якщо учасник використовує неналежний патрон, для виконання вправи, то застосовуеться наступне:

9.5.11.1 [Р] Якщо визначені певні типи патронів до використання на даній вправі з причин безпеки, то учасник може бути дискваліфікований (див. пункти 10.4.9 та 10.4.10 Правил).

9.5.11.2 [Р] Для картонної мішені влучання не будуть зараховані, і мішені буде вважатися неураженою. Однак учаснику буде дозволено повторно уразити таку мішень для заліку визначеним типом боеприпасу.

9.5.11.3 [Р] Металеві залікові і неуражаємі мішені будуть зараховані звичайним чином, однак учаснику будуть призначені процедурний штраф та штрафи (див. пункт 10.2.12 Правил).

9.6 Перевірка підрахунку очок і спірні питання

9.6.1 [П] Після того, як Суддя подав команду «Відбій», учаснику або його представнику дозволено супроводжувати Офіційну особу, яка здійснює підрахунок очок, до мішеней для контролю правильності підрахунку очок.

[К-Р] Після того, як Суддя подав команду «Відбій», учаснику або його представнику дозволено супроводжувати Офіційну особу, яка здійснює підрахунок очок, до мішеней для контролю правильності підрахунку очок. Однак, це не стосується вправ, на яких використовуються тільки мішені, які реагують або самовідновлюються та\або мішені з електронним індикатором влучання.

9.6.2 Суддя на вправі може попередити, що процес підрахунку почнеться до того, як учасник закінчить вправу. У цьому випадку представник учасника уповноважений супроводжувати Офіційну особу, яка здійснює підрахунок, для контролю правильності підрахунку очок. Учасникам повинно бути повідомлено про це під час проведення брифінгу.

9.6.3 Учасник або його представник, які не перевірили мішень під час підрахунку очок, втрачають право подати апеляцію з приводу підрахунку очок, нарахованих за цю мішень.

9.6.4 Будь-які апеляції з приводу спірних питань у підрахунку очок подаються Судді учасником або його представником до того моменту, як спірна мішень була замальована, заклеєна, відновлена або замінена. Якщо цього не відбулося, спірне питання не буде розглядатися.

9.6.5. У випадку, якщо Суддя відхилив апеляцію, а учасник не задоволений таким рішенням, він може звернутися до Старшого судді, а потім до Головного Судді для врегулювання спірного питання.

9.6.6. Рішення Головного Судді стосовно підрахунку очок за влучання в залікові і штрафні мішені є остаточним. Будь які подальші апеляції стосовно такого рішення заборонені.

9.6.7 Під час врегулювання спірного питання мішень (мішені), що оскаржується не повинна заклеюватися або змінюватися будь-яким іншим способом до того, як спір буде вирішений, у противному випадку буде застосовано пункт 9.1.3 Правил. Суддя може зняти картонну мішень, що оспорюється для подальшого вивчення, щоб не затримувати хід матчу. Суддя та учасник повинні підписати мішень і чітко визначити, стосовно яких пробоїн виник спір.

9.6.8 При необхідності, перевірка влучань та визначення залікових зон, що застосовуються на картонній мішені повинна визначатися тільки з використанням Калібру (Шаблону), затвердженого Головним Суддею.

9.6.9. Під час підрахунку очок інформація може передаватися за допомогою жестів (див. Додаток F1) У випадку оспарювання результату спірної мішені не повинні відновлюватися до тих пір, поки не будуть перевірені учасником або його представником, якщо такі дії попередньо погоджені Головним Суддею (див. також пункт 9.1.3 Правил).

9.7 Залікові листи

9.7.1 Суддя повинен занести усю інформацію (включаючи усі призначені попередження) у заліковий лист учасника до того, як він буде підписаний. Після того, як Суддя підписав заліковий лист, учасник ставить свій підпис у відповідному місці. Електронні підписи залікових листів приймаються при умові погодження Регіональним Директором. Для запису набраних очок або штрафів використовуються цілі числа. Час, витрачений учасником для виконання вправи, записується з точністю до двох (2) знаків після коми у відповідному місці залікового листа.

9.7.2 Якщо необхідно внести виправлення у заліковий лист, то це розбірливо робиться на оригіналі та інших копіях залікового листа. Учасник та Суддя підписують усі внесені виправлення.

9.7.3 Якщо учасник відмовляється з будь-яких причин підписувати заліковий лист, то питання виноситься на розгляд Головного Судді. Якщо Головний Суддя вирішить, що вправа і підрахунок очок були проведені вірно, то такий заліковий лист приймається для підведення підсумків матчу без підпису учасника.

9.7.4 Заліковий лист, який підписаний Суддею і учасником, є остаточним свідченням того, що вправа закінчена, і що час, очки та штрафи, отримані учасником, точні та неоскаржувані**.** Підписаний заліковий лист вважається остаточним документом. У подальшому у нього можуть вноситися тільки виправлення арифметичних помилок (за взаємною згодою учасника і Судді що підписав або за рішенням Арбітражного комітету), а також процедурні штрафи, отримані згідно пункту 8.6.2 Правил.

9.7.5. Якщо у заліковому листі виявлені неповні або зайві данні, або якщо час не було занесено, необхідно негайно поставити до відома Головного Суддю, який у звичайних обставинах призначить учаснику перестріляти вправу.

9.7.6 Якщо перестріляти вправу є неможливим з будь-яких причин, то:

9.7.6.1 При відсутності запису часу учасник отримає нуль за вправу.

9.7.6.2 При наявності недостатньої кількості влучань або промахів ті, що записані, вважаються повними та остаточними.

9.7.6.3 При наявності зайвої кількості влучань або промахів, приймаються до заліку найкращі влучання.

9.7.6.4 Процедурні штрафи, внесені у заліковий лист, будуть вважатися повними і остаточними, окрім випадків, коли діє пункт 8.6.2 Правил.

9.7.6.5. Якщо на заліковому листі відсутнє ім’я учасника, питання передається на розгляд Головному Судді, який вживає заходи, які вважатиме за необхідне для виправлення ситуації.

9.7.7 У випадку, якщо оригінал залікового листа був втрачений або є недосяжним, то у залік може бути прийнятий дублікат залікового листа, який залишився у учасника, або будь-які інші письмові або електронні джерела інформації, які свідчать про результати учасника, які є прийнятні на думку Головного Судді. Якщо дублікат залікового листа або будь-які інші письмові або електронні джерела інформації відсутні або визнані Головним Суддею нерозбірливими, то учаснику буде призначено перестріляти управу. Якщо, на думку Головного Судді, перестріл вправи неможливий з будь-якої причини, то учаснику нараховується нуль очок за дану вправу.

9.7.8. Без попередньої згоди Судді на вправі або персоналу, якій бере участь у підрахунку очок, нікому, крім Офіційних осіб матчу, не дозволяється брати до рук і проводити будь-які маніпуляції з оригіналом залікового листа, який зберігається на вправі або в будь-якому іншому місці, після того, як він був підписаний учасником та Суддею. Порушення призведе до попередження за перший випадок. У випадку повторного порушення у цьому ж матчі може бути застосований пункт 10.6 Правил.

9.8 Відповідальність за підрахунок результатів

9.8.1 Кожен учасник особисто несе відповідальність за ведення точних записів своїх результатів, щоб звірити їх з даними, які опубліковані Статс-Суддею.

9.8.2. Після того, як усі учасники закінчили виступ на матчі, Статс-Суддя повинен опублікувати попередні результати по вправам і вивісити їх для звірки на стрільбищі в доступному для учасників місці, а на матчах IV рівня і вище рівнів – у офіційному готелі матчу. Дата і час публікації попередніх результатів у кожному місці повинні бути чітко визначені.

9.8.3 Якщо учасник виявив помилку у попередніх результатах, він повинен подати апеляцію Статс-Судді упродовж однієї (1) години з моменту публікації результатів. Якщо апеляція не подана упродовж цього часу, опубліковані результати залишаються в силі і протест буде відхилений.

9.8.4 Учасники, які беруть участь у матчі за особливим графіком, затвердженому Директором Матчу, для проходження усіх вправ матчу у період часу, меншому від його нормальної тривалості (наприклад, один день у триденному матчі), зобов’язані ознайомитися з попередніми результатами у відповідності зі спеціальною процедурою і часовими межами, визначеними Директором Матчу (наприклад, через веб-сайт). При порушенні цієї вимоги апеляція по нарахуванню очок не приймається. Описана процедура повинна бути завчасно опублікована у буклеті до матчу та\або у вигляді оголошення, яке вивішене у доступному для учасників місці до початку матчу (див. також Главу 6.6 Правил).

9.8.5 Директор Матчу може обрати електронну публікацію результатів (наприклад, на веб-сайті) у додатку до публікації друкованої версії або замість неї. У цьому випадку відповідна процедура повинна бути завчасно опублікована у буклеті до матчу та\або у вигляді оголошення, яке розміщено у доступному для учасників місці до початку матчу. Учасники матчу повинні бути забезпечені необхідними технічними засобами (наприклад, комп'ютером) для перевірки своїх результатів, якщо Директор Матчу надав перевагу лише електронній публікації результатів.

9.9 Підрахунок очок на зникаючих мішенях

9.9.1 Не є зникаючими рухомі мішені, які залишають видимими хоча б частину вищої залікової зони, знаходячись у стані спокою (до або після її початкової активації), або які постійно з'являються і зникають під час виконання учасником вправи. Для таких мішеней завжди нараховуються штрафи за необстріляну мішень та\або за промахи за неї.

9.9.2 Рухомі мішені, які не відповідають вищевказаному критерію, є зникаючими. Для таких мішеней не зараховуються штрафи за необстріляну мішень та\або промахи, крім випадків, коли учасник під час виконання вправи не активував механізм, який проводить мішень у рух до або у момент свого останнього пострілу на даній вправі.

9.9.3 Нерухомі мішені, які залишають видиму хоча б частину вищої залікової зони до або після активації рухомих та\або приховуючих їх штрафних мішеней або візуального бар'єру, не є зникаючими. Для таких мішеней завжди нараховуються штрафи за необстріляну мішень та\або за промахи по ній.

9.9.4 Мішені, у яких залишаються видимою хоча б частина вищої залікової зони кожен раз, коли учасник приводить у дію активуючий механізм (наприклад, трос, важіль, педаль**,** клапан, двері і т.д.) не стосуються цієї глави Правил.

9.9.5 Якщо умови виконання вправи вимагають, щоб учасник був обмежений (перебуванням) у рухомому пристрої, якій рухається від однієї зони (вправи) до іншої, будь-яка мішень, яка видима (учаснику) з рухомого пристрою на одному з відрізків маршруту, і яка не буде повторно видима (учаснику з іншої точи маршруту), вважається «зникаючою мішенню».

9.9.6 [P] Зникаючі мішені, що розбиваються, які на думку Судді, не були уражені у результаті безпосереднього влучання в них, не будуть зараховані для нарахування очок. Рішення Судді стосовно заліку ураження або промаху є остаточним.

9.10 Офіційний час

9.10.1 Для визначення часу, витраченого учасником на виконання вправи, використовується тільки таймер, який використовує Суддя. Якщо Суддя на вправі (або Суддя більш високого рангу) вважає, що таймер несправний, то учаснику буде призначено перестріляти вправу.

9.10.2 Якщо Арбітражний комітет вирішить, що час виконання вправи учасником не є реалістичним, то такому учаснику буде призначено перестріляти вправу. (Див пункт 9.7.4 Правил).

9.11 Програмне забезпечення, яке використовується для підрахунку результатів

9.11.1 Офіційною програмою підрахунку результатів для усіх матчів IV рівня і вище є остання версія Windows® Match Scoring System (WinMSS), якщо інша програма не схвалена Президентом МКПС. Для матчів інших рівнів не можуть використовуватися іншы програми без схвалення Регіонального Директора приймаючого регіону.

РОЗДІЛ 10: ШТРАФИ

10.1 Процедурні штрафи – загальні правила

10.1.1. Процедурні штрафи призначаються, у випадку якщо учасник не зумів дотриматися процедури, визначену письмовим брифінгом до вправи та\або за порушення інших загальних правил. Суддя, який призначив такі процедурні штрафи повинен чітко записати у заліковому листі учасника їх кількість та причину їх призначення.

10.1.2 Кожний процедурний штраф дорівнює мінус 10 очок.

10.1.3 Учасник, який оскаржує застосування або кількість процедурних штрафів, може звернутися до Старшого Судді та\або Головного Судді. Учасник, який продовжує вважати, що рішення прийнято несправедливо, може подати протест до Арбітражного Комітету.

10.1.4. Процедурні штрафи за порушення не повинні анулюватися наступними діями учасника. Наприклад, учасник, який уразив мішень, заступив за штрафну лінію, отримає усі відповідні штрафи, навіть якщо він потім уразив цю ж мішень, не заступивши за штрафну лінію.

10.2 Процедурні штрафи – окремі приклади

10.2.1 Якщо учасник здійснює постріли торкаючись будь-якою частиною свого тіла землі або предмета за межами штрафної лінії, він отримає 1 процедурний штраф за кожний такий випадок. Штраф не накладається, якщо учасник не зробив жодного пострілу, заступив за штрафну лінію за виключенням випадків описаних в пункті 2.2.1.5 Правил.

10.2.1.1 Незважаючи на вищевказане, якщо учасник отримав значну перевагу, стріляючи з порушенням по будь-якій мішені (мішеням), то йому замість цього може бути призначений й процедурний штраф за кожен постріл по даній мішені (мішеням).

10.2.2 Якщо учасник порушив процедуру визначену письмовим брифінгом до вправи, то він отримає 1 процедурний штраф за кожне порушення. При цьому якщо при порушенні процедури учасник отримав значну перевагу, то йому призначається 1 процедурний штраф за кожний постріл замість одного штрафу (наприклад, кілька пострілів не з тої позиції чи стійки яка потрібна).

10.2.3 При призначенні кількох штрафів, у вищевказаних випадках, їх кількість не повинна перевищувати максимальну можливу кількість залікових пострілів учасника. Наприклад, учасник, який отримав перевагу при заступі за штрафну лінню, звідки видно тільки 4 металевих мішеней, отримає максимум 4 процедурних штрафи за кожний проведений з порушенням постріл, незалежно від кількості дійсно виконаних ним пострілів.

10.2.4 Учасник, який не виконав обов’язкову перезарядку, отримає 1 процедурний штраф за кожен постріл після моменту коли потрібна була обов’язкова перезарядка і до того, як перезарядка буде виконана.

10.2.5. У тунелі Купера учасник, який зрушив одну чи кілька частин покриття над головою, отримає 1 процедурний штраф за кожну частину, що впала. Частини покриття над головою, які впали в наслідок того, що учасник штовхнув або

вдарив бічні опори або у результаті дії порохових газів, або віддачі зброї – не буде покараний штрафом.

10.2.6. Учасник, який після команди «Увага» і до стартового сигналу зміщується (наприклад, робить рухи руками у бік зброї, пристроїв для заряджання або боєприпасів) або зміщується у більш вигідну стрілецьку позицію чи стійку, отримає 1 процедурний штраф. Якщо Суддя зможе вчасно зупинити учасника, йому буде оголошено попередження за перше порушення, і учасник буде починати вправу спочатку.

10.2.7. Учасник, який не зміг виконати хоча б один постріл по заліковій мішені, отримає 1 процедурний штраф за мішень разом з відповідною кількістю штрафів за промахи, крім випадків, коли діє пункт 9.9.2 Правил.

10.2.8 [П] Якщо вправа (або його частина) передбачає стрільбу сильною або слабкою рукою, учасник отримає один процедурний штраф за кожний випадок торкання зброї (чи підхоплення його зі столу та таке інше) іншою рукою після Стартового сигналу (чи з того моменту коли вправа вимагає використання тільки однієї руки). Виключенням є вимикання зовнішнього запобіжника (без підхоплення), перезаряджання або усунення несправності. У будь-якому випадку процедурні штрафи призначаються «за кожний постріл» коли учасник використовує іншу руку для:

[Р] Якщо вправа передбачає стрільбу тільки зі слабкого плеча, учасник отримає процедурні штрафи, якщо він використовує сильне плече. Буде призначений 1 процедурний штраф за кожний проведений постріл.

10.2.8.1 [П] Підтримка пістолету, зап”ястток або всієї визначеної для стрільби руки під час проведення пострілів.

10.2.8.2 [П] Спирання рукою в землю, барикаду чи інший реквізит для поліпшення стабілізації під час проведення пострілів.

10.2.9. Учасник, який залишив стрілецьку позицію, може безпечно повернутися і знову стріляти з цієї позиції. Однак письмові брифінги до Класифікаційних вправ і у матчах I та II рівня можуть забороняти такі дії, у таких випадках буде призначатися 1 процедурний штраф за проведений постріл.

10.2.10 Спеціальний штраф: учасник який не може виконати будь-яку частину вправи через фізичну нездатність або травми, може перш ніж почати виконання вправи, запросити у Головного Судді штраф замість визначених умов до вправи.

10.2.10.1 Якщо Головний Суддя погоджує запит, то він повинен до початку виконання вправи учасником, призначити розмір спеціального штрафу, в діапазоні від 1% до 20%, які будуть вилучені з набраних учасником очок.

10.2.10.2 Як альтернатива, Головний Суддя може відмовитися від застосування будь-яких штрафів, з поваги до учасника, який має фізичні обмеження, які не дозволяють йому завершити вправу у відповідності до існуючих вимог.

10.2.10.3 Якщо запит буде відхилений Головним Суддею, то залишиться діяти звичайна система нарахування штрафів.

10.2.11. Учасник, який веде стрільбу через бар’єр висотою понад 1,8 м. отримає один процедурний штраф за кожний постріл (див також пункт 2.2.3.1 Правил).

10.2.12 [К] Якщо учасник уражає мішень(і) чергою (коли при одноразовому натисканні спускового гачка відбувається понад одного пострілу через те, що зброя знаходиться у режимі автоматичного вогню, він отримає нуль (0) очок за дану вправу і попередження. У випадку повторного порушення цього правила він буде дискваліфікований. Якщо при стрільбі в режимі автоматичного вогню постріли виконуються у небезпечному напрямку або відбуваються будь-які інші небезпечні дії, до учасника буде застосовано пункт 10.3.1 Правил.

[Р] На вправах з визначеним(ими) певним типом (типами) патронів учасник, якій стріляє іншим типом патронів і який збиває металеву мішень, залікову або штрафну, отримає 1 процедурний штраф за кожну мішень, що впала (див. пункти 9.5.11, 10.4.9 та 10.4.10 Правил).

10.3 Дискваліфікація – загальні правила

10.3.1 За порушення правил безпеки або за інших заборонених дії під час матчу МКПС, учасник буде дискваліфікований і йому буде заборонено виконання вправ, що залишилися незалежно від розкладу або місцярозташування матчу, в очікуванні розгляду будь-якої апеляції, що подані у відповідності до Розділу 11 цих Правил.

10.3.2 Призначивши дискваліфікацію, Суддя повинен записати причину дискваліфікації, час та дату інциденту у заліковому листі учасника. Головний Суддя повинен бути поставлений до відома як найшвидше.

10.3.3. Бали учасника, який отримав дискваліфікацію, не повинні вилучатися з результатів матчу і результати матчу не повинні бути оголошені Директором Матчу остаточними, поки не збіг лімит часу, означений у пункті 11.3.1 Правил, навіть якщо Головному Судді (або його представнику) не був поданий протест до Арбітражу з будь-якого приводу.

10.3.4 Якщо заявка до Арбітражу подана упродовж часу, визначеного у пункті 11.3.1 Правил, вступить в дію пункт 11.3.2 Правил.

10.3.5 Якщо учасник закінчив прематч або матч без дискваліфікації, то на його результат не може вплинути дискваліфікація під час дуельної стрільби або інших частинах матчу.

10.4 Дискваліфікація за випадковий постріл

Учасник, який здійснив випадковий постріл, повинен бути як найшвидше зупинений Суддею. Випадковий постріл визначається наступним чином.

10.4.1 Постріл, здійснений вище переднього або бічного кулезахисного валу або у будь-якому іншому напрямку, визначеному організаторами матчу у письмовому брифінгу до вправи, як небезпечний. Учасник, який правильним чином здійснює постріл по мішені, який згодом уходить у небезпечному напрямку, не буде дискваліфікований. У даному випадку можуть бути застосовані правила Глави 2.3

10.4.2 [П] Постріл, який потрапляє у землю на відстані ближче 3 метрів від учасника, за виключенням пострілу по картонній мішені, яка знаходиться ближче 3 метрів від учасника. Постріл, який спрямований у землю на відстані ближче 3 метрів від учасника, здійснений через петардний заряд, є виключенням з даного правила.

[К-Р] Постріл, який потрапляє у землю на відстані ближче 3 метрів від учасника, за виключенням пострілу по картонній мішені або такій, що розбивається, яка знаходиться ближче 3 метрів від учасника. Постріл, який спрямований у землю на

відстані ближче 3 метрів від учасника, здійснений через петардний заряд, є виключенням з даного правила.

10.4.3. Постріл, що відбувся під час заряджання, розряджання або перезаряджання зброї, є випадковим. Це правило розповсюджується на будь-який постріл, здійснений під час процедури, описаних у пунктах 8.3.1 та 8.3.7 Правил. (Див. також пункт 10.5.9 Правил).

10.4.3.1 Виключення – детонація, яка може відбутися під час розряджання зброї, не вважається пострілом і не тягне за собою дискваліфікацію, однак , у даному випадку можу бути застосований пункт 5.1.6 Правил.

10.4.4. Постріл, що відбувся під час дій з усунення несправності зброї.

10.4.5 [П-К] Постріл, що відбувся при переміщенні зброї з однієї руки в іншу.

[Р] Постріл, що відбувся при переміщенні рушниці з однієї руки в іншу або від одного плеча до іншого.

10.4.6 Постріл, що відбувся під час руху, крім дійсної стрільби по мішеням.

10.4.7. [П] Постріл, що здійснений по металевій мішені з дистанції менше 7 метрів, яка виміряна як відстань між фронтальною поверхнею мішені та найближчою частиною тіла учасника, що контактує з землею (див. пункт 2.1.3 Правил).

[К] Постріл, що здійснений по металевій мішені з дистанції менше 50 метрів, яка виміряна як відстань між фронтальною поверхнею мішені та найближчою частиною тіла учасника, що контактує з землею (див. пункт 2.1.3 Правил).

[Р] Постріл, що здійснений по металевій мішені з дистанції, яка виміряна як відстань між фронтальною поверхнею мішені та найближчою частиною тіла учасника, що контактує з землею (див. пукт 2.1.3 Правил) менше 5 метрів для дробу або картеччю та 40 метрів кулею.

10.4.8 Якщо може бути встановлено, що причиною випадкового пострілу є поломка або дефект будь-якої частини зброї, учасник не вважається таким, що порушив правила безпеки цього Розділу, і дискваліфікації не настане. Однак бали учасника за цю вправу будуть дорівнювати нулю.

10.4.8.1 Зброя повинна бути негайно надана на перевірку Головному Судді або його представнику, який вивчить зброю, проведе необхідні перевірки для встановлення того, чи стала причиною випадкового пострілу поломка або дефект частини зброї. Якщо зброя не була надана для негайної інспекції до того, як учасник покинув вправу, то він не може у подальшому подати апеляцію з приводу дискваліфікації за випадковий постріл з причини поломки або дефекту зброї.

10.4.9 [Р] Постріл, здійснений кулею на вправі, де вона не зазначена як прийнятна на цій вправі.

10.4.10 [Р] Постріл, здійснений картеччю на вправі, де визначено використання дробу з підстав безпеки

10.5 Дискваліфікація за небезпечне поводження зі зброєю

Приклади забороненого поводження зі зброєю включають в себе, але не обмежуються наступним:

10.5.1 [П] Маніпуляції зі зброєю у будь-який час, крім як у межах визначеної Зони Безпеки або під контролем і у відповідь на пряму команду Судді.

[К-Р] Маніпуляції з карабіном або рушницею у будь-який час, крім як у межах визначеної Зони Безпеки, або у будь-якому місці, яке Суддею вважається безпечним, або під наглядом і у відповідь на пряму команду Судді, тягнуть за собою дискваліфікацію. Це не застосовується до перенесення зброї, де діє пункт 5.2.1 Правил. Порушення пункта 5.2.1 Правил може потягти за собою дискваліфікацію.

10.5.2 [П] Направлення ствола зброї в протилежну від мішеней сторону або перетинання нею загальноприйнятих або спеціально встановлених для цієї вправи кутів безпеки (деякі виключення в пунктах 5.2.7.3 та 10.5.6 Правил).

[П] Направлення ствола зброї в протилежну від мішеней сторону або перетинання нею загальноприйнятих або спеціально встановлених для цієї вправи кутів безпеки (деякі виключення в пуктах 5.2.7.3 та 10.5.6 Правил). Виключення: при встановлені прапорця безпеки відповідно до пункту 8.3.7.2 ствол може бути направлений назад від мішеней у межах радіуса 50 см від ніг учасника.

10.5.3 Якщо під час виконання вправи учасник упустить свою зброю або стане причиною його падіння, неважливо, зарядженого чи ні. Не буде дискваліфікований учасник, якщо він під час виконання вправи з будь-якої причини навмисно і безпечно кладе зброю на землю або інший стійкий об’єкт при умові, що

10.5.3.1 Учасник підтримує постійний фізичний контакт зі зброєю до тих пір, поки він безпечно і стало не покладе його на землю або інший міцний об’єкт і

10.5.3.2 Учасник постійно залишається на відстані не більше ніж 1 метр від зброї (за виключенням випадків, коли зброя кладеться на більшу відстань під наглядом Судді для виконання умов стартового положення); і

10.5.3.3 Не виникає випадків, описаних в пукті 10.5.2 Правил; і

10.5.3.4 Зброя у положенні готовності як зазначено в Главі 8.1; або

10.5.3.5 Зброя розряджена, затвор відкритий.

10.5.4 [П] Вихоплювання та поміщення пістолета в кобуру під час проходження тунелю.

10.5.5 [П] Направлення ствола зброї на будь-яку частину тіла учасника під час виконання вправи (т.зв. «пронос зброї», sweeping). Дискваліфікація не настане, якщо наведення ствола відбувається в момент поміщення зброї в кобуру або його вихоплення з кобури, при умові, що пальці учасника знаходяться чітко поза запобіжною скобою спускового гачка.

[К-Р] Направлення ствола зброї на будь-яку частину тіла учасника під час виконання вправи (т.зв. «пронос зброї», sweeping).

10.5.6 [П] Направлення ствола зарядженого пістолета при вихоплюванні або поміщенні пістолета в кобуру у бік, протилежного від мішеней, назад за межі радіусу в 1 метр від ніг учасника.

10.5.7 [К] Використання більше ніж однієї одиниці зброї під час виконання вправи.

[П-Р] Носіння і використання більше ніж однієї одиниці зброї під час виконання вправи.

10.5.8 Розташування пальця у межах запобіжної скоби спускового гачка під час усунення затримки, коли зброя явно відведена з лінії прицілювання на мішень.

10.5.9 [П] Розташування пальця у межах запобіжної скоби спускового гачка під час заряджання, перезаряджання або розряджання, за виключенням випадків, коли це спеціально дозволено (див пункти 8.1.2.5 та 8.3.7.1 Правил).

[К] Розташування пальця у межах запобіжної скоби спускового гачка під час заряджання, перезаряджання або розряджання. Виключенням з даного правила є натискання на спусковий гачок для того, щоб провести холостий спуск або закрити затвор та\або зняти курок з бойового зводу для приведення зброї у положення готування перед стартовим сигналом. У випадку, якщо під час вчинення вказаних дій відбудеться постріл, вступить у дію пункт 10.4.3 Правил.

[К] Розташування пальця у межах запобіжної скоби спускового гачка під час заряджання, перезаряджання або розряджання. Виключенням з даного правила є натискання на спусковий гачок для того, щоб провести холостий спуск, для закриття затвору та\або зняття курка з бойового зводу для приведення зброї у положення готування перед стартовим сигналом. У випадку, якщо під час вчинення вказаних дій відбудеться постріл, вступить у дію пункт 10.4.3 Правил.

10.5.10. Розташування пальця всередині запобіжної скоби спускового гачка під час руху відповідно до пункту 8.5.1 Правил.

10.5.11 [П] Утримання зарядженого і поміщеного у кобуру пістолета у будь-якому з наступних положень:

10.5.11.1 [П] Самозарядний пістолет одинарної дії з патроном у патроннику без постановки запобіжника.

10.5.11.2 [П] Пістолет подвійної або вибіркової дії з зведеним курком без постановки запобіжника.

10.5.11.3 [П] Револьвер з зведеним курком.

10.5.12 Маніпуляції у Зоні Безпеки з бойовими чи холостими патронами або недотримання пункту 2.4.4 Правил.

10.5.12.1 [П] Термін «маніпуляції» не забороняє учаснику заходити у Зону Безпеки з патронами в магазинах, пристроях для прискореного заряджання розташованих на паску, а також кишенях або у сумці, при умові, що учасник фізично не виймає споряджені магазини або споряджені пристрої для прискореного заряджання з місць їх знаходження або зберігання, знаходячись у Зоні Безпеки.

[К-Р] Термін«маніпуляції» не забороняє учаснику заходити у Зону Безпеки з бойовими чи холостими патронами спорядженими в магазинах або пристроях для прискореного заряджання розташованих на паску, а також кишенях або у сумці, але заборонено фізично торкатися до неупакованих або упакованих патронів в підсумках, кишенях або сумках, знаходячись у Зоні Безпеки.

10.5.13 Утримання зарядженої зброї без спеціального дозволу Судді.

10.5.14 [П] Підбирання зброї,що впала. Зброя, що впала повинна завжди підніматися Суддею, який після перевірки та\або розрядки зброї покладе його безпосередньо у чохол, сумку або кобуру учасника. Якщо учасник упускає або призводить до падіння незарядженої зброї за межами території вправи, то це не порушенням.

Однак учасник, який самостійно підбирає зброю, що впала за межами вправи, отримає дискваліфікацію з матчу.

[П] Підбирання зброї,що впала. Зброя, що впала повинна завжди підніматися Суддею, який після перевірки та\або розрядки зброї передасть його безпечно учаснику. Якщо учасник упускає або призводить до падіння незарядженої зброї за межами території вправи, то це не порушенням. Однак учасник, який самостійно підбирає зброю, що впала за межами вправи, отримає дискваліфікацію з матчу.

10.5.15 [П-К] Використання заборонених та\або небезпечних патронів (див. пункти 5.5.4, 5.5.5 та 5.5.6 Правил) та\або забороненої зброї (див. пункти 5.1.10 та 5.1.11 Правил).

[Р] Використання заборонених та\або небезпечних патронів (див. пункти 5.5.4, від 5.5.6 до 5.5.6.4 Правил) та\або забороненої зброї (див. пункти 5.1.10 та 5.1.11 Правил).

10.6 Дискваліфікація за неспортивну поведінку

10.6.1 Учасники будуть дискваліфіковані за поведінку, яка розцінюється Суддею як неспортивна. Приклади включають в себе, але не обмежуються обманом, нечесністтю, невиконанням розумних вимог Офіційної особи матчу, або будь-якою поведінкою, яка може дискредитувати цей вид спорту. Необхідно як найшвидше поставити до відома Головного Суддю.

10.6.2 Учасник, який на думку Судді, навмисно зсуває або приводить до втрати захисту очей або вух з метою отримання перестрілу або переваги, буде дискваліфікований.

10.6.3 Треті особи можуть бути видалені зі стрільбища за поведінку, яка розцінюється Суддею як неприйнятна. Приклади включають в себе, але не обмежені невиконанням розумних вимог Офіційної особи матчу, втручанням в проведення вправи та\або у виконання учасником вправи, а також будь-якою поведінкою, яка може дискредитувати цей вид спорту.

10.7 Дискваліфікація за вживання заборонених речовин

10.7.1 Усі особи під час матчів МКПС повинні повністю контролювати свій фізичний та психічний стан.

10.7.2 МКПС вважає зловживання алкогольними напоями, які не прописані лікарем і не є життєво необхідними ліками та використання нелегальних або збуджуючих препаратів, незалежно яким чином вони вживаються, надзвичайно серйозним порушенням правил.

10.7.3 Крім суворо медичних цілей учасники і Офіційні особи не повинні знаходитися на матчах під впливом будь-якого виду наркотичних речовин (включаючи алкоголь). Будь-який присутній, який на думку Головного Судді, явно знаходиться під впливом перелічених речовин, буде дискваліфікований з матчу і можливо видалений зі стрільбища.

10.7.4 МКПС залишає за собою право забороняти будь-які загальноприйняті або спеціальні препарати і проводити тест на наявність їх у будь-який час (див. окремі Антидопінгові правила МКПС).

РОЗДІЛ 11: АРБІТРАЖ ТА ТЛУМАЧЕННЯ ПРАВИЛ

11.1 Основні принципи.

11.1.1. АДМІНІСТРУВАННЯ. Окремі непорозуміння неминучі на будь-яких матчах, які проводяться за правилами. Таке частіше зустрічається на матчах більш значного рівня, де кожен результат набуває більшої ваги для окремо учасника. Однак, відповідне адміністрування та планування запобігне більшості розбіжностей.

11.1.2 ДОСТУП. Апеляція може буде подана до арбітражу, відповідно до правил, з будь-якого приводу, крім випадків, коли інше правило не дозволяє подати протест. Однак, апеляція, подана з приводу дискваліфікації за порушення безпеки, буде розглядатися тільки для того, щоб визначити, чи існують надзвичайні обставини, які виправдовують перегляд дискваліфікації. Однак, описані Офіційною особою небезпечні дії учасника, які потягли за собою дискваліфікацію учасника, не можуть бути оскаржені або опротестовані.

11.1.3. АПЕЛЯЦІЯ. Початкові рішення приймаються Суддею. Якщо стрілець не згоден з рішенням, він може звернутися для врегулювання питання до Старшого Судді, у підпорядкуванні якого знаходиться ця вправа. Якщо розбіжності ще існує, необхідно запросити Головного Суддю для розв'язання питання.

11.1.4. АППЕЛЯЦІЯ ДО КОМІТЕТУ. Якщо учасник продовжує оскаржувати рішення, він може подати протест першої сторони до Арбітражного Комітету.

11.1.5. ЗБЕРЕЖЕННЯ ДОКАЗІВ. Апелянт повинен довести до відома Головного Судді про своє рішення представити те, що трапилося на розгляд до Арбітражного Комітету і може попросити Офіційних осіб зберегти будь-які або усі ті, що стосуються справи документи або інші свідчення в очікуванні слухання. Аудіо та\або відеозапис не будуть прийняті як свідчення.

11.1.6. ПІДГОТОВКА АПЕЛЯЦІЇ. Той хто подає апеляцію несе відповідальність за підготовку та доставку письмової заяви разом з відповідною оплатою. І те та інше повинно бути подане Головному Судді упродовж визначеного періоду часу.

11.1.7. ОБОВ'ЯЗКИ ОФІЦІЙНИХ ОСІБ МАТЧУ. Будь-яка Офіційна особа, яка має відношення до подання протесту Арбітражному Комітету, повинна негайно поставити до відома Головного Суддю та записати данні усіх свідків та інших Офіційних осіб, причетних до інциденту, і передати всю інформацію Головного Судді.

11.1.8. ОБОВ'ЯЗКИ ДИРЕКТОРА МАТЧУ. Директор матчу, який отримав від Головного Судді повідомлення про апеляцію, повинен скликати Арбітражний Комітет у непублічному місці якнайшвидше.

11.1.9 ОБОВ'ЯЗКИ АРБІТРАЖНОГО КОМІТЕТУ.Арбітражний Комітет зобов'язаний дотримуватися і застосувати діючі правила МКПС та винести рішення у відповідності з діючими правилами. Якщо правило потребує тлумачення або

немає правила, яке відповідає інциденту Арбітражний Комітет виносить найбільш справедливе рішення у дусі правил.

11.2 Склад Арбітражного Комітету

11.2.1 Матчі III рівня та вище. Склад Арбітражного Комітету визначається наступними положеннями.

11.2.1.1. Президент МКПС, або його представник, або сертифікована Офіційна особа матчу, призначена Директором матчу (у цьому порядку), буде виконувати функції Голови комітету без права голосу.

11.2.1.2. Три арбітра будуть призначені Президентом МКПС, або його представником, або Директором матчу (в цьому порядку) з правом одного голосу кожен.

11.2.1.3 Якщо це можливо, арбітри повинні брати участь в матчі як учасники і повинні бути сертифікованими Офіційними особами.

11.2.1.4 Ні при яких обставинах голова або будь-який член Арбітражного Комітету не повинен будь-яким чином примати участь у суперечці, який привів до арбітражу.

11.2.2. Матчі I та II рівня. Директор матчу може призначити Арбітражний комітет з трьох досвідчених осіб, які не є учасниками суперечки і не зацікавлені у вирішенні справи. Якщо можливо, арбітри повинні бути сертифікованими Офіційними особами. Усі члени Арбітражного комітету мають право голосу. Найбільш досвідчений з Офіцйних осіб або найдосвідчинений учасник якщо немає Офіційних осіб, буде виконувати функції Голови.

11.3 Часові межі і послідовність

11.3.1. Часовий ліміт на подачу апеляції до арбітражу. Письмовий запит на арбітраж повинен бути поданий Головному Судді у встановленій формі з квитанцією про сплату встановленого збору упродовж одного часу після інциденту, зафіксованого Офіційними особами матчу. Якщо ці умови не дотримані, запит вважається недійсним, а подальші дії вчинятися не будуть. Головний суддя, отримавши запит на арбітраж, повинен проставити на ньому точний час та дату отримання.

11.3.2 Часовий ліміт на прийняття рішення. Комітет повинен винести рішення упродовж двадцяти чотирьох (24) годин після запиту на арбітраж або до того, як Директор матчу оголосить остаточні результати матчу, в залежності від того, що настане раніше. Якщо Комітет не зміг винести рішення у встановлені межі, то і перша і третя сторона (див. пункт 11.7.1 Правил) автоматично виграють і оплата буде повернута.

11.4 Збори

11.4.1 Сума. На матчах III рівня та вище плата за можливість подати протест до арбітражу повинна бути 100 $ США або дорівнювати максимальному індивідуальному внеску за матч (у випадку, якщо він менше) у місцевій валюті. Сплата за подання

протесту у інших матчах може бути встановлена організаторами матчу, але не повинна перевищувати 100 $ США або еквівалентній сумі у місцевій валюті. Якщо протест подає Головний Суддя стосовно будь-якого моменту у матчі, плата не стягується.

11.4.2 Виплата. Якщо Арбітражний Комітет вирішить підтримати протест, то оплата повертається. Якщо Арбітражний Комітет вирішить відхилити протест, то оплата утримується. Утримана оплата разом з винесеним рішенням на матчах I та II рівня відправляється в регіональну або національну організацію суддів (RROI або NROI), на матчах III рівня і вище – до Міжнародної асоціації суддів (IROA)

11.5 Процедурний регламент

11.5.1 Обов'язки Арбітражного Комітету і процедура. Комітет буде вивчати письмовий протест і утримувати гроші, які сплачені тим, хто подав апеляцію, до винесення рішення.

11.5.2 Надання роз'яснень. Комітет може вимагати від того, хто подав апеляцію надання документів і запитати його з приводу будь-якого пункту апеляції.

11.5.3 Слухання. Того, хто подав апеляцію можуть попросити видалитися, поки Арбітражний Комітет заслухає інших свідків.

11.5.4 Свідки. Арбітражний комітет може заслухати Офіційних осіб та інших свідків, які мають відношення до спору. Комітет розглядає усі надані докази.

11.5.5 Питання. Арбітражний Комітет має право задати будь-які питання стосовно інциденту свідкам та Офіційним особам.

11.5.6 Думки. Члени Арбітражного Комітету повинні утримуватися від оголошення думок і винесення рішень під час процесу обговорення.

11.5.7. Огляд місця. Члени Комітету можуть оглядати вправу або зону пов'язану з подачею апеляції і вимагати від будь-якої особи або Офіційної особи, якщо вважають за потрібне для розгляду апеляції, супроводжувати їх.

11.5.8. Неправомірний вплив. Будь-яка особа, яка намагається вчинити тиск на членів Арбітражного Комітету у будь-який інший спосіб, ніж надаючи докази, може бути, за рішенням Арбітражного Комітету, підданий дисциплінарному стягненню.

11.5.9. Обговорення. Коли Комітет впевнений у тому, що він володіє всією інформацією та доказами, що стосуються апеляції він проводять непублічні обговорення і приймає рішення більшістю голосів.

11.6 Вердикт та наступні дії

11.6.1 Рішення комітету. Коли Арбітражний Комітет приймає рішення, викликаються той, хто подав апеляцію, Офіційні особи та Головний Суддя для оголошення рішення.

11.6.2 Виконання рішення. Головний Суддя несе відповідальність за виконання рішення Арбітражного Комітету. Головний Суддя розміщує рішення у доступному для

усіх місці. Рішення не має зворотної сили і не зачіпає будь-який інцидент, який мав місце до прийняття рішення.

11.6.3 Остаточне рішення. Рішення Арбітражного Комітету є остаточним і оскарженню не підлягає, за виключенням випадків коли Головний Суддя виявить нові докази, які потребують перегляд рішення, але це відбувається до того, як Директор Матчу оголосить остаточні результати матчу.

11.6.4 Протокол. Рішення Арбітражного Комітету повинні бути запротокольовані і будуть прецедентом для будь-якого схожого випадку під час матчу.

11.7 Протест третьої сторони

11.7.1 Протест також може бути поданий іншою особою як «протест третьої сторони». У цьому випадку всі пункти даного Розділу правил залишаються в силі.

11.8 Тлумачення правил

11.8.1 Тлумачення цих правил є відповідальністю Виконавчої ради МКПС.

11.8.2 Ті, кому потрібні роз’яснення правил, повинні подати свої питання у письмовій формі, по факсу, поштою або електронною поштою в штаб квартиру МКПС.

11.8.3 Всі тлумачення правил, опубліковані на сайті МКПС, вважаються прецедентами і застосовуються на всіх санкціонованих матчах МКПС, які почалися на сьомий день, або по спливом семи днів після дати публікації. Усі подібні тлумачення підлягають ратифікації або модифікації на наступній Асамблеї МКПС.

РОЗДІЛ 12: РІЗНЕ

12.1 Додатки

Усі Додатки, які наведені нижче є невід'ємною частиною даних правил.

12.2 Мова

Англійська мова є офіційною мовою правил МКПС. Якщо виявляються розбіжності між англійською версією правил і версією на іншій мові, англійський варіант правил вважається переважаючим.

12.3 Відхилення обвинувачень

Учасники або будь-які інші особи, які присутні на матчі МКПС, несуть повну, виключну та особисту відповідальність за повну відповідність всього і кожного окремо предмета спорядження, яке вони принесли на матч, усім законам, чинним у країні проведення матчу. Ні МКПС, ні будь-хто з офіційних осіб МКПС, ні будь-яка організація, що має відношення до МКПС, ні її члени не несуть ніякої відповідальності з цього приводу або з приводу будь-яких зникнень, збитків, нещасних випадків, каліцтв або смерті будь-кого у наслідок законного або незаконного використання будь-якого подібного спорядження.

12.4 Жіночій та чоловічий рід

Слова у даних правилах, які визначають чоловічий рід (він, його, йому), поширюються на жіночій рід (вона, її, їй).

12.5 Словник термінів

У цих правилах застосовуються наступні визначення:

Буде(Will)…….....	дієслово, що визначає обов'язковість дій, що вчиняються.
Витягування, вихоплювання ……. Draw (Drawing)	**[П]** Дія, при якій стрілець дістає зброю з кобури. Витягування вважається завершеним, коли пістолет залишив кобуру
Гільза (Cartridge)……..……..……	**[Р]** складова частина патрона, яка містить метаючи та метальні елементи – дріб, картеч або кулю
Гільза патрона (Cartridge case)…….….	**[П-К]** основна частина патрона, яка містить усі його складові частини .
Гільза рушнична (Shell, Shotshell)…….	Гільза патрона, яка використовується для рушниці
Гран (Grain)……	**[П-К]** одиниця вимірювання, яка використовується для вимірювання ваги кулі (1 гран = 0,0648 грама). **[Р]** одиниця вимірювання, яка використовується для розрахунку фактора потужності (в 1 грамі – 15432 гран, в 1 грані = 0,0648 грами).
Група мішеней (Target Array) ……..……	набір затверджених мішеней, які видимі лише з якого-небудь одного місця або точки огляду.
Детонація (Detonation)……	запалювання капсуля патрона не під дією ударника, коли куля не проходить через ствол (наприклад, при ручному відкритті затвору, при падінні патрону).
Дрібь або Картеч……..… (Birdshot or Buckshot)	**[Р]** тип боєприпасів, що використовуються при стрільбі з рушниці і які складаються з кількох дробин\картечин (Див. Додаток Е1)

Заряджання(Loading)…….	**[К-Р]** поміщення патрона у зброю. **[П]** Початкове поміщення патронів у зброю у відповідь на команду „Зарядити зброю і приготуватися". Заряджання починається як тільки учасник узяв патрони, магазин або пристрій для прискореного заряджання і вважається закінченим коли зброя безпечно поміщена у кобуру (або поміщено у інше місце у відповідності з брифінгом на вправі) і учасник прибрав руки зі зброї. Для стартового положення „Зброя розряджена", заряджання закінчується коли магазини повністю вставлені (або барабан повністю закритий).
Заряджено (Loaded)…….	зброя з бойовим або холостим патроном у патроннику або у барабані або зі вставленим магазином, спорядженим бойовими або холостими патронами.
Калібр (Caliber)……	діаметр кулі, який вимірюється у міліметрах (або у тисячних долях дюйма).
Капсуль(Primer)…….	частина патрона, яка викликає детонацію або постріл.
Кобура (Holster)……..	пристосування для зберігання та переселення пістолету, що носиться на паску.
Кобура с додатковою фиксациею..... ….. (Tie-down rig) – п.5.2.7.1	**[П]** Кобура, у якої нижня частина кріпиться до ноги стрільця стропою або іншим чином.
Компенсатор (Compensator)……	пристрій, приєднаний до ствола зброї, щоб перешкодити підйому ствола (як правило шляхом скидання залишку тиску порохових газів).
Кулезахисний вал (Berm)…….	Споруда з піску, землі або інших матеріалів, що використовується для утримання куль та\або відокремлення однієї стрілецької зони\однієї вправи від іншої.
Куля…(Bullet)……..	метальний снаряд гладкоствольного патрону призначений для ураження мішені.
Куля (Slug)……..	**[Р]** Єдиний метальний снаряд гладкоствольного патрону призначений для ураження мішені
Місцезнаходження (Location)……	фізичне місце у межах вправи
Мішень (і) (Target(s))……	термін, який може включати як залікові, так і штрафні мішені, за виключенням випадків, коли правила (наприклад, пункт 4.1.3) визначають відмінності між ними.
Може (May)…….....	Дієслово, що визначає необов'язковість вчинення дій.
Наведення ствола («пронесення»)..... (Sweeping)	спрямування дульного зрізу ствола зброї на будь-яку частину тіла людини під час виконання вправи, коли зброя утримується або до неї торкаються і вона не знаходиться при цьому у кобурі, або коли довгоствольна зброя утримується і прапорець безпеки не вставлений (див. пункт 10.5.5 Правил).
Не застосовується (No applicable)……	правило або вимога, що не застосовується до певної дисципліни або класу.
Не заводський (aftermarket)……	деталі зброї, не вироблені оригінальним виробником зброї (ОВЗ) та\або на яких стоїть фірмовий знак іншого ОВЗ
Точка огляду (View)……	Вигідний кут огляду у місцезнаходженні (наприклад, один з портів, один бік перешкоди тощо)
Обличчям у протилежну від мішеней сторону (Face (facing)uprange)…….	Обличчя, груди та пальці ніг учасника направлені у бік, протилежний від мішеней

Обстріл (Engage)…… Постріл у мішень. Якщо постріл по мішені виконаний, але вона не уражена, мішень вважається «обстріляною». При несправності зброї або боєприпасів, у наслідок якої не відбувається пострілу мішень вважається «необстріляною».

ОВЗ (OFM)…… оригінальний виробник зброї

Патрон (Round)…….. **[П-К]** боєприпас, що використовується у пістолеті або карабіні.
[Р] боеприпас, що міститься дріб (картеч) або кулю

Патрони з підпружиненною капсульною зоною (Snap Cap)…. тип навчальних патронів.

Перезаряджання (Reloading)…… **[К-Р]** поповнення або поміщення додаткових патронів у зброю.
[П] Зміна магазину, що знаходиться у зброї на інший магазин або заряджання додаткових патронів у зброю під час виконання вправи. Початком перезарядки вважається коли активована кнопка скидання магазину. Закінченням перезарядки вважається момент коли рука учасника повністю вставила новий магазин (або барабан повністю закритий). Виключення: безпечний постріл у бік мішені перед встановленням нового магазину.

Перестріл (Reshoot)…… додаткова спроба учасника виконати вправу, наперед санкціонована Суддею або Арбітражним комітетом .

Персонал матчу (Match Personnel)…… люди, які виконують офіційні обов'язки або функції на матчі, але які не обов'язково визначені або діють як офіційні особи матчу.

Петардный заряд ……
Squib (H-R)
Squib Load (S) **[П-К]** будь-яка частина патрона, що застряв у стволі зброї та\або куля, яка виходить зі ствола з дуже низькою швидкістю.
[Р] одна або більше частин метального заряду та\або пиж, що застряв у стволі зброї, або які виходить зі ствола з дуже низькою швидкістю.

Пиж (Wad)…… **[Р]** Складова частина патрона гладкоствольної рушниці призначена для утворення газів; також може бути контейнером для утримання разом метальних снарядів (не обов'язково повинно уражати мішень)

Пижі для дальньої стрільби …….
(Пиж-оперение) п. 5.5.6.2
Wads (Specialized Long-range) **[Р]** Пижі, сконструйовані таким чином, що утримують разом метальні снаряди після виходу їх зі ствола та у початковій стадії польоту. Не мають прорізи в передній частині.

Пижі традиційні (Wads (Conventional).. **[Р]** Повстяні або пластикові пижі, сконструйовані таким чином, що розкриваються та відділяються від метальних снарядів безпосередньо на виході їх зі ствола. Традиційні пижі мають прорізи в передній частині, за рахунок яких розкриваються подібно пелюсткам. Такі пижі не утримують метальний снаряд у польоті після виходу зі ствола.

Поза (Stance)…….. Фізичне розташування кінцівок учасника (наприклад, руки з боків, руки схрещені та інші.)

Повинен (Mast)…… дієслово, який означає обов'язковість вчинення дії

Постріл (Shot)…….. **[П-К]** куля, яка повністю проходить крізь ствол зброї
[Р] **1** дробинки, які знаходяться або використовуються у патроні або боеприпасі для рушниці
2 дії з виконання пострілу зі зброї
3 сноп вогню після стрільби

Постріл (Discharge)……	**[П-К]** дивись визначення терміну «постріл (Shot)» для пістолету-карабіну **[Р]** дії з виконання пострілу зі зброї
Прапорець безпеки .....…….. (Camber Safaty Flag)	ярко пофарбоване пристосування, жодна з частин якого за формою не повинна нагадувати патрон або його складову частину. Використовується для вказівки на те, що зброя розряджена і патронник пустий. Форма прапорця не повинна допускати можливості вставити його у зброю при наявності патрона у патроннику. Установлений у зброю прапорець повинен виключати можливість досилання патрона у патронник. Прапорець повинен мати вушко (лапку) або стрічку, що виступає з патронника і бути добре видимим.
Прицілювання (Sight picture)……	Наведення прицільних пристроїв на мішень без проведення пострілів
Прицілювання (Aim\Aiming)…….	Наведення ствола зброї у мішень
Прототип (Prototype)……	зброя такої конфігурації, яка не випускається масово та\або не доступна широкій публіці.
Розряджання (Unloading)……	**[П]** Вилучення патронів зі зброї під час коли учасник закінчив виконання вправи або за командою судді. Розряджання починається у момент коли натиснута кнопка скидання магазину (або барабану) і закінчується коли у пістолеті не залишилося патронів. У випадку якщо учасник після активації кнопки скидання магазину або барабану у відповідь на команду пункту 8.3.6 Правил „Якщо закінчив, розрядити зброю, показати”, провів безпечний постріл у бік мішеней та\або перезарядив зброю, то вважається, що учасник зупинив розряджання і поновив виконання вправи. **[К-Р]** виймання патронів зі зброї.
Разряджено ….(Unloaded)……	Зброя без бойового або холостого патрону у патроннику та\або у вставленому магазині.
Регіон (Region)……	Країна або інша географічна область, визнана МКПС.
Регіональний директор…….. Regional Director	Особа визнана МКПС та яка представляє регіон.
Сильна рука ……...…… (Strong Hand)	**[П]** Рука, яку учасник звичайно на старті використовує для виймання зброї з кобури, що прикріплена до його паска (слабка рука – це інша рука). Учасник тільки з однією рукою може використовувати її на вправах, передбачених як тільки для сильної руки, так і тільки для слабкої руки, у відповідності до пункту 10.2.10 Правил
Слід (Should)……	дієслово, що означає вчинення необов’язкових, але дуже рекомендованих для виконання дії
Спроба (виконання вправи) .....…… Attempt at (COF)	Період від виконання Стартового Сигналу до тих пір поки учасник визначить, що він закінчив стрільбу, у відповідь на команду описану у пункті 8.3.6 Правил.
Стартова позиція (Start position)……	місцерозташування, стрілецька позиція та стійка, передбачені на вправі перед стартовим сигналом (див. пункт 8.3.4 Правил).
Стійки (Props)……	пристосування, відмінні від мішеней або штрафних ліній, що використовуються при будівництві, функціонуванні або прикрашення вправи.
Стрілецька позиція(Shooting position)……	фізичне розташування тіла людини (наприклад стоячи, сидячи, на колінах, лежачи)

Супутнє спорядження .....…….. (Allied Equipment)	**[П]** магазини, пристрої для прискореного перезаряджання та\або відповідні пристосування для їх утримання (включаючи магніти)
У бік мішеней (Downrange)…….....	частина вправи, стрілецької галереї або стрільбища куди можна спрямовувати ствол зброї під час виконання вправи та\або куди навмисно або випадково повинні потрапляти кулі
У протилежний від мішеней бік (Uprange)....	[П] частина вправи, стрілецької галереї або стрільбища за межами визначених кутів безпеки (див. пункт 2.1.2 Правил), куди не можна спрямовувати ствол зброї під час виконання вправи (виключення – пункти 10.5.2 та 10.5.6 Правил). [К-Р] частина вправи, стрілецької галереї або стрільбища за межами визначених кутів безпеки (див. пункт 2.1.2 Правил), куди не можна спрямовувати ствол зброї під час виконання вправи (виключення – пункт 10.5.2 Правил).
Учбові патрони (Dummy Ammunition)…...	Включають в себе макети та копії патронів, холості патрони, патрони з підпружиненною капсульною зоною і пусті гільзи.
Фальшстарт (False start)……..	спроба почати вправу до того, як пролунає «Стартовий сигнал» (див. пункт 8.3.4 Правил).
Холоста стрільба (Dry firing)……	Активація спускового гачка та\або робота пістолета, у якому немає патронів
Штрафні мішені…(No-shoot(s))……..	мішені, за ураження яких нараховується штраф.

12.6 Вимірювання

У цих Правилах у випадку використання числових позначень і ті вимірювання, що наведені у скобках, приведення лише до відома.

ДОДАТОК А1: РІВНІ МАТЧІВ МКПС

Позначення: Р – рекомендується, О – обов'язково

	Рівень I	Рівень II	Рівень III	Рівень IV	Рівень V
01. Повинен проводитися по самій останній редакції Правил МКПС	О	О	О	О	О
02. Учасники повинні бути членами свого проживання (Глава 6.5)	Р	О	О	О	О
03. Директор матчу	О	О	О	О	О
04. Головний Суддя	О	О	О	О	О
05. Головний Суддя, схвалений Регіональним директором	Р	Р	О	Р	Р
06. Головний Суддя, схвалений Виконавчою радою МКПС	–	–	–	О	О
07. Один Старший Суддя на зону	Р	Р	Р	О	О
08. Один Суддя на вправі	Р	Р	О	О	О
09. Одна офіційна особа Міжнародної асоціації суддів на вправі	–	–	Р	О	О
10. Статс Суддя Міжнародної асоціації суддів	–	–	Р	О	О
11. Один помічник (для відновлення мішеней) на кожні 6 пострілів	Р	Р	Р	Р	Р
12. Схвалення вправ Регіональним директором	Р	Р	О	–	–
13. Схвалення вправ комітетом МКПС	–	–	О	О	О
14. Санкціонування МКПС (см. нижче)	–	–	О	О	О
15. Хронограф	–	Р	Р	О	О
16. Реєстрація в МКПС за три місяці	–	–	О	–	–
17. Схвалення Асамблеєю МКПС в трирічному плані	–	–	–	О	О
18. Включення у календар матчів МКПС	–	–	О	О	О
19. Звіт про матч в Міжнародну асоціацію суддів	–	–	О	О	О
20. Рекомендована мінімальна кількість пострілів Пістолет Карабін (див. пункт 1.2.1 Правил) Рушниця	 40 40 40	 80 80 80	 150 150 150	 300 200 200	 450 250 250
21. Кількість вправ Пістолет Рекомендована мінімальна кількість вправ Пістолет Карабін Рушниця	 – 3 3 3	 – 6 6 6	 – 12 12 12	 24 – 24 24	 30 – 30 30
22. Рекомендована мінімальна кількість учасників Пістолет Карабін Рушниця	 10 10 10	 50 50 50	 120 120 120	 200 200 200	 300 300 300
23. Кількість балів для суддів	1	2	3	4	5

24. Міжнародне санкціонування матчів I и II рівнів не потребується. Однак кожний Регіональний директор вправі розробити свої власні критерії і процедури для санкціонування таких матчів, які проводяться в власному регіоні.

ДОДАТОК А2: ВИЗНАННЯ МКПС

До початку матчу організатори повинно визначити, які Класи будуть визнані.

На матчах санкціонованих МКПС, Класи та Категорії визнаються за кількістю зареєстрованих учасників і тих, що взяли участь у матчі, включаючи учасників дискваліфікованих по ходу матчу (тобто якщо, наприклад, Клас на матчі III рівня нараховував 10 учасників, але один або кілька були дискваліфіковані по ходу матчу, то Клас залишається бути визнаним як такий що відбувся), за наступними критеріями:

1. Класи:

Рівні I та II .....мінімум 5 учасників у Класі (рекомендується).

Рівень III .....мінімум 10 учасників у Класі (обов'язково).

Рівні IV та V .....мінімум 5 учасників у Класі (обов'язково).

2. Категорії:

Класи повинні бути визначені перш, ніж будуть визнані Категорії.

На матчах будь-якого рівня .....мінімум 5 учасників повинно бути в Категорії по Класу (дивись затверджений список нижче).

3. Індивідуальні Категорії :

Категорії, затверджені для індивідуальної участі:

(a) Жінки.……....…Учасниці жіночої статі

(b) Юніори.…….… Учасники до 18 років на перший день матчу;

(c) Ветерани……..Учасники старіше 50 років на перший день матчу;

(d) Суперветерани…Учасники старіше 60 років на перший день матчу Суперветерани, за своїм бажанням можуть обрати для участі Категорію Ветерани, але не дві Категорії одночасно. Якщо у Категорії Суперветерани не достатньо учасників, для того щоб категорія відбулась, тоді всі її учасники автоматично переводяться у категорію Ветерани;

4. Командні Категорії:

Команди можуть нагороджуватися за наступним категоріям:

(a) Регіональні команди за класами;
(b) Регіональні команди за класами в кагорії Жінки;
(c) Регіональні команди за класами в категорії Юніори;
(d) Регіональні команди за класами в категорії Ветерани;
(e) Регіональні команди за класами в категорії Суперветерани;
(f) Родинні команди.

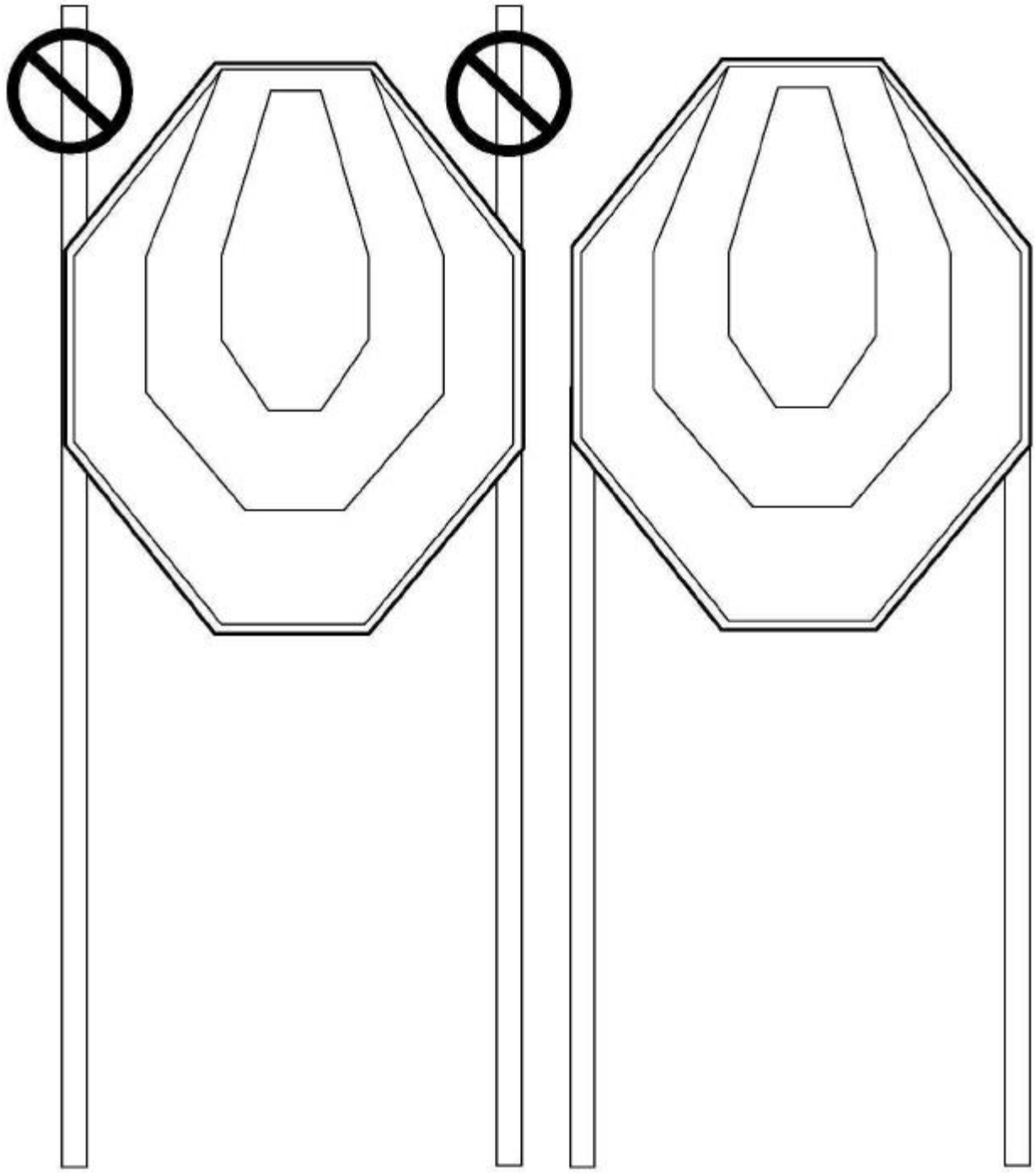
Родинні команди складаються з двох членів, один з яких Юніор, а інший або батько або дід Юніору. Незважаючи на Правило 6.4.2.1, обидва члени команди можуть брати участь в різних класах і жінки в індивідуальному заліку можуть реєструється як "Жінки" і можуть брати участь як Юніори за умови, що вони відповідає межі юніорського віку. Результати Родинної команда буде розраховуватися шляхом додавання результатів матчу в процентах, досягнуті двома членами. Ця командна категорія оцінюється і, якщо не буде продовжена, вона закінчується 31 грудня 2017 року.

ДОДАТОК А3: ТАБЛИЦЯ ДУЄЛІ

ДОДАТОК А4: ЗАТВЕРДЖЕНІ ПРОПОРЦІЇ ВПРАВ

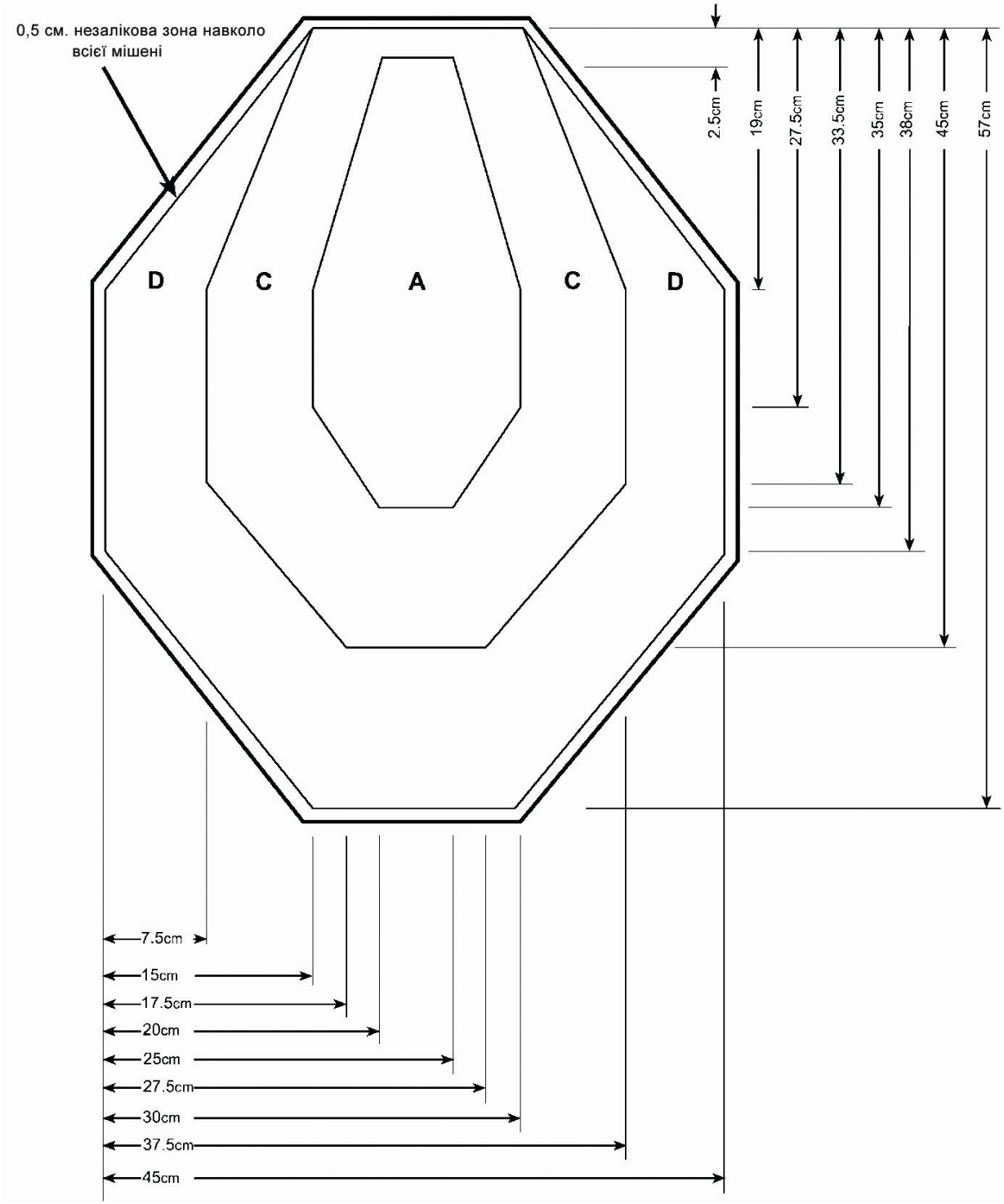
Вправи	Короткі	Середні	Довгі
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

ДОДАТОК B1: Установлення мішеней



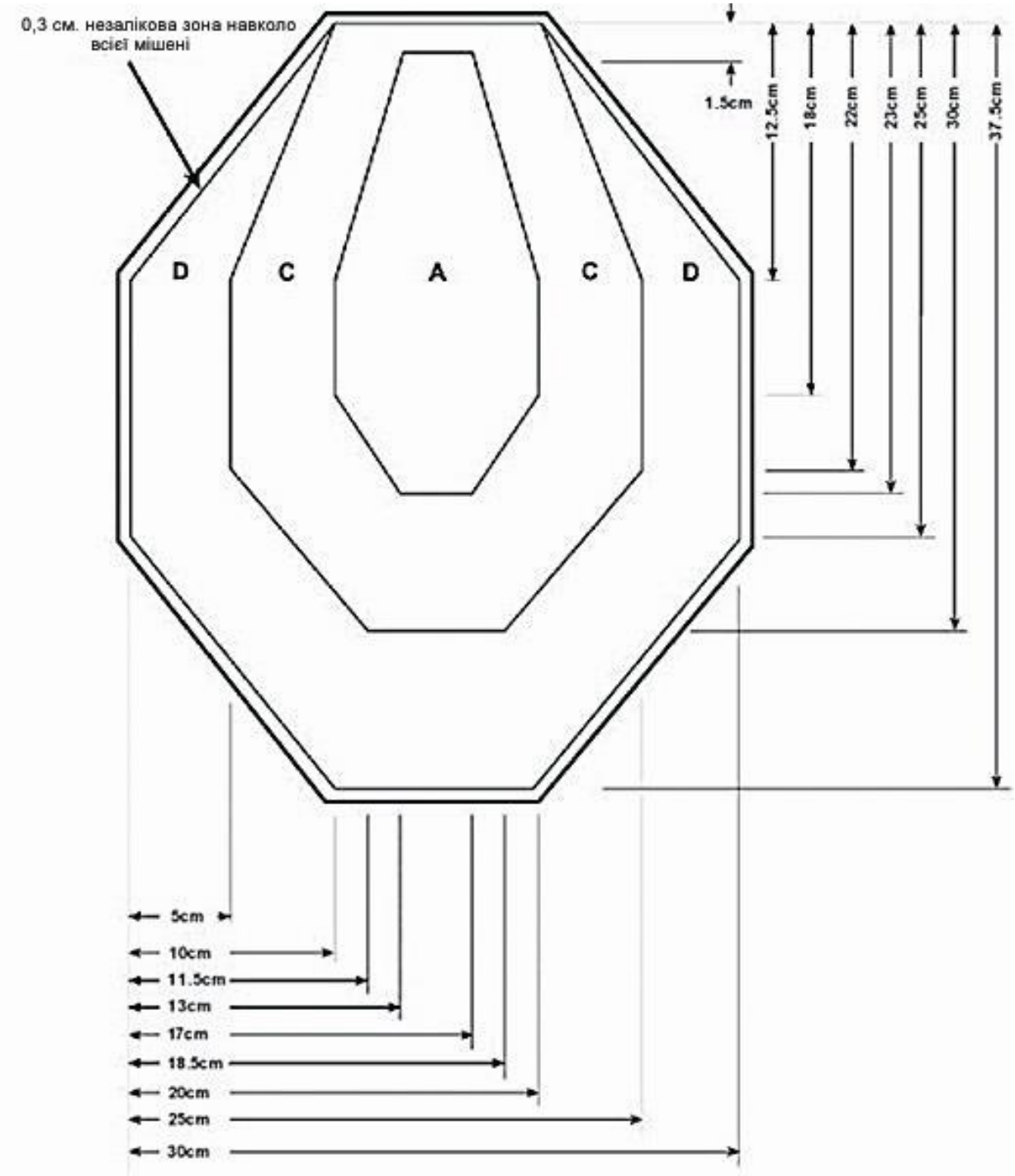
При відрізанні верхньої частини стійок досягається покращене зорове сприйняття мішеней .

ДОДАТОК B2: Мішень МКПС



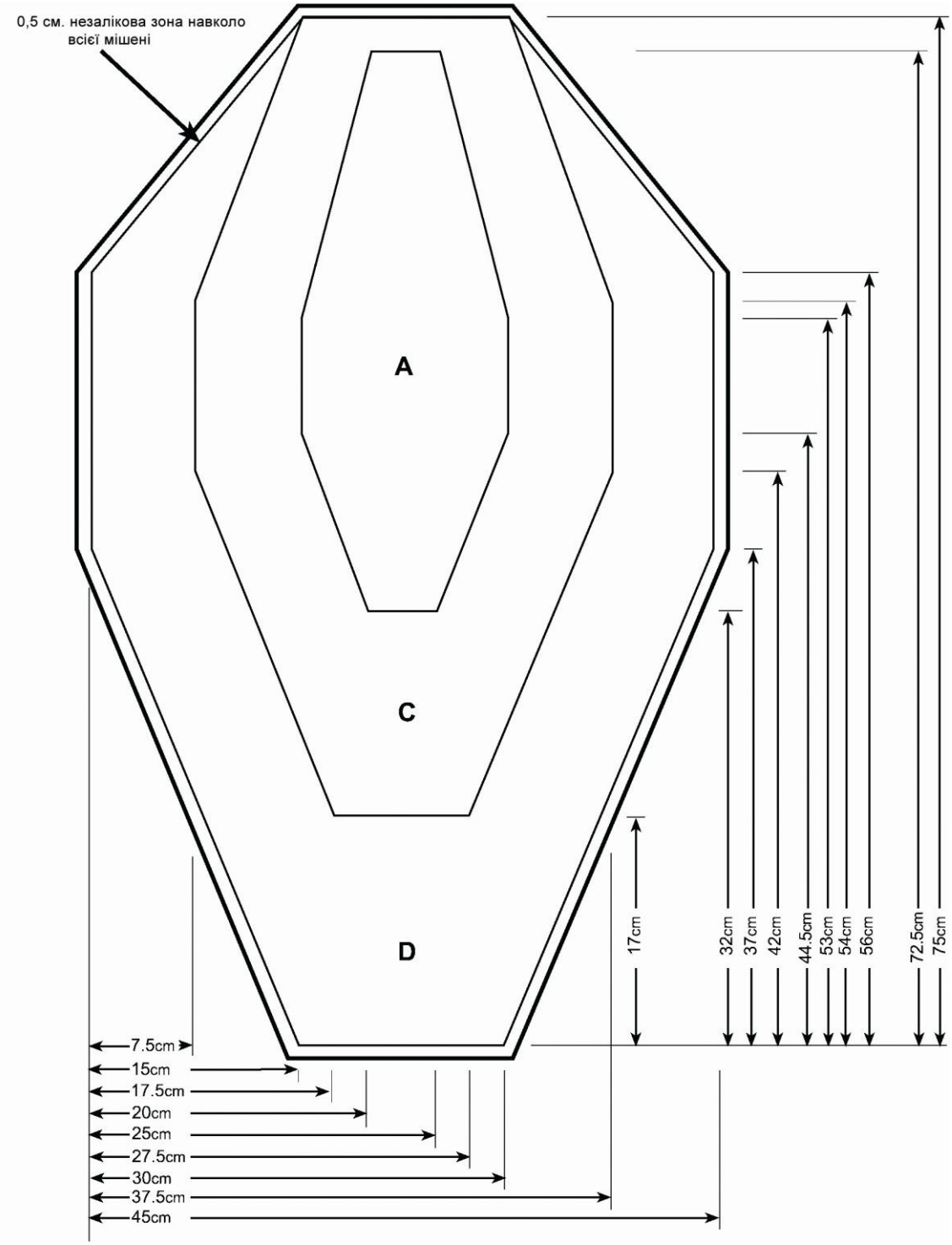
Очки		
Мажор	**Зона**	**[П-К] Мінор**
5	**A**	5
4	**C**	3
2	**D**	1

ДОДАТОК B3: Міні-мішень МКПС



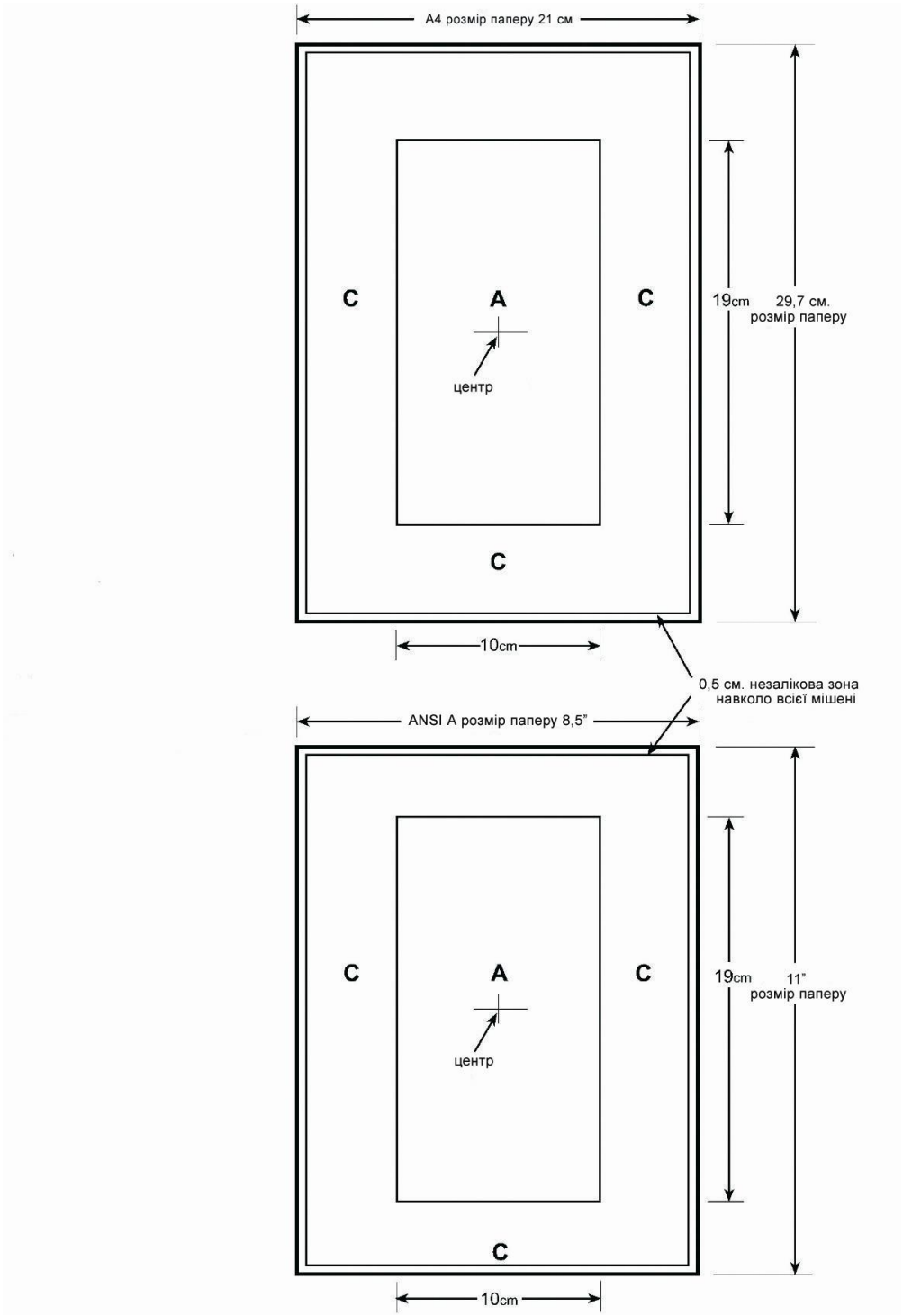
Очки		
Мажор	**Зона**	**[П-К] Мінор**
5	**A**	5
4	**C**	3
2	**D**	1

ДОДАТОК B4: Універсальна мішень МКПС [К-Р]



Очки		
[К-Р] Мажор	**Зона**	**[К] Мінор**
5	**A**	5
4	**C**	3
2	**D**	1

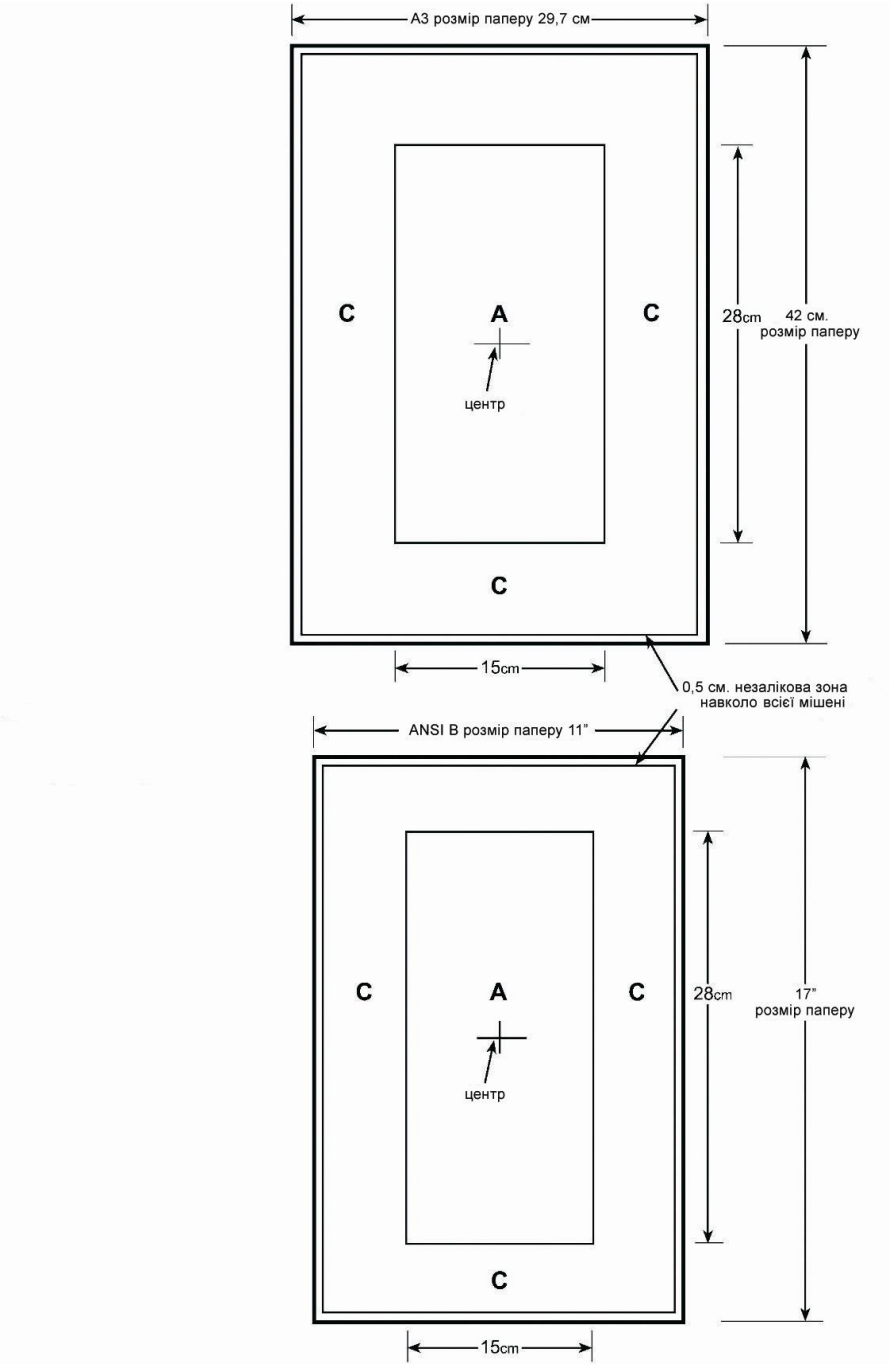
ДОДАТОК B5: Мішень МКПС A4/A [P]



Центр зони «A» розташовується точно по центру картонної мішені, що використовується .

Очки		
[K-P] Мажор	**Зона**	**[K] Мінор**
5	**A**	5
4	**C**	3

ДОДАТОК B6: Мішень МКПС A3/B [P]



Центр зони «A» розташовується точно по центру картонної мішені, що використовується .

Очки		
[K-P] Мажор	**Зона**	**[K] Мінор**
5	**A**	5
4	**C**	3

ДОДАТОК С1: Калібрування попперів МКПС [П-К]

1. Головний Суддя повинен визначити певні патрони та одну або більше зброю для використання як офіційних інструментів калібрування Офіційними особами, визначені ним для проведення калібрування.

2. [П] До початку матчу фактор потужності калібрувальних патронів повинен бути виміряний у відповідності до процедури, що описана у пункті 5.6.3.3 Правил, за виключенням того, що потрібно лише 4 патрони для кожної калібрувальної зброї. Калібрувальні патрони, що протестовані через кожну визначену зброю, повинні для відповідності досягати фактора потужності між 100 та 125.

   [К] До початку матчу калібрувальні патрони повинні пройти процедуру тестування на хронографі, що описана у пункті 5.6.3 Правил. Калібрувальні патрони, що протестовані через кожну визначену зброю, повинні для відповідності досягати фактора потужності 150. (допустиме відхилення +\-5%).

3. Після того як патрони та визначена зброя протестовані і затверджені Головним Суддею, вони не можуть оскаржуватися учасниками.

4. Головний Суддя повинен організувати калібрування кожного поппера до початку матчу та, коли виникне потреба, під час матчу.

5. Для початкового калібрування кожен попер повинен бути установлений таким чином, щоб він падав при влучанні у калібрувальну зону одним пострілом, що здійснений з визначеної зброї, з використанням калібрувальних патронів. Постріл повинен бути виконаний з позиції на вправі, яка найбільш віддалена від поппера, що випробується та звідки хоча б частина калібрувальної зброї видна учасникам. Калібрувальні зони зображені на малюнках на наступних сторінках.

6. Якщо при виконанні вправи поппер не падає при влучанні у нього, то у учасника є три варіанти дій:

   а) Учасник знову стріляє по попер, доки той не впаде. У цьому випадку ніякі подальші дії не потребуються. Результат підраховуються звичайним чином.
   б) Поппер залишається стояти, але учасник не оскаржує калібрування. У цьому випадку ніякі подальші дії не потребуються, результат підраховуються звичайним чином, даний попер зараховується як промах.
   в) Поппер залишається стояти, але учасник оскаржує калібрування. У цьому випадку ніхто не повинен торкатися або іншим чином втручатися у стан поппера та поверхні, на якій він установлений. Якщо Офіційна Особа порушує це правило, учасник повинен перестріляти цю вправу. Якщо учасник або інша особа порушує це правило, то даний попер буде зарахований як промах , а результат підраховуються звичайним чином.
   г) Якщо попер впав з будь-якої іншої причини (наприклад, від вітру) до проведення калібрування, повинен бути призначений перестріл.

7. При відсутності будь-якого втручання, особа, офіційно відповідальна за калібрування, повинна провести калібрувальний тест даного поппера (якщо вимагається пунктом 6 (в), див. вище) з місця, якнайближче до того місця з якого по попер стріляв учасник. При цьому застосовуються наступні правила:
   а) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, влучає в калібрувальну зону або нижче і поппер падає, то він вважається правильно відкаліброваним і буде вважатися правильно відкаліброваним і буде зарахований як промах.
   б) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, влучає в калібрувальну зону або нижче і поппер не падає, то він вважається несправним, і учасник повинен перестріляти вправу після того, як попер буде відкалібрований знову.
   в) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, не влучає у поппер необхідно стріляти, поки не відбудеться зазначене у правилах 7(а) або 7(б).

8. Затверджені стандартні металеві тарілки не піддаються калібруванню і не оскаржуються (див. пункт 4.3.3.2 Правил).

ДОДАТОК С1: Калібрування та тестування мішеней [P]

1. Головний Суддя повинен визначити певні патрони та одну або більше зброю для використання як офіційних інструментів калібрування Офіційними особами, визначені ним для проведення тестування.
2. Дані виробника будуть вважатися точними і за ними не приймаються ніякі протести.
3. Після того як патрони та визначена зброя затверджені Головним Суддею, вони не можуть оскаржуватися учасниками.
4. До початку матчу Головний Суддя повинен пересвідчитися, що усі металеві мішені падають, а усі крихкі мішені розбиваються при правильному влучанні у них, і визначити, які з цих мішеней він вважає за потрібне протестувати. Тестування буває необхідним лише для віддалених мішеней, або мішеней, які розташовані безпосередньо поблизу від штрафних мішеней. У першому випадку, щоб пересвідчитися, що можна уразити залікову мішень без штрафу, враховуючи радіус розсіювання (дробу та картечі).
5. До початку матчу Головний Суддя повинен пересвідчитися, що усі будь-які залікові картонні або крихкі мішені, що розташовані безпосередньо поблизу від штрафних мішеней, можна уразити без отримання штрафу, враховуючи радіус розсіювання (дробу та картечі). Він визначає, які з цих мішеней необхідно протестувати.
6. Металеві мішені повинні бути установлені таким чином, щоб вони падали при ураження калібрувальної зони з затвердженої зброї, з використанням калібрувальних патронів. Калібрувальні зони поперів зазначені у діаграмах на наступних сторінках. Калібрувальною або тестовою зоною для інших металевих мішеней є центр мішені. Особи, офіційно відповідальні за калібрування, після консультацій з Головним Суддею, якщо вважають за потрібне, визначать, чи є кожний тестовий постріл правильним влучанням і чи відповідає наступним пунктам:
    а) Може статися так, що не вся осип уразила мішень, але центр осипу повинен уразити приблизно центр зазначеної вище зони.
    б) Якщо мішень не падає при правильному ураженні її, вона повинна бути повторно протестована\відкалібрована. Якщо необхідно, мішень повинна бути пересунута, поки тест не завершиться вдало.
    в) Все тестування, включаючи тестування відповідно до пункту 8 (в) (див. нижче), повинно проводитися з найбільш близької відстані і простої позиції (на вправі), з якої учасник міг би стріляти по мішені.
7. До початку матчу по будь-якій мішені, яка знаходиться у безпосередній близькості від штрафної мішені, повинен бути проведений тестовий постріл, щоб впевнитися, що по ній можна провести заліковий постріл без отримання штрафу. Якщо на думку Офіційної особи, яка проводить тестування, невдала спроба була результатом неточної стрільби, або недостатнього розрахунку осипу, то проводиться два додаткових пострілу. Вони двоє повинні бути вдалими, у противному випадку мішень або штрафна мішень повинна бути переміщена, поки тестування не завершиться вдало.
8. Якщо при виконанні вправи металева мішень не падає при влучанні у неї, то у учасника є три варіанти дій:
    а) Учасник знову стріляє у мішень, доки та не впаде. У цьому випадку ніякі подальші дії не потребуються. Результат підраховуються звичайним чином.
    б) Мішень залишається стояти, але учасник не оскаржує тестування. У цьому випадку ніякі подальші дії не потребуються, результат підраховуються звичайним чином, дана мішень зараховується як промах.
    в) Мішень залишається стояти, але учасник просить тестування. У цьому випадку ніхто не повинен торкатися або іншим чином втручатися у стан мішені та поверхні, на якій вона установлена. Якщо Офіційна Особа порушує це правило, учасник повинен перестріляти цю вправу. Якщо учасник або інша особа порушує це правило, то дана мішень буде зарахований як промах, а результат підраховуються звичайним чином. Учаснику дозволено вимагати тесту мішені максимум 3 рази упродовж матчу з кількістю вправ не більше ніж 15, і максимум 4 рази, якщо кількість вправ на матчі перевищує 15.
    г) Якщо попер впав з будь-якої зовнішньої причини (наприклад, від вітру) до проведення калібрування, повинен бути призначений перестріл.
9. Якщо тестування запитується по пункту 8 (в), особа, офіційно відповідальна за тестування, оглядає мішень з метою виявлення перешкод, що перешкоджає нормальній роботі мішені. Якщо перешкоди не

знайдені, застосовується наступне:

а) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, влучає у калібрувальну зону або нижче, і металева мішень падає, вона буде вважатися правильно відкаліброваною і буде зарахована як промах.
б) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, влучає у калібрувальну зону (див. також 9 (г)), і металева мішень не падає, вона буде вважатися несправною, і учасник повинен перестріляти вправу після того як мішень буде відкалібрована заново.
в) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, влучає нижче калібрувальної зони мішені і металева мішень не падає, то калібрувальний тест вважається не пройденим і учаснику буде призначено перестріл вправ.
г) Для мішеней, які знаходяться у безпосередній близькості від штрафних мішеней, і у яку неможливо влучити центром осипу по центру мішені без отримання штрафу, особа, офіційно відповідальна за калібрування, визначає, чи був тестовий постріл вдалим влучанням. Його рішення не може бути оскаржено.
д) Якщо першим пострілом особа, офіційно відповідальна за калібрування, не влучає у мішень, необхідно стріляти до тих пір, поки відбудеться описане у правилах 9(а), 9(б), 9(в) або 9(г).

Параметри рушниці для тестування:

Калібр: 12.
Максимальна довжина ствола – 66 см.
Циліндр з напором или циліндр.
Будь-який тип затвора.

Параметри патронів для тестування:

Усі патрони, що використовуються на матчі, повинні відповідати мінімальному ФП 480. Учасник сам несе відповідальність за вибір відповідних патронів. Однак для калібрування і тестування повинні застосовуватися патрони з параметрами, наведеними нижче.

При відсутності достатнього запасу патронів, які відповідають параметрам тестування, можуть бути використані переспоряджені патрони, що мають параметри відповідні параметрам тестування. У виключним випадках можуть бути використані патрони іншого виробника, які найбільш відповідають вимогам. Але це повинно бути зрозуміло зазначено в усій інформаційній документації матчу, у відповідності з пунктом 5.8.3 Правил.

Для вправ з використанням дробу
Діаметр дробу повинен бути між 2,28 мм (0,09 дюйми)-2,54 мм (0,10 дюйми)
Максимальна вага снаряду 28,3 грами (1 унція)
Швидкість, що заявлена виробником повинна бути менше 1300 футів\сек.
(це відповідає максимальному ФП 568).
Див пункт 5.8.3 Правил

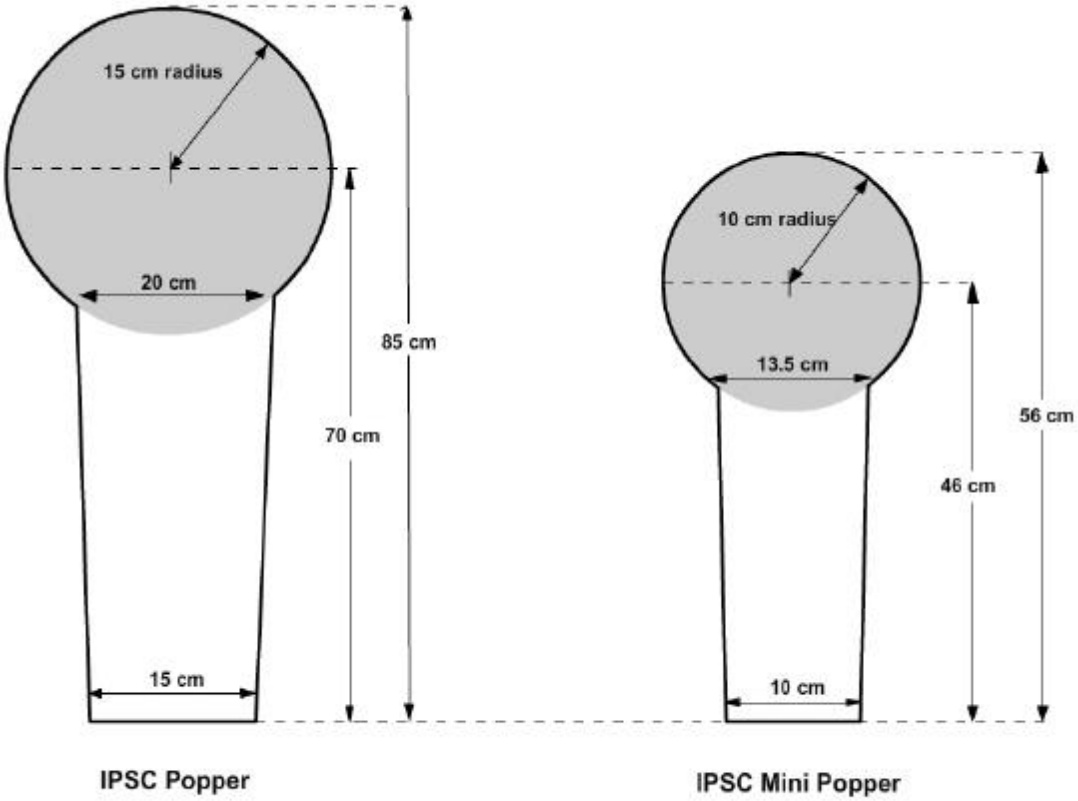
Для вправ з використанням картечи
Картеч: 00 або місцевий еквівалент
Максимум 9 картечин у патроні
Швидкість, що заявлена виробником повинна бути між 1120-1350 футів\сек. (менші швидкості в межах допустимого діапазону бажаніші \ бажаніше для тестування)
(це відповідає максимальному ФП 484-568 при вазі заряду 28 грамів).

Для вправ з використанням кулі
Максимальна вага кулі 28,3 грами (1 унція)
Максимальний фактор потужності повинен бути менше 590, розрахований за даними, заявленим виробником (бажаний фактор потужності близько 520 або менше)

ДОДАТОК С2: Поппери МКПС

Пістолет		Карабін/рушниця
5 очок	**Очки** **Мінор / Мажор**	5 або 10 очок (Правила 9.4.1.1. и 9.4.1.2)
Мінус 10 очок	**Штрафи** **Промах / Штрафна мішень**	Минус 10 очок

Калібровочна зона кожного попперу затемнена.



Відхилення +/- 0,5 см

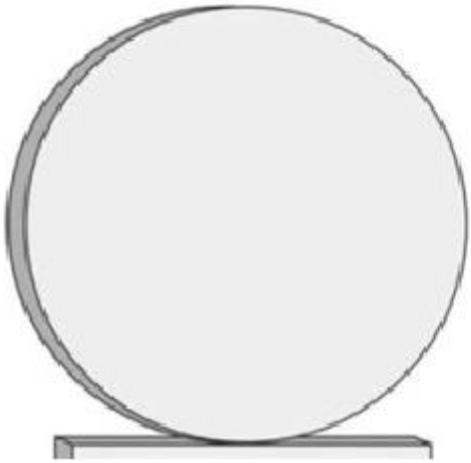
Металеві залікові та штрафні мішені, які при влучанні можуть випадково повернутися на бік або впасти на грань заборонені. Використання таких мішеней може призвести до відкликання санкціонування матчу як матчу МКПС (див. пункт 4.3.1.1 Правил).

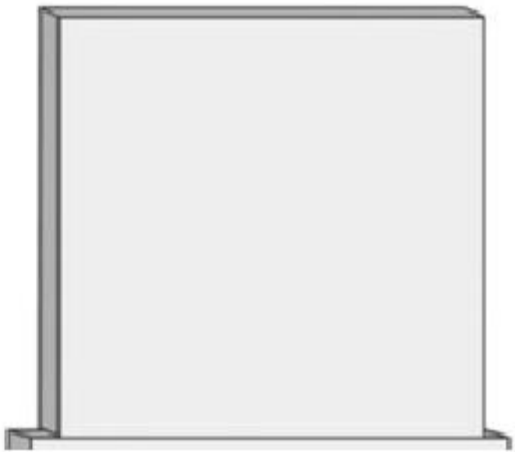
ДОДАТОК С3: Металеві тарілки МКПС

Пістолет		**Карабін/рушниця**
5 очок	**Очки** **Мінор / Мажор**	5 или 10 очок (правила 9.4.1.1. и 9.4.1.2)
Минус 10 очок	**Штрафи** **Промах / Штрафна мішень**	Минус 10 очок

Круглі	**Прямокутні**	**Розмір**	**Круглі**	**Прямокутні**
20 см Ø	15X15 см	**Мінімум**	20 см Ø	15X15 см
30 см Ø	30X30 см	**Максимум**	30 см Ø	45X30 см

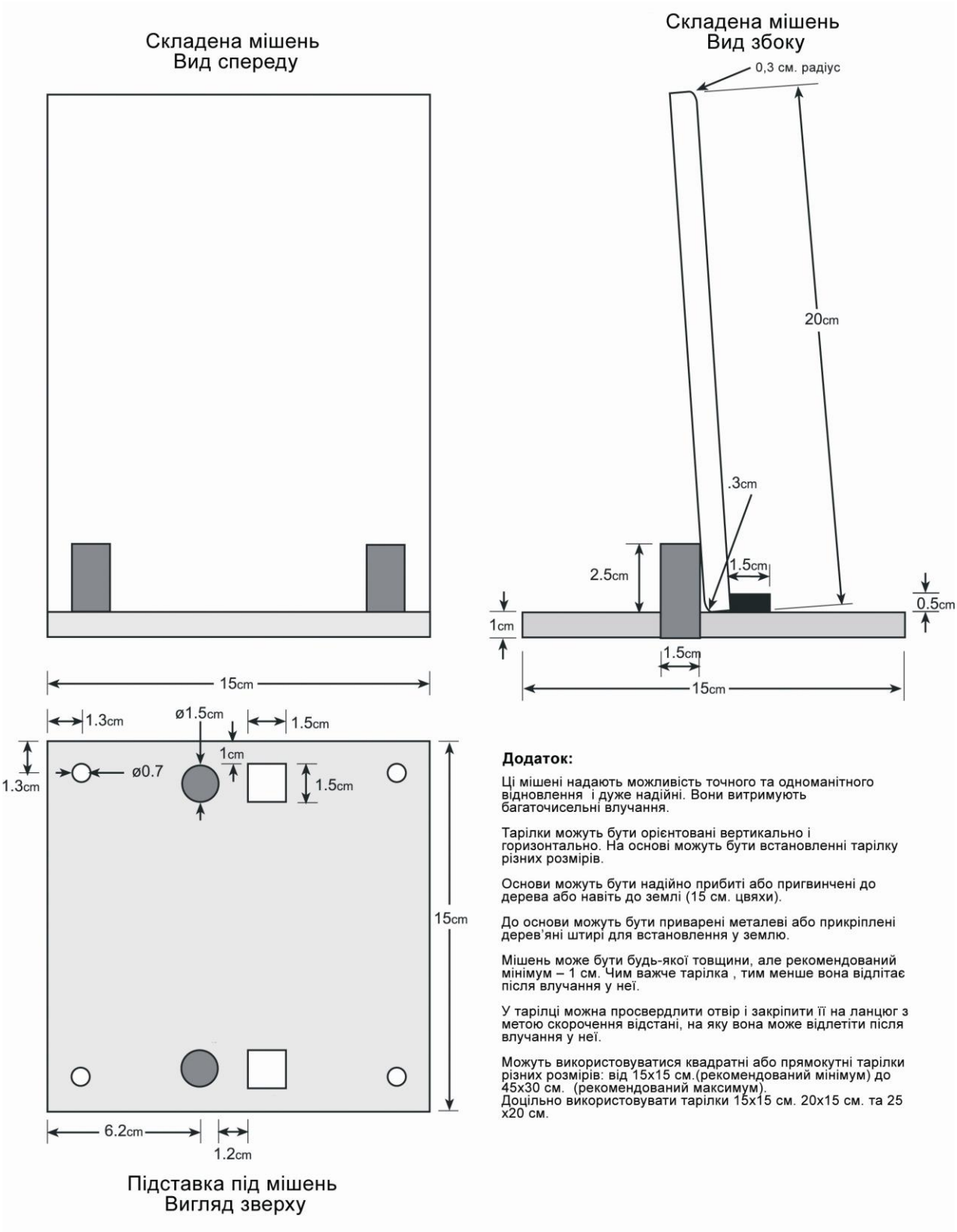
Карабін		
Відстань до мшені	**Тестовая стрільба (Правило 2.5.3)**	
75-100 м	15 см Ø	15X15 см
101-200 м	20 см Ø	20X20 см
201-300 м	30 см Ø	30X30 см
Відстань та розміри повинні бути зазначені точно		





Важливо: Застереження по конструкції
Металеві залікові та штрафні мішені, які при влучанні можуть випадково повернутися на бік або впасти на грань заборонені. Використання таких мішеней може призвести до відкликання санкціонування матчу як матчу МКПС. На матчах по пістолету тарілки повинні бути встановлені не пробивному покритті або на металевих площадках висотою не менше 1 м.

ПРИЛОЖЕНИЕ С3:Металеві тарілки, що відокремлюються МКПС[К-Р]



Додаток:

Ці мішені надають можливість точного та одноманітного відновлення і дуже надійні. Вони витримують багаточисельні влучання.

Тарілки можуть бути орієнтовані вертикально і горизонтально. На основі можуть бути встановленні тарілку різних розмірів.

Основи можуть бути надійно прибиті або пригвинчені до дерева або навіть до землі (15 см. цвяхи).

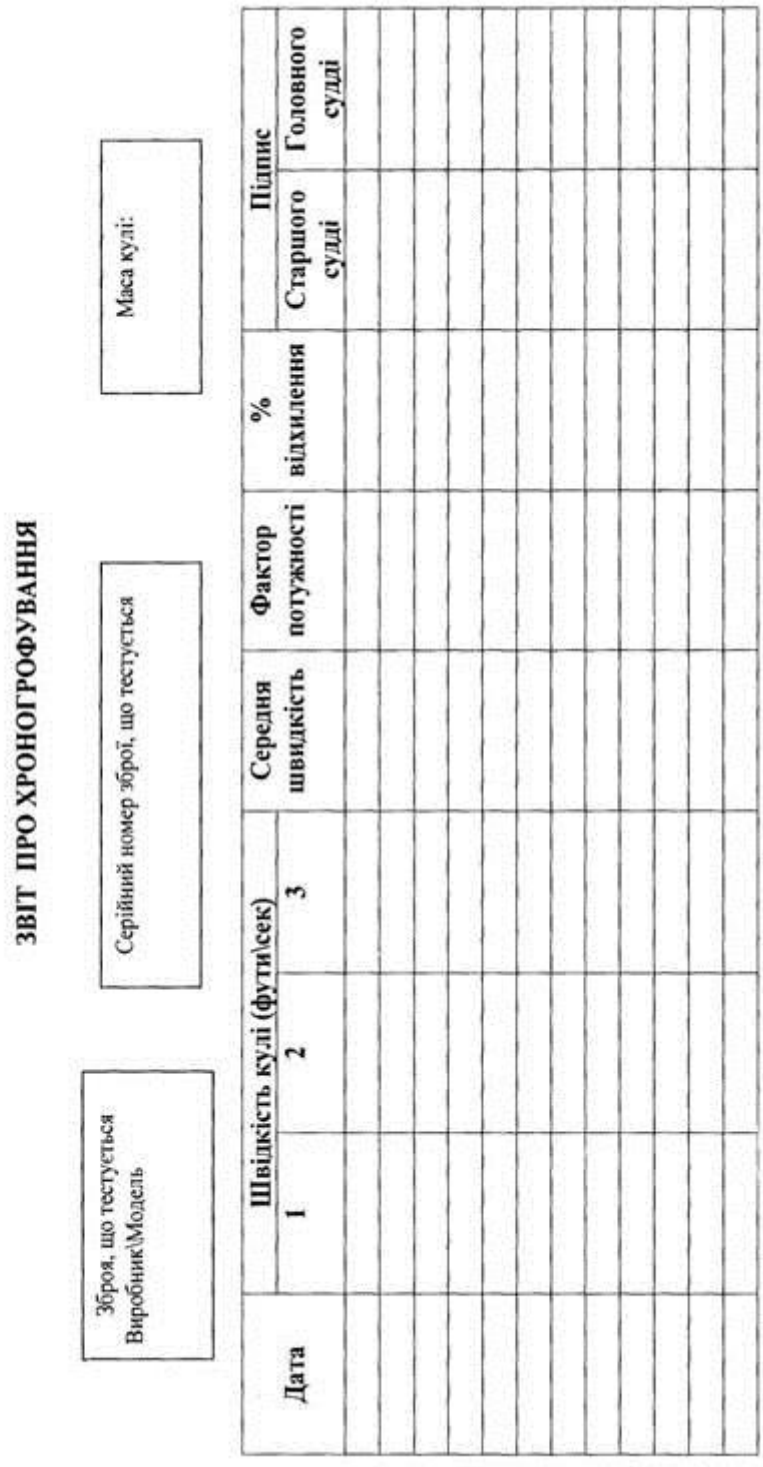
До основи можуть бути приварені металеві або прикріплені дерев'яні штирі для встановлення у землю.

Мішень може бути будь-якої товщини, але рекомендований мінімум – 1 см. Чим важче тарілка , тим менше вона відлітає після влучання у неї.

У тарілці можна просвердлити отвір і закріпити її на ланцюг з метою скорочення відстані, на яку вона може відлетіти після влучання у неї.

Можуть використовуватися квадратні або прямокутні тарілки різних розмірів: від 15х15 см.(рекомендований мінімум) до 45х30 см. (рекомендований максимум).
Доцільно використовувати тарілки 15х15 см. 20х15 см. та 25 х20 см.

ДОДАТОК С4: Форма щоденного звіту про хронографування



ЗВІТ ПРО ХРОНОГРОФУВАННЯ

Зброя, що тестується
Виробник\Модель

Серійний номер зброї, що тестується

Маса кулі:

Дата	Швідкість кулі (фут\сек)			Середня швидкість	Фактор потужності	% відхилення	Підпис	
	1	2	3				Старшого судді	Головного судді

ДОДАТОК D1: Пістолет. Відкритий клас

1	Мінімальний фактор потужності для Мажора	160
2	Мінімальний фактор потужності для Мінора	125
3	Мінімальна вага кулі	120 гран для Мажора
4	Мінімальний калібр кулі / довжина гільзи патрону	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Мінімальний калібр кулі для Мажора	Немає
6	Мінімальне зусилля спускового гачка (див. Додаток Е4)	Немає
7	Максимальний розмір пістолету	Немає
8	Максимальна довжина магазину	170 мм (див. Додаток Е1)
9	Максимальна місткість магазину	Немає
10	Максимальна відстань від пістолету та супутнього обладнання до тулуба учасника	50 мм (див пункт 5.2.5 Правил)
11	Застосовується пункт 5.2.10 Правил / Додаток Е2	Ні
12	Оптичні /електронні приціли	Так
13	Компенсатори, порти, глушники и полум’ягасники	Так

Особливі умови:

14. Патрони, які не відповідають за мінімальною вагою кулі, зазначеній вище, але відповідають, відповідно хронографу, мажорному фактору потужності, будуть вважатися небезпечними і повинні бути вилучені (див. пункт 5.5.6 Правил). Якщо вага першої зваженої кулі відповідно до пункту 5.6.3.3 Правил, але менше мінімальної ваги для Мажора, то застосовується пункт 5.6.3.6 Правил, та за кінцевий результат буде прийнята вага кулі з другого патрону.

ДОДАТОК D2: Пістолет. Стандартный клас

1	Мінімальний фактор потужності для Мажора	170
2	Мінімальний фактор потужності для Мінора	125
3	Мінімальна вага кулі	Немає
4	Мінімальний калібр кулі / довжина гільзи патрону	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Мінімальний калібр кулі для Мажора	10 мм (0,40 дюйми), дивись нижче
6	Мінімальне зусилля спускового гачка (див. Додаток Е4)	Немає
7	Максимальний розмір пістолету	Так, дивись нижче
8	Максимальна довжина магазину	Так, дивись нижче
9	Максимальна місткість магазину	Немає
10	Максимальна відстань від пістолету та супутнього обладнання до тулуба учасника	50 мм (див пункт 5.2.5 Правил)
11	Застосовується пункт 5.2.10 Правил / Додаток Е2	Так
12	Оптичні /електронні приціли	Немає
13	Компенсатори, порти, глушники и полум'ягасники	Немає

Особливі умови:

14. Пістолет у положенні готування (див. Главу 8.1), але розряджений і з приєднаним пустим магазином або закритим пустим барабаном, повинен повністю входити в еталонний ящик з внутрішніми розмірами 225 мм×150 мм ×45 мм (з відхиленнями +1 мм, - 0 мм). Цьому повинні відповідати усі магазини.

15. Пістолет вкладається (та виймається) учасником з затвором (для револьверу зі стволом) розміщеним паралельно довгій стороні ящика. Цілик може бути трохи притиснутий, але затвор повинен бути закритий і усі інші частини пістолету (такі як складні та\або відкидні прицільні пристрої, руків'я затвору, педалі, накладки та інші) повинні бути повністю випрямлені або розгорнуті, коли пістолет знаходиться у коробці. Також телескопічні магазини та\або магазини з підпружиненими кришками категорично заборонені.

16. Тільки порти у стволах заборонені. Затвори можуть мати порти.

17. Також, при умові досягнення мінімального прийнятого фактору потужності для Мажору, визнається калібр 357SIG. Дія цієї умови продовжено до 31 грудня 2017 року.

ДОДАТОК D3: Пістолет. Класичний клас

1	Мінімальний фактор потужності для Мажора	170
2	Мінімальний фактор потужності для Мінора	125
3	Мінімальна вага кулі	Немає
4	Мінімальний калібр кулі / довжина гільзи патрону	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Мінімальний калібр кулі для Мажора	10 мм (0,40 дюйми), дивись нижче
6	Мінімальне зусилля спускового гачка (див. Додаток Е4)	Немає
7	Максимальний розмір пістолету	Так, дивись нижче
8	Максимальна довжина магазину	Так, дивись нижче
9	Максимальна місткість магазину	Так, дивись нижче
10	Максимальна відстань від пістолету та супутнього обладнання до тулуба учасника	50 мм (див пункт 5.2.5 Правил)
11	Застосовується пункт 5.2.10 Правил / Додаток Е2	Так
12	Оптичні /електронні приціли	Немає
13	Компенсатори, порти, глушники и полум'ягасники	Немає

Особливі умови:

14. Пістолет у положенні готування (див. Главу 8.1), але розряджений і з приєднаним пустим магазином, повинен повністю входити в еталонний ящик з внутрішніми розмірами 225 мм×150 мм×45 мм (з відхиленнями +1 мм, - 0 мм). Цьому повинні відповідати усі магазини.
15. Пістолет вкладається (та виймається) учасником з затвором розміщеним паралельно довгій стороні ящика. Цілик може бути трохи притиснутий, але затвор повинен бути закритий коли пістолет знаходиться у коробці.
16. Пістолети повинні бути сконструйовані та зовнішньо нагадувати профіль та контури зразка класичної моделі 1911. Це має на увазі однорядні магазини, цільну мателеву раму. Упорна трубка зворотної пружини (з або без рельси для аксесуарів) довжиною повинен бути максимум 75 мм, якщо міряти від переднього краю упорної трубки зворотної пружини, до вісі затворної затримки.
    16.1 Ширина магазинного вікна на виході руків'я не повинна бути ширше ніж 35мм. Відповідність перевіряється калібром, що закріплений на зовнішньому боці ящику, шириною 35 мм і не менше ніж на 5 мм заходить у глиб руків'я, або за допомогою лінійки або іншого пристосування погодженого Головним Суддею.
17. Заборонені модифікації і прорізі у затворі, педалі для великого пальця слабкої руки і руків'я перезаряджання.
18. Дозволені модифікації – профільований затвор, профільована запобіжна скоба спускового гачка (випрямлена, підрізана), скорочена задня частина рами, стволи що розширяється або звужуються, зовнішні екстрактори, виїмки під пальці, змінені кнопки викидання магазину, спускові гачки, курки, заміна односторонніх або двосторонніх запобіжників та будь-яких відкритих прицільних пристосувань (які можуть бути вмонтовані у затвор), а також розширені фіксатори затвору і захисні щитки для великих пальців при умові, що вони не використовуються як упори для пальців.
    18.1 Інші модифікації також дозволені, включаючи зміни косметичного характеру (наприклад, накладки, гравійні зображення або аналогічні гравіювання поверхні, насічки або зубці і т.п.).
19. Магазини, доступні учаснику під час виконання вправи не повинні мати більше ніж 8патронів (для Мажорного фактору потужності) або 10 патронів (для Мінімального фактору потужності) до Стартового сигналу.
20. Також, при умові досягнення мінімального прийнятого фактору потужності для Мажору, визнається калібр 357SIG. Дія цієї умови продовжено до 31 грудня 2017 року.

ДОДАТОК D4: Пістолет. Серійний клас

1	Мінімальний фактор потужності для Мажора	Не застосовується
2	Мінімальний фактор потужності для Мінора	125
3	Мінімальна вага кулі	Немає
4	Мінімальний калібр кулі / довжина гільзи патрону	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Мінімальний калібр кулі для Мажора	Не застосовується
6	Мінімальне зусилля спускового гачка (див. Додаток Е4)	2,27 кг (5 фунтів) для першого пострілу (самозводом)
7	Максимальний розмір пістолету	Максимальна довжина ствола 127 мм (5 дюймів)
8	Максимальна довжина магазину	Немає
9	Максимальна місткість магазину	Да, див. пункт 16.2 нижче
10	Максимальна відстань від пістолету та супутнього обладнання до тулуба учасника	50 мм (див пункт 5.2.5 Правил)
11	Застосовується пункт 5.2.10 Правил / Додаток Е2	Так
12	Оптичні /електронні приціли	Немає
13	Компенсатори, порти, глушники и полум'ягасники	Немає

Особливі умови:

14. Тільки перераховані як затверджені на веб-сайті МКПС пістолети можуть використовуватися у Серійному Класі. Зверніть увагу, що пістолети, які на думку МКПС повинні бути тільки одинарної дії, суворо заборонені. Офіційна процедура вимірювання довжини ствола описана у Додатку Е4 b.
15. Пістолети з зовнішніми курками повинні бути повністю деактивовані (див. пункт 8.1.2.5 Правил) до Стартового Сигналу. Спроба першого пострілу повинна бути подвійної дії (самовзводом). Учасники у цьому Класі які після подачі Стартового Сигналу і до здійснення першого пострілу зводять курок на пістолеті з зарядженим патронником отримають один процедурний штраф за одну подібну дію. Однак процедурний штраф не призначається, якщо положення готування у вправі вимагає, щоб учасник підготував пістолет з пустим патронником. У цих випадках учасник може здійснити перший постріл одинарної дії.
16. Оригінальні частини і деталі ОВЗ як стандартне спорядження або як варіант для заміни в окремих моделях пістолетів, що включені у список затверджених МКПС пістолетів, дозволені, якщо дотримуються наступні умови:
    16.1 Модифікації з ними, за виключенням дрібних дії (зняття задирок та\або підгонка неменучо необхідна для встановлення інших частин, що пропонуються ОВЗ як стандартні), заборонені. Також заборонені модифікації з метою прискорити заміну магазину (наприклад, розширені, подовжені або нарощенні шахти магазину та інші). Заборонено змінювати заводські колір та\або обробку пістолету, та\або наносити борозни, зернистість або будь-які прикраси.
    16.2 Магазини, які учасник може використовувати на вправі на момент Стартового Сигналу не повинні містити більше ніж 15 патронів. Ідентифікаційні мітки або шкали, обмежувачі місткості, амортизуючи п'ятки магазинів і додаткові оглядові отвори, які незначно (трохи) змінюють вагу магазинів, дозволені.
    16.3 Прицільні пристосування можуть бути оброблені, регульовані та\або кольорові. Прицільні пристосування також можуть містити оптичне волокно або аналогічні вставки.
17. Незаводські частини, компоненти та аксесуари заборонені, за виключенням наступних:
    17.1 Незаводські магазини дозволені при дотриманні п 16.2 (див вище)
    17.2 Незаводські відкриті приціли (див. пункт 5.1.3.1 Правил) дозволені, якщо їх установка та\або регулювання непотребує змін у пістолеті.
    17.3. Незаводські накладки на руків'я, які відповідають профілю і контурам ОВЗ або додаткові накладки для затвердженого пістолету та\або наклеювання стрічки на руків'я (Див. Додаток Е3) дозволені. У будь-якому випадку гумові накладки (чулки) заборонені.

ДОДАТОК D5: Пістолет. Клас Револьвер

1	Мінімальний фактор потужності для Мажора	170 (дивись нижче)
2	Мінімальний фактор потужності для Мінора	125
3	Мінімальна вага кулі	Немає
4	Мінімальний калібр кулі / довжина гільзи патрону	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Мінімальний калібр кулі для Мажора	Немає
6	Мінімальне зусилля спускового гачка (див. Додаток Е4)	Немає
7	Максимальний розмір пістолету	Немає
8	Максимальна довжина магазину	Не застосовується
9	Максимальна місткість магазину	Немає, див. нижче
10	Максимальна відстань від пістолету та супутнього обладнання до тулуба учасника	50 мм (див. пункт 5.2.5 Правил)
11	Застосовується пункт 5.2.10 Правил/ Додаток Е2	Немає
12	Оптичні /електронні приціли	Немає
13	Компенсатори, порти, глушники и полум’ягасники	Немає

Особливі умови:

14. Немає обмежень по місткості барабану. Револьвери з ємністю 7 патронів або більше не можуть бути віднесено до Мажору, навіть якщо патрони досягли Мажорного фактору потужності під час тестування за допомогою хронографа

15. «Самазарядні» револьвери з відкриваючимися затворами заборонені у цьомі Класі.

ДОДАТОК D6: Класи карабіну

		Напівавтоматичний відкритий ***SAO***	**Напівавтоматичний стандартний** ***SAS***	**Мануал відкритий** ***MAO***	**Мануал стандартний** ***MAS***
1.	Мінімальний фактор потужності для Мажора	320			
2.	Мінімальний фактор потужності для Мінора	150			
3.	Максимальна місткість магазину (максимальна кількість патронів, яку можна спорядити)	Не застосовується	Не застосовується	Не застосовується	6 патронів (5 у магазині)
4.	Обмеження типу дії	Самозарядний	Самозарядний	С ручним перезаряджанням	С ручным перезаряджанням
5.	Оптичні / електронні приціли дозволені	Так	Ні	Так	Ні
6.	Компенсатори, порти, звуко-та/або полум'ягасники дозволені	Так	Максимум 30×90 мм	Так	Максимум 30×90 мм
7.	Використання сошок або інших подібних пристроїв дозволено	Так	Ні	Так	Ні
8.	Вертикальна передне руків'я дозволена, максимальна довжина 152 мм (6 дюймів) від осі стволу	Не застосовується	Так	Не застосовується	Ті

9. Клас «Ручного перезаряджання» визначається як вогнепальна зброя, в якій екстракція стріляної гільзи відбувається виключно шляхом фізичних маніпуляцій учасника. Карабіни у яких перезаряджання відбувається повністю або частково з використанням дії порохових газів, за рахунок віддачі або інерції, не відноситься до класа «ручного перезаряджання».

10.Вимірювання довжини компенсатора / полум'ягасника проводиться від кінця нарізів до кінця пристрою.

Класс Мануал Стандартний 10

1.	Мінімальний фактор потужності для Мажора	320
2.	Мінімальний фактор потужності для Мінора	150
3.	Максимальна місткість магазину (максимальна кількість патронів, яку можна спорядити)	11 патронів (10 у магазині)
4.	Обмеження типу дії	Так. Тільки с ручним перезаряджанням
5.	Оптичні / електронні приціли дозволені	Ні
6.	Компенсатори, порти, звуко- та/або полум'ягасники дозволені	Максимум 30×90 мм
7.	Використання сошок або інших подібних пристроїв дозволено	Ні
8.	Вертикальна передня руків'я дозволена, максимальна довжина 152 мм (6 дюймів) від осі стволу	Так

Особливі умови :

9. Клас «Ручного перезаряджання» визначається як вогнепальна зброя, в якій екстракція стріляної гільзи відбувається виключно шляхом фізичних маніпуляцій учасника. Карабіни у яких перезаряджання відбувається повністю або частково з використанням дії порохових газів, за рахунок віддачі або інерції, не відноситься до класа „ручного перезаряджання".

10.Вимірювання довжини компенсатора / полум'ягасника проводиться від кінця нарізів до кінця пристрою.

11.Даний клас знаходиться в стадії оцінювання і якщо не отримає розвитку, припинить своє існування 31 грудня 2017 р.

ДОДАТОК D7: Класи рушниць

		Відкритий	Модифікований	Стандартний	Мануал Стандарт
1.	Мінімальний фактор потужності для Мажора	480			
2.	Мінімальний калібр	20			
3.	Петлі, клипсы або інші утримувачі для патронів, установлені на рушниці	Так			
4.	Прототипы дозволені	Так		Ні	
5.	Заводське виробництво і доступність для широкого загалу (вироблено не менше 500 одиниць)	Ні		Так	
6.	Максимальна загальна довжина зброї	1320 мм, див. п. 17		Не применяется	
7.	Компенсатори, порти, полум'ягасники	Так		Ні	
8.	Зовнішні зміни, такі як обтяжувачі, пристрої для контролю або зниження віддачі (крім затильника прикладу)	Так	Ні	Ні	Ні
9.	Оптичні або електронні приціли	Так	Так	Ні	Ні
10.	Замена штатних відкритих пристроїв	Так	Так	Так	Так
11.	Поворотні або множинні трубчаті магазини	Так	Ні	Ні	Ні
12.	Обмеження кількості заряджених патронів до Стартового Сигналу	Див. п.18	Максимум 14	Максимум 9	Максимум 9
13.	Від'ємні магазини	Так, див п.18	Ні	Ні	Ні
14.	Прискорювачі заряджання	Так, на 6 патронів максимум	Ні	Ні	Ні
15.	Модификації / пристосування вікна зарядки патронів	Так	Так , з обмеженнями, див п.19	Так, з обмеженнями, див. п. 20 - 21	Так, з обмеженнями, див. п. 20
16.	Обмеження на тип дії	Немає	Немає	Немає	Так, див. п. 22

Особливі умови:

Відкритий та Модифікований Класи

17. Розряджена зброя з встановленим найдовшим магазином і стволом, розташованим паралельно довшій стороні, повинно повністю поміститися у прямокутній коробці (відкриту з одного довго боку). Внутрішня довжина коробки по довшій стороні 1320 мм (допуск: +1 мм, -0 мм). Зброя не повинна штучно вкорочуватися упродовж тесту.

Відкритий Клас

18. Від'ємні магазини, що використовуються учасником на вправі, не повинні містити понад 10 патронів на момент Стартового Сигналу. Однак, оригінальні від'ємні магазини з максимальною ємністю навіть до 12 патронів допускаються. Магазини не повинні бути скріплені кліпсами, стрічкою або за допомогою іншого кріплення. У зброю з невід'ємним магазином на момент початкового заряджання може бути заряджено до 14 патронів.

Модифікований Клас

19. Модификації або пристосування до основи зарядного вікна для полегшеного заряджання можуть бути зроблені. Такі модифікації або пристосування не повинні перевищувати 75 мм в довжину і не повинні виступати понад 32 мм у будь-який бік від ствольної коробки.

Класи Стандартний и Мануал-Стандар

20. Заміна або модифікація подавача\ зарядного вікна, якщо жодна частина не виступає за межі стандартних габаритів зброї, дозволена. .

Стандартный Класс

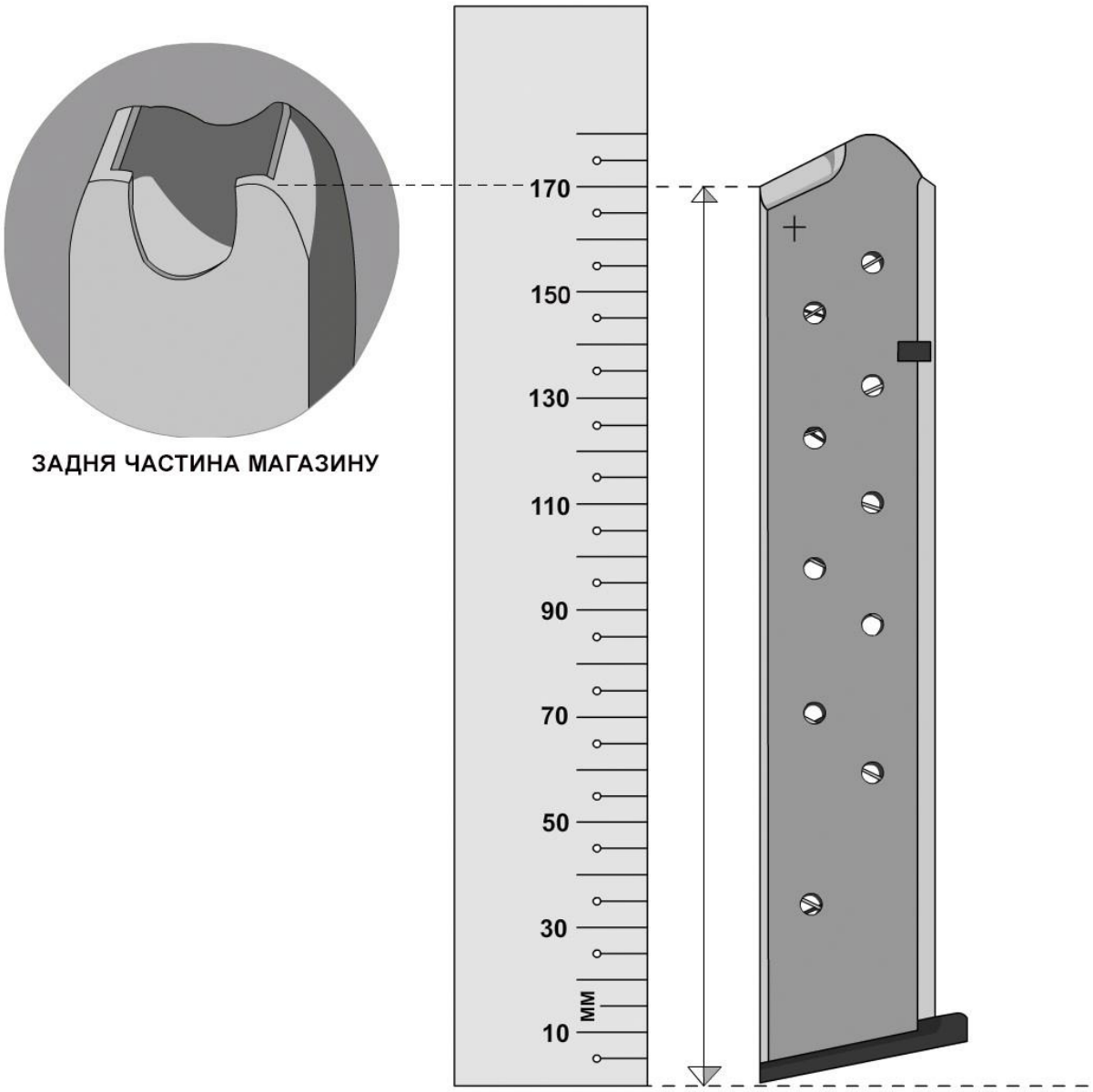
21. Дозволені зовнішні пристрої для подачі патронів, які є прямою заміною кнопки затворної затримки (тільки для Remington 1100 та 1187).

Клас Мануал Стандартний

22. Будь-які рушниці з ручним перезаряджанням (тобто помпові, з ковзним, важільним, болтовим затвором, переламні) заводського виробництва і доступні широкому загалу.

23. У випадку двоствольних рушниць, у які можливо зарядити максимум 2 патрони, пристрої, які дозволяють зарядити одразу два патрони, не будуть вважатися прискорювачами заряджання

ДОДАТОК E1: Процедура вимірювання магазину [П]



Магазин розташований у вертикальному положенні на пласкій поверхні, замір відбувається від пласкої поверхні вверх, до задньої частини губок магазину, як показано на малюнку. Дозволені тільки прямі, жорсткі магазини (наприклад, гнучкі, барабанні "J", "L", "T"- подібні або магазини аналогічної форми, заборонені).

Додаток Е1: Патрони / типи патронов [Р]

Основні положения

1.	Мінімальний фактор потужності	480
2.	Мінімальна вага заряду	Немає
3.	Мінімальний калібр	20
4.	Довжина Длина	Нет ограничений
5.	Лише заводське виготовлення	Ні, переспоряджені патрони допустимі
6.	Свинцевий дріб	Дозволяється згідно з обмеженнями місцевого законодавства
7.	Вісмутовий дріб	Так
8.	Вольфрамовий дріб	Дозволяється лише для картонних, розбиваючихся та синтетичних мішеней
9.	Сталевий дріб	Дозволяється лише для картонних, розбиваючихся та синтетичних мішеней
10.	Бронебійні	Заборонені
11.	Запалювальні	Заборонені
12.	Трасувальні	Заборонені
13.	Пиж	Організатори матчу можуть вимагати використання повстяних пижів лише з причин захисту навколишнього середовище, але така вимога повинно бути опублікована завчасно до дати матчу

14. Використання усіх типів патронів повинно відповідати Регіональним правилам і місцевому законодавству. Слід з особливою обережністю використовувати підкаліберні кулі.

15. Для будь-якої вправи, яка включає в себе одну чи кілька картонних мішеней і вимогу використання картечного патрону, організатори матчу мають право встановити обмеження на максимальну кількість картечин у патроні і це обмеження буде діяти упродовж всієї вправи.

    - Для 12-го калібру рекомендована максимальна кількість картечин у патроні – 9.

    - Для 20-го и 16-го калібрів надзвичайно важко придбати патрони з картеччю інших номерів, крім №1, №2 або №3 с 12 – 20 картечинами у патроні. Встановлена кількість картечин повинна відповідати легкодоступним патронам.

    - Допускается встановленя різних критеріїв для калібрів 12, 16 и 20 в залежності від максимальної кількості картечин у патроні.

16. Директор Матчу та\або Головний Суддя може обмежити використання боєприпасів за розміром снарядів або по типу патрону з підстав безпеки. Будь-які вимоги повинні бути опубліковані завчасно перед початком матчу.

17. Не обов'язково, щоб усі типи патронів використовувалися в одному матчі.

18. «Дробові» и «картечні» – це тип патронів, у яких елементи снаряду, що метається поміщуються вільно, не пов'язано один з одним. Будь-яка речовина або матеріал, такі як клей або каучук, який пов'язує елементи разом, вважаються такими, що суперечить визначенню такого типу патронів відповідно до цих Правил МКПС. Крім того, така обробка може віднести ці патрони, що відносяться до пунктів 5.5.6 та 10.5.15 Правил. Ця умова не стосується до звичайного нещільного буферного матеріалу, який може покращувати купчастість, але не пов'язує (склеює) дробини одну з одною.

19. На Матчах III рівня і вище максимальна кількість картечних і кульових патронів, що потребуються (сумарна кількість) обмежується 80.

Дріб

Влучання дробом по картонним мішеням не зараховується.

Допустимі розміри дробу

Прийнятний діаметр дробини – від 2,0 мм до 3,5 мм (.08 - .138 дюймів).
У США прийнятний номінальний размір дробу - від 3 до 9.
Допустимі и місцеві еквівалентні, наприклад, для Великобританії прийнятний розмір дробу - від 2 до 9.

Картеч

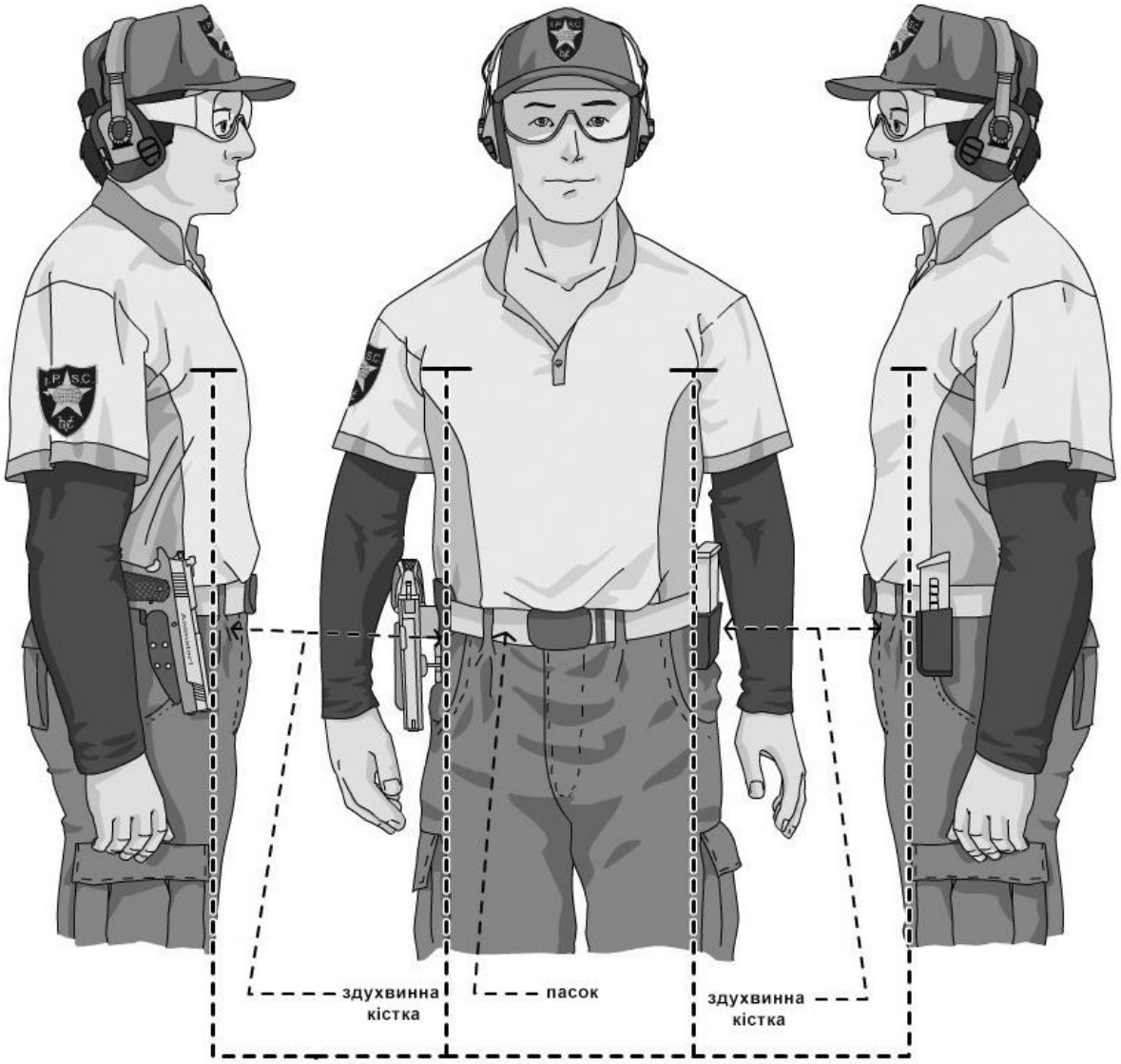
Допустимі розміри картечі (але враховуйте зауваження вище)

Американська	Англійська	У дюймах	У метричній системі	Типова кількість картечин у патроні 12 калібру
000 Buck	LG	.36 ins	9.1 мм	6 – 8
00 Buck	SG	.33 ins	8.4 мм	9 – 12
0 Buck		.32 ins	8.1 мм	12
1 Buck	Spec. SG	.30 ins	7.6 мм	12 – 16
2 Buck		.27 ins	6.9 мм	18
3 Buck		.25 ins	6.4 мм	20
4 Buck	SSG	.24 ins	6.1 мм	27

Куля

Допускається будь-який тип куль, який не суперечить жодному пункту даних правил. Однак це підпадає під місцеві законодавчі обмеження.

ДОДАТОК Е2: Діаграма розташування спорядження [П]



Обмеження розташування зброї, кобури і супутнього спорядження, за межами здуховинних кісток до подачі Стартового сигналу. Діаграма також демонструє положення рук „природньо опущені вниз вздовж тіла” (див. п.8.2.2)

ДОДАТОК E3a: Серійний клас – межі заклеювання руків'я [P]

Максимальна площа зовнішньої поверхні руків'я для однорівневого оклеювання стрічкою (неминучі незначні накладення до 2 мм дозволені) зображені на малюнку:

Стрічка може бути накладена тільки всередені визначених пунктирними лініями зон, які включають передній та задній сектора руків'я. Однак стрічку неможна використовувати для блокування важільного запобіжника на руків'ї, стрічку неможна накладати на будь-яку частину затвору, спускового гачка, спускової скоби або на будь-який важіль або кнопку.

ДОДАТОК E3b: Усі класи – задняя грань руків'я к пістолета

Задня грань руків'я пістолета на зображенні не відповідає пункту 5.2.7.2 Правил

ДОДАТОК E4a: Процедура вимірювання зусилля спуску [П]

Якщо у вимогах до Класу встановлено мінімальне зусилля спускового гачка, пістолети тестуються наступним чином:

1. Незаряджений пістолет повинен бути приведений у положення готування, як для проведення пострілу подвійної дії (самовзводу).

2. Груз або вимірювальний пристрій прикріплюється як найближче до центру передньої поверхні спускового гачка.

3. Спусковий гачок пістолету повинен або:

   А) піднятися і витримати груз вагою 2,27 кг (5 фунтів) при обережному піднятті пістолету, зі стволом, направленим вертикально вверх, або

   Б) зареєструвати на вимірювальному пристрої показники не менше 2,27 кг (5 фунтів) з використанням процедури, визначеної Головним Суддею.

4. Один з вищезазначених тестів повинен проводитися максимум 3 рази.

5. Якщо курок або ударник не зривається під час будь-якої однієї з трьох спроб, описаних вище у пункті a3(a), або якщо вимірювальний пристрій реєструє показник не менше 2,27 кг. (5 фунтів), як описано в пункті 3 (b), то пістолет пройшов тест.

6. Якщо курок або ударник зривається під час усіх трьох спроб, описаних вище в п 3 (a), або якщо вимірювальний пристрій реєструє показник менше ніж 2,27 кг. (5 фунтів), як описано вище у п. 3 (б), то пістолет не пройшов тест і буде застосований пункт 6.2.5.1 Правил

ДОДАТОК E4b: Протокол вимірювання довжини ствола[П]

У повністю зібраний і розряджений пістолет направлений стволом вертикально вверх, з боку дульного зрізу у ствол поміщується маркер з відміткою 127 мм до тих пір поки край маркера не впреться в дзеркало затвору. Якщо відмітка 127 мм маркера після цього знаходиться на рівні дульного зрізу або вище його, пістолет відповідає вимогам правил.

Для револьверів, вимірюється довжина від дульного зрізу до краю патронника, де закінчується ствол. Якщо довжина 127 мм або менше, то револьвер відповідає вимогам правил.

ДОДАТОК Е5: Приклад контрольного листка спорядження

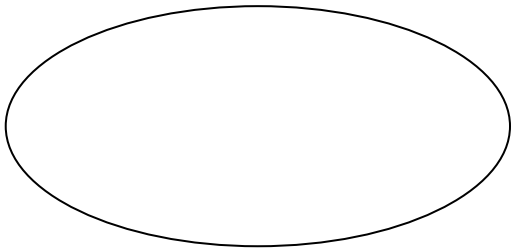
Им"я учасника: _____

Учасник № _____ **Группа №_____**

Класи: Відкритий/ Стандартний/Серійний/Револьвер Категорії:Ж/Ю/В/СВ

Марка зброї:_____ Модель:_____ Серійний № _____

Калібр:_____ Заявлений ФП: Мажор/Мінор



Пряжка паска

(Умовні позначання: К – кобура, П – Підсумок, М - магніт)

Впр.	Перевірено	Впр.	Перевірено	Впр.	Перевірено
1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	

ДОДАТОК F 1. Невербальні сигнали при оцінці мішеней

Альфа	**Чарлі**	**Дельта**

Промах	**Штрафна мішень**	**Перерахунок**

Коли мішень уражається двома пострілами, при оцінці використовуються дві руки.

АЛФАВІТНИЙ ПОКАЗЧИК

Терміни **Розділ або Правило**

DVC ..... 1.1 .3
Алкоголь (Alcohol) 10.7
Апеляція (Appeals)..... 11.1.
Збори (Fees)
Сума (Amout) 11.4.1
Утримання (Forfeited) 11.4.2
Часові межі, (Time Limit) 11.3
Процедура (Procedure) 11.5
Арбітражний комітет (Arbitration Committee)
Остаточне рішення Verdict 11.6
Процедури. (Procedures) 11.5
Рішення Rulings 11.6
Склад Composition 11.2
Часові межі, (Time Limits) 11.3
Баланс: швидкість, швидкість та потужність Balance:Speed, Accuracy& Power 1.1.3
Бар'єри (Barriers) 2.2.3
Безпека Safety
Місцеві правила (Local Rules) 3.3
Непрактичное поведение (Impractical Behavior) 2.1.4
Зброя (Firearms) 5.1.6
Окуляри (Glasses) 5.4
Обов'язки організатора (Host's Responsibilities) 2.1.1
Проектування правив (Course Design) 1.1.1
Боєприпаси (Ammunition) 5.5
Запасні (Spare) 5.5.3
Заборонені (Prohibited) 5.5.4/5.5.5
Небезпечні (Unsafe) . 5.5.6
Офіційні матчу (Official Match) 5.8
Розміри снаряду (Shot Sizes) Додаток E1 [P]
Типи (Types) . Додаток E1 [P]
Брифінги до вправи (Stage Briefings)
Зміни або модифікація (Changes or Modification) 3.2.3
Інформація (Information) 3.2
Вимоги (Requirement) 3.2.1
Будівництво вправ (Course Construction)
Загальні положення (General Regulations) 2.1
Зміни (Modification) . 2.3
Критерії (Criteria) 2.2

Вибіркової дії .(Selective Action) 8.1.2.3/8.1.5.3
Виды матчів (Contest Types) 6.1
Визнання класів, категорій і команд (Recognition of Divisions, Categories and Teams) Додаток A2
Випадковий постріл (Accidental Discharge) 10.4
Відкриті класи (Open Divisions) Додаток D1, D6 и D7
Відмова учасника перестріляти вправу (Reshoot Refusal by Competitor) 2.3.3.3
Відповідний одяг (Appropriate Dress) 5.3
Вільній стиль (Freestyle) 1.1.5
Внесення змін у вправу або обладнання (Changes to Ranges or Equipment) 2.3
Вправа (Stage) 6.1.2
Вправа (Range)
Головний суддя (Range Master) . 7.1.5
Зміни (Changes) 2.3
Команди (Commands) 8.3
Методика виконання (Procedures)
Прицілювання (Sight Pictures) 8.7

Фальшстарт (False Start) 8.3.4.1
Несправність обладнання (Equipment Failure) 4.6
Обладнання (Equipment) 4
Перегляд /зміна процедури (Procedure Change/Revision) 3.2.3
Поверхня (Surface) 2.1.5
суддя (Range Officer) 7.1.1
Керівництво (Management) *7*
Вправа (Courses of Fire)
Баланс (Balance) 1.2.1.4/1.2.1.5
Визначення (Definition) 6.1.1
Публікація (Publication of) 3.1
Типи (Types of) 1.2
Вправа з використанням змішаних боєприпасів (Mixed Ammunition Courses of Fire)2.1.12
Втручання (Interference) 8.6

Г
Готування (Ready)
Умови (Conditions) 8.1/8.2
Положення (Positions) 8.2
Гранд-Турнір (Grand Tournament) 6.1.5

Д
Дискваліфікація (Disqualification) 10.3
Рух (Movement) 10.5.10
Заборонені речови (Prohibited Substances) 10.7
Небезпечне поводження зі зброєю (Unsafe Gun Handling) 10.5
Неспортивна поведінка (Unsportsmanlike Behavior) 10.6
Палець всередині спускової скоби (Finger Inside Trigger Guard) 10.5.8-10.5.10
Випадковий постріл (Accidental Discharge) 10.4
Член команди (Team Member) 6.4.6
Довгі вправи (Long Courses) 1.2.1.3
Допоміжні засоби підйому (Scaling Aids) 2.2.2
Допомога (Assistance) 8.6
Дріб (Birdshot) Додаток E1 [P]
Дуельна стрільба (Shoot-Off) 1.2.2.2

З
Заборонена речовина (Prohibited Substance) 10.7
Залікові аркуші (Score Sheets) 9.7
Заміна зброї (Replacement Firearm) 5.1.7
Заряджена зброя (Loaded Firearm) 10.5.13
Захист вух (Ear Protection) 5.4
Захист очей (Eye Protection) 5.4
Зброя (Firearms) 5.1/Додаток D
Зброя (Firearm)
Автоматичний режим та режим с відсічкою (Auto or Burst) 5.1.11
Більше одного (More Than One) 5.1.9
Висота (Height). 5.2.7.2
Відстань від тіла (Distance From Body) 5.2.5
Заміна (Replacement) 5.1.7
Зміна (Modification) 5.1.8
Зусилля спуску (Trigger Pull) .. 5.1.4/ Додаток E4a[П]
Справне та безпечне (Serviceable and safe) 5.1.6
Офіційної особи (Match Official)..... 7.3.3
Положение готування (Ready Position) 8.2.1
Поміщення у кобуру (Re-holstering) 2.2.2.4/8.2.5
Поміщення зброї на землю (Placing on Ground) 10.5.3
Приклади (Shoulder Stocks) 5.1.10
Пристрої для прихованого носіння (Tie Down Rigs) 5.2.7.1
Стан готування (Ready Condition) 8.1
Кут нахилу ствола (Muzzle Angle) 5.2.7.3
Зброя що впала (Dropped Firearm) 10.5.3/10.5.14
Зимові спускові гачки \скоби (Winter Triggers/Guards) 5.1.5
Зникаючи міщені (Disappearing Targets) 9.9.2
Змагальний дух (Challenge) 1.1.7
Зміщення (Creeping) 10.2.6
Зона безпеки (Safety Area)

Бойові або холості боєприаси (Live or Dummy Ammunition) 2.4.4.
Використання (Use) 2.4.3
Побудова (Construction) 2.4.2
Зони гігієни (Hygiene Areas) 2.7
Зони торгівлі (Vendor Areas) 2.6

I
Інформація про вправи (Course Information)

Брифінги до вправ (Stage Briefings) 3.2
Месцеві, Регіональні та Національні правила (Local, Regional and National Rules)3.3
Загальні положення (General Regulations) 3.1

К
Калібр (Caliber)
Класи (Divisions) Додаток D
Мінімальний (Minimum) 5.1.2
Калібрування (Calibration) Додаток C1
Картеч (Buckshot) Додаток E1 [P]
Категорії (Category.) 6.3/Додаток A2
Категорія “Ветерани” (Senior Category) Додаток A2
Категорія “Леді” (Lady Category) Додаток A2
Категорія “Супер-ветерани” (Super Senior Category .) Додаток A2
Категорія “Юніори” (Junior Category) Додаток A2
Керівництво матчу (Management, Match) 7
Кількість залікових пострілів (Rounds To Be Scored) 3.2.1
Кількість заряджених патронів (Rounds Loaded) 8.1.4
Класифікація/Класифікаційні вправи Classification/Classifiers 1.2.2.1
Класи (Divisions) 6.2
Більш одного (More Than One) 6.2.4
Дискваліфікація (Disqualification) 6.2.6
Виключення (Deleted) . 6.2.5
Невідповідність вимогам (Failure to Comply) 6.2.5.1
Незареєстрований (Failure to Declare) 6.2.5
Визнання (Recognition) 6.2.1/Додаток A2
Класи напівавтоматичної зброї (Semi Auto Divisions) Додаток D6
Класи з ручним перезаряджанням (Manual Action Divisions) Додаток D6
Класичний класс (Classic Division) Додаток D3
Кліпсы, патрон (Clips, Cartridge) 5.2
Кобура (Holster)
Вибір (Choice) 5.2.6
У туннелі (Inside a tunnel) 10.5.4
Зміна розташування (Changing Position) 5.2.4.2
Положення (Position) 5.2 5/Додаток E2
Пасок (Belt) 5.2.3
Прихований спусковий гачок (Covered Trigger) 5.2.7.4
Службове спорядження (Duty Rigs) 5.2.8
Спорядження (Equipment) 5.2
Страховочний ремінь (Retaining Strap) 5.2.6
Кобура з додатковою фіксацією (Tie Down Rigs) 5.2.7.1
Команди (Teams) 6.4
Команди категорії “Ветерани” (Senior Teams) Додаток A2
Команди категорії “Леді” (Ladies Teams) Додаток A2
Команди категорії “Супер ветеранів ” (Super Senior Teams) Додаток A2
Команди категорії “Юніори” (Junior Teams) Додаток A2
Контрольний лист спорядженя (Equipment Check Sheet) Додаток E5
Короткі вправи (Short Courses) 1.2.1.1
Кулезахисні вали та заборонні зони (Berms, off Limits) 2.1.9
Куля(і) (Slug(s)) Додаток E1 [P]
Кути безпеки (Angles of Fire) 2.1.2

Л
Ліга (League). 6.1.6
Лінія вогню (Firing Line) 2.1.7

М
Магазини (Magazines)
Запасні (Spare) 5.5.3
Класи (Division) Додаток D
які впали (Dropped).. 5.5.3
Магазини, пристрої для швидкої зарядки або боєприпаси, що впали (Dropped Magazines, Speed Loaders or Ammunition 5.5.3
Мажор (Major) 5.6.1.2
Матч (Match)
Директор (Director) 7.1.6
Категорії (Categories) 6.3/Додаток А2
Класи (Divisions) . 6.2/Додаток D
Визначення (Definition) 6.1.3
Максимальна кількість очок (Maximum Points) 9.2
Загальні принципи (General Principles) 6.1
Офіційні особи (Officials). 7.1
Пре-матч (Pre-Match) 6.6.2
Рівні (Levels) Додаток А1
Суверенітет (sovereignty) 6.1.7.
Металеві мішені (Metal Targets)
Різновиди (Versions) . 4.3
Типи (Types) 4.3
Затверджені (Authorized) 4.3
Металеві тарілки, що відокремлюються (Separating Metal Plates) Додаток С3
Метод підрахунку очок “Комсток”(Comstock Scoring) 9.2.1
Штрафні очки (Penalties) 9.4
Міні-мішені МКПС (IPSC Mini Target) Приложение В3
Мінімальна кількість пострілів (Rounds To Be Scored) 3.2.1
Мінімальна кількість очок (Minimum Score) 9.5.5
Мінімальна відстань (Minimum Distance)
Металеві мішені (Metal Targets) 2.1.3
Мінор (Minor) 5.6.1.1
Мішені Target(s)
Активатори (Activators.) 4.1.6
Зникаючі /рухомі (Disappearing/Moving) 9.9
Не відновлені (Un-restored) 9.1.4
Несправність (Malfunction) 4.6
Непробивні (Impenetrable). 9.1.5
Невідповідність специфікаціям (Failure To Comply With Specifications) 4.1.1.1
Підрахунок очок (Scoring) 9.4
Покриття (Covers) 2.3.5
Розміщення (Presentation) 2.1.8.4/4.6.2.2
Передчасно заклеєні (Prematurely Patched) 9.1.3
Наближені (Approaching). 9.1.1
Дотик (Touching) 9.1.2
Криxкі (Frangible) 4.4
Зникаючі (Disappearing) 9.9.6
Розміри (Dimensions) Додаток В и С
Розташування (Placement) 2.1.8
Спірні питання (Challenge) 9.6
Кут нахилу (Angle) 2.1.8.4
Затверджені (Authorized) 4.1.1
Мішень МКПС (IPSC Target) Додаток В2
Мішень А3/В (А3/В Target) 4.2.1/Додаток В6
Мішень А4/А (А3/В Target) 4.2.1/Додаток В5
МКС (Міжнародна класифікаційна система) (ICS) 6.7
Модифікований клас (Modified Division) Додаток D7

Н
Наближення до мішеней (Approaching Targets) 9.1.1
Наведення ствола на частину тіла (Sweeping) 10.5.5
Наркотичні речовини (Drugs) 10.7
Керівник господарського забезпечення (Quartermaster) 7.1.4
Небезпечне поводження зі зброєю (Unsafe Gun Handling) 10.5
Необстріл (Failure to Engage) 9.5.6
Зникаючої/рухомої мішені (Disappearing/Moving Targets) 9.9
Штраф (Penalty) 10.2.7

Несправна зброя (Broken Firearm) 5.7
Несправності (Malfunctions)
Обладнання вправи (Range Equipment) 4.6
Споряджена учасника (Competitor's Equipment) 5.7
Несправність спорядження учасника (Competitor's Equipment Failure) 5.7
Неспортивна поведінка (Unsportsmanlike Conduct) 10.6
Непробиваємі мішені (Impenetrable Targets) 9.1.5
Непробиваємий реквізит (Impenetrable Props) 9.1.6

О
Одинарної дії. (Single Action) 8.1.2.1/8.1.5.1
Опубліковані вправи (Published Courses) 3.1.1
Офіційний час (Official Times) 9.10
Очки/результати за вправу (Stage Points/Results) 9.2

П
Параметри зброї для тестування (Test Gun Specification) Додаток C1
Параметри патронів для тестування Test Cartridge Specification Додаток C1
Пасок (Belt)
Жінка (Female) 5.2.3.1
Класи та правила (Divisions and Regulations) 5.2.3/Додаток B
Фіксація (Attachment) 5.2.3
Перезарядка (Reloading) 8.4
Обов'язкова (Mandatory) 1.1.5.2
Перетин штрафних ліній (Faulting) 10.2.1
Були постріли (Shots Fired) 10.2.1
Не було пострілів (No Shots Fired) 10.2.1
Перешкоди (Obstacles) 2.1.6
Петли. патрони (Loops, Cartridge) 5.2.5
Пижі (Wads)
що відокремлюються (Detachable) 2.1.10
Процедура підрахунку очок (Scoring Procedure) 9.5.9/9.5.10
Хронограф (Chronograph) 5.6.3.3
Підрахунок очок (Scoring)
Відповідальність (Responsibility) . 9.8
Значення (Values) 9.4
Метод (Method) 9.2
Нічийні результат (Ties) 9.3
Перевірка (Verification) 9.6
Політика (Policy) 9.5
Промахи (Misses) 9.4.4
Програми (Programs) 9.11
Ручні сигнали (Hand Signals) Додаток F1
Ураження з подвоєнням очок (Double Value Hits) 9.4.1
Штрафні мішени (No-shoots) 9.4.2/9.4.3
Штрафи (Penalties) . 10.1/10.2
Пірамиди (стойки)для зброї (Racks) 2.4.2/5.2.1
Повернення до виконання вправи (Reengagement) . 10.2.9
Поводження з боєприпасами (Handling Ammunition) 10.5.12
Поводження зі зброєю (Handling of Firearms)
Зона безпеки (Safety Area) 2.4/10.5.1
Небезпечное (Unsafe) 10.5.1
Подвійної дії. (Double Action) 8.1.2.2/8.1.5.2
Подолання перешкод (Climbing Obstacles) 2.2.2
Покритя (Cover)
Тверде (Hard) . 4.1.4.1/4.2.3
М"яке (Soft) 4.1.4.2
Положення готовності Loading "Options" 8.1.1
Поміщения зброї у кобуру (Re-holster)
Дизайн вправи (Course Design) 8.2.5
На розсуд учасника (Competitor's Option) 8.2.5
Потужність (Power) 1.1.3
Поппери (Poppers)
Мішені (Targets) 4.3

Підрахунок очок (Scoring) Додаток C2
Розмери (Dimensions) Додаток C2
Форма (.Configuration) Додаток C2
Функціонування та калібрування (Operation & Calibration) Додаток C1
Прапорець безпеки (Chamber Safety Flags) 5.2.1/8.3.7
Представництво (Representation) 6.5.2
Приклади (Shoulder Stocks) 5.1.10
Пристрілка/настроювання прицільних пристроїв (Test Firing/Sighting-In) 2.5
Пристої швидкісного заряджання (Speed loaders) 5.5.2
Прицільн пристрої (Sights) 5.1.3
Проектування вправ (Course Design)
Загальні принципи (General). 1.1
Процедурний штраф (Procedural Penalty) 10.1/10.2
Мишені – наближення\дотик (Targets – Approaching/Touching) 9.1.1/9.1.2
Допомога\втручання (Assistance/Interference) 8.6
Процес вимірювання довжини ствола (Barrel Measurement Protocol). Додаток E4b
Пустий патронник (Empty Chamber)..... 1.2.1.5
Пятка пістолету (Butt of Handgun)..... Додаток E3b

P
Радіальні розриви (Radial Tears) 9.5.4
Різноманітність(Diversity) 1.1.4
Розклад (Schedule.) 6.6
Револьвер (Revolver)
Клас(Division) Додаток D5
Закінчення вправи (Following Course of Fire) *8.3.7*
Умови готовності (Ready Condition) 8.1.1
Реквізит (Props) 2.2.6
Рух (Movement) 8.5
Рухомі мішені (Moving Targets)
Залікові (Scoring). 9.9
Штрафні (Penalties) . 9.9

C
Санкціонування (Sanction) 1.3
Серійний клас (Production Division) Приложение D4
Середні вправи (Medium Courses) 1.2.1.2
Сильна рука (Strong Hand) 1.1.5.3/1.1.5.4
Слабка рука (Weak Hand) 1.1.5.3/1.1.5.4
Вихоплювання (Draw) 8.2.4
Слабке плече (Weak Shoulder) 1.1.5.3
Штрафи за невикористання (Penalties for Failure to Use) 10.2.8
Складність (Difficulty) 1.1.6
Службове спорядження (Duty Rigs) 5.2.8
Співвідношення вправ.(Stage Ratios).. Додаток A4
Спільна лінія вогню (Common Firing Line) 2.1.7
Спорядження (Equipment)
Учасника (Competitor) 5.2/Додатоке D

Спусковий гачок (Trigger)
Закриті (Covered) 5.2.7.4
Накладки (Shoes) 5.1.5
Зусилля (Pull) . 5.1.4/Додаток E4a [H]
Стандартні класи (Standard Divisions) Додаток D2, D6 и D7
Стандартний клас з ручним перезаряджанням (Standard Manual Division) Додаток D7
Старший Судя (Chief Range Officer) 7.1.2
Статс- Суддя (Stats Officer) 7.1.3
Статус та акредитація стрільця (Competitor Status and Credentials) 6.5
Ствол (Muzzle)
Напрямок (Direction) . 10.5.2
Кут, коли знаходиться у кобурі (Angle When Holstered) 5.2.7.3
Стволи (больше ніж один) Barrels (more than one)..... 5.1.12
Стрілецькі позиції (Firing Positions) 1.1.5/2.1.7
Стрічки на накладках (Tape on Grips) Додаток E3a

T

Таймери (Timing Devices) 9.10
Тарелки (Plates) 4.3/Додаток С3
Тверде покриття (Hard Cover)
Приховані мішені (Concealed Targets) 4.1.4/4.2.3
Тлумачення правил (Interpretation of Rules) 11.8
Точність (Accuracy) 1.1.3
Точность, потужність, швидкість (DVC) 1.1.3
Транспортування та зберігання (Carry and Storage) 5.2
Невиконання вимог (Failure to Comply) 10.5.1
Тунелі(Tunnels) 2.2.4
Тунель Купера (Cooper Tunnel)
Конструкція (Construction) 2.2.5
Штрафи (Penalties) 10.2.5
Турнір (Tournament). 6.1.4

У
Увага (Standby) 8.3.3
Універсальна мішень (Universal Target) Додаток В4
Учасник (Competitor) 5.2/Додаток D

Ф
Фактор потужності (Power Factor) 5.6
Максимальний (Maximum) 5.5.6.3
Фальсштарт (False Start) 8.3.4.1

Х
Хронограф (Chronograph)
Боєприпаси для тестування (Ammunition to be Tested) 5.6.3.2
Верифікація (Verification) 5.6.2
Наявність (Availability) 5.6.1
Процедура, учасник (Procedure, Competitor) 5.6.3
Типи боєприпасів, що тестуються (Ammunition Type to be Tested). 5.6.1.1
Фактор потужності (Power Factor) 5.6.1

Ч
Член команди (Team Member)
Дисквалифікація (Disqualification) 6.4.6
Замена (Replacement). 6.4.4-6.4.6
Членство у МКПС (IPSC Membership) 6.5.1
Членство та приналежність (Membership and Affiliation) 6.5

Ш
Швидкість (Speed) . 1.1.3
Штраф замість дотримання вимоги (Penalty in Lieu of Requirement) 10.2.10
Штрафні линії (Fault Lines)
Введення або внесення змін (Introduction or Modification of) 2.3
Використання (Use of) 2.2.1
Бар'єри (Barriers) 2.2.3.2
Штрафи (Penalties) 10.2.1
Штрафні мішені (No-shoots)
Влучання (Hits) 9.4.2/9.4.3
Штрафи (Penalties) 10

Я
Якість (Quality .) 1.1.2

Переклад

Ушатий Юрій

За участі

Порохняка Андрія

Педченка Віталія

Охрименка Олександра

Хилька Руслана

Для перекладу використані

Combined Competition Rules January 2018 Edition

Handgun and Rifle Competition Rules January 2017 Edition

Shotgun Competition Rules January 2018 Edition

https://ipsc.org.ua/